

EXERCIȚII

Generice · Colecții

01 Generice

1. Definiți clasa `Circle`, care conține atributul privat `radius`.
2. Definiți clasa `ElementUtils`, care conține metoda statică generică `lastEntry`. Metoda primește o listă și returnează ultimul element al acesteia, păstrând tipul elementului. De exemplu, pentru o listă de cercuri returnează un obiect `Circle`, iar pentru o listă de șiruri de caractere returnează un `String`.

<code>List<Circle> list = ...;</code>	<code>Circle circle = ElementUtils.lastEntry(list);</code>
<code>List<String> words = ...;</code>	<code>String lastWord = ElementUtils.lastEntry(words);</code>

02 Colecții

1. Creați o listă de obiecte de tip `Circle`, folosind valori aleatorii pentru atributul `radius`. Adăugați cercuri în listă până când `Math.random()` returnează o valoare mai mică decât `0.01`. Apoi parcurgeți lista și afișați aria fiecărui cerc.
2. Creați un dicționar care asociază identificatorii angajaților cu numele acestora. Atât cheile, cât și valorile vor fi de tip `String`. Afișați numele unui angajat pe baza identificatorului său.

Identificator	Nume angajat
a1234	Steve Jobs
b5678	Ada Lovelace

3. Refactorizați metoda de căutare de la exercițiul 2, astfel încât identificatorii să fie tratați fără a ține cont de diferențele dintre literele mari și cele mici. De exemplu, căutările după `a1234` și `A1234` trebuie să returneze același rezultat: `Steve Jobs`.