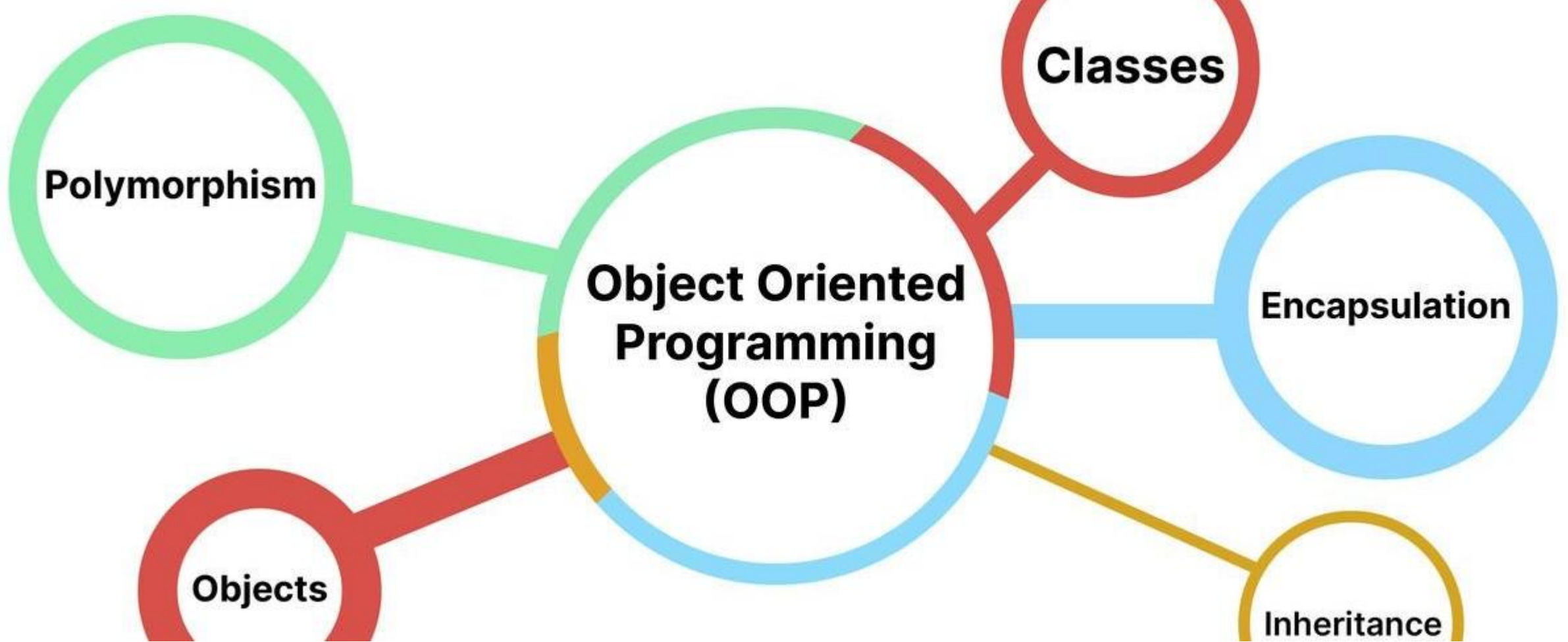




Let's OOP

Design problems based on OOP concepts



Sistem de Bibliotecă

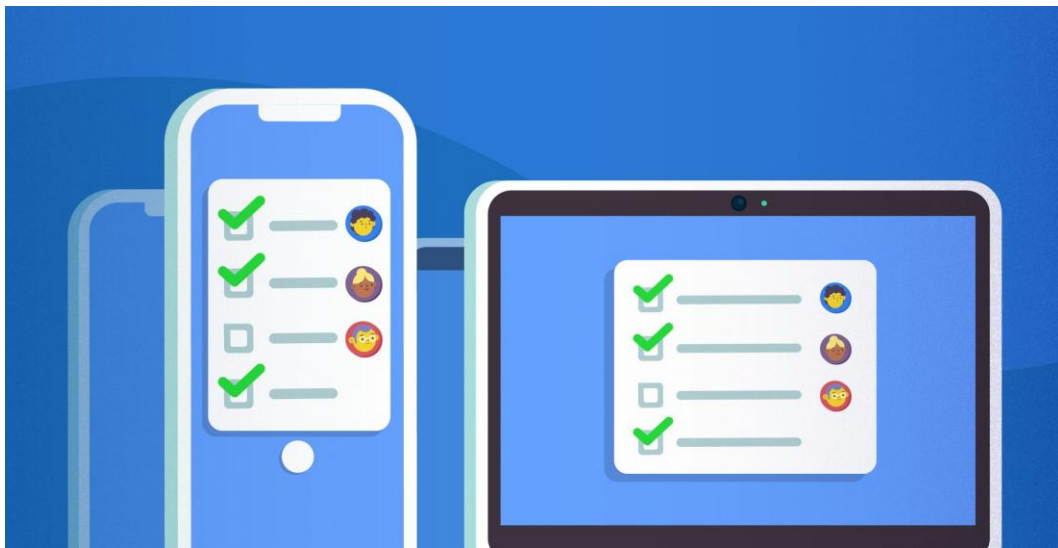
Implementați
un mini-
sistem de
bibliotecă cu:

- Cărți (Carte fizică / E-book)
- Utilizatori
- Împrumuturi cu dată scadență
- Să existe funcționalitate de căutare a cărților.

Concepte
OOP de
ilustrat:

- Moștenire
- Interfață
- Compoziție (ce structuri de date se pot folosi?)
- Polimorfism

Task Manager



Creați un sistem de gestionare a task-urilor:
Task normal, task cu deadline, task
recurent.
Task-urile trebuie afișate sortate după
prioritate.



Concepte OOP de ilustrat:

Clasă
abstractă

Moștenire

Interfață

Polimorfism

Encapsulare

Ride Sharing

- Modelați un sistem de curse cu:
 - Șoferi
 - Pasageri
 - Curse (Ride)
 - Calcul de preț (normal / reducere)

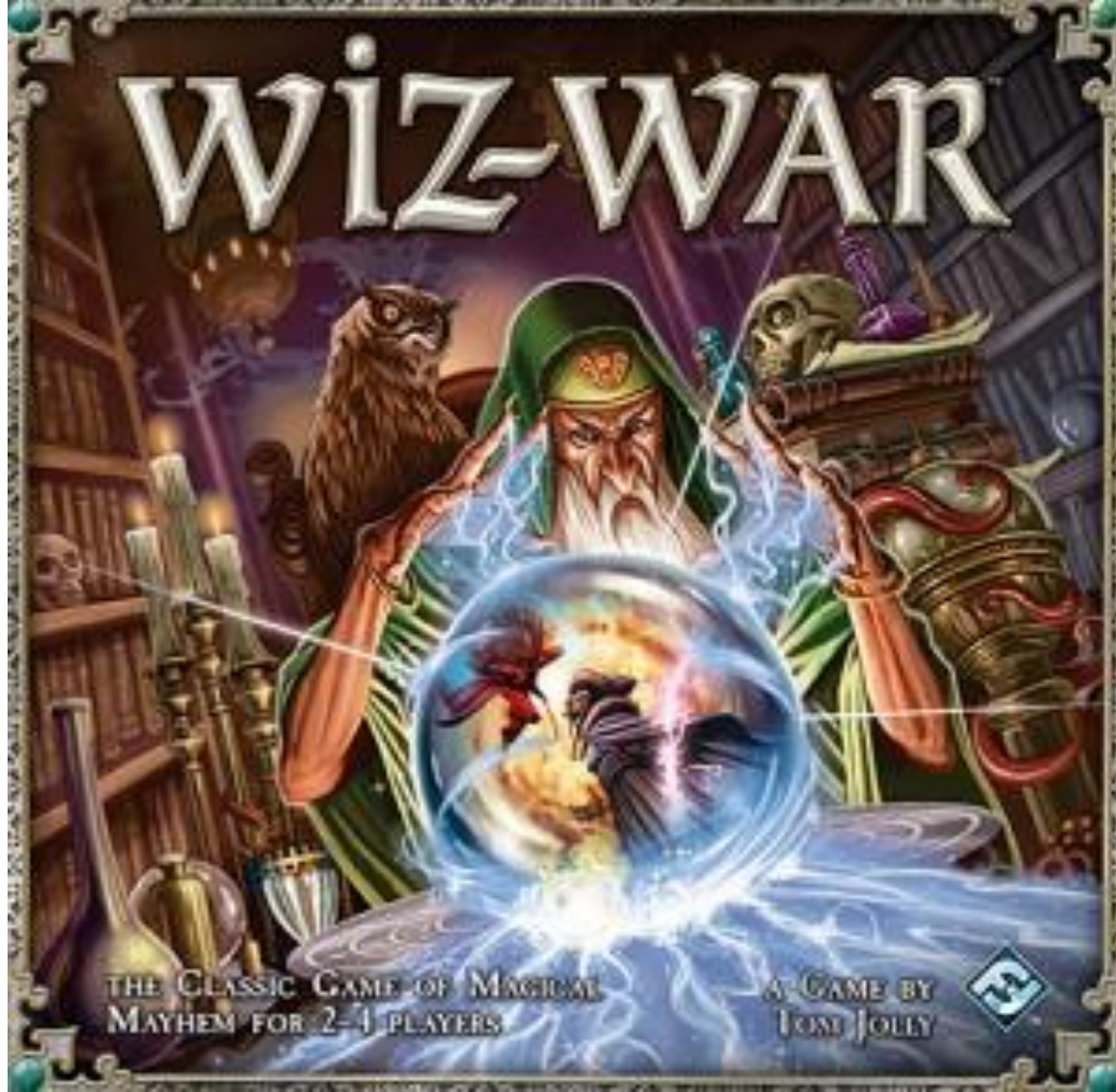
Concepte OOP de ilustrat:

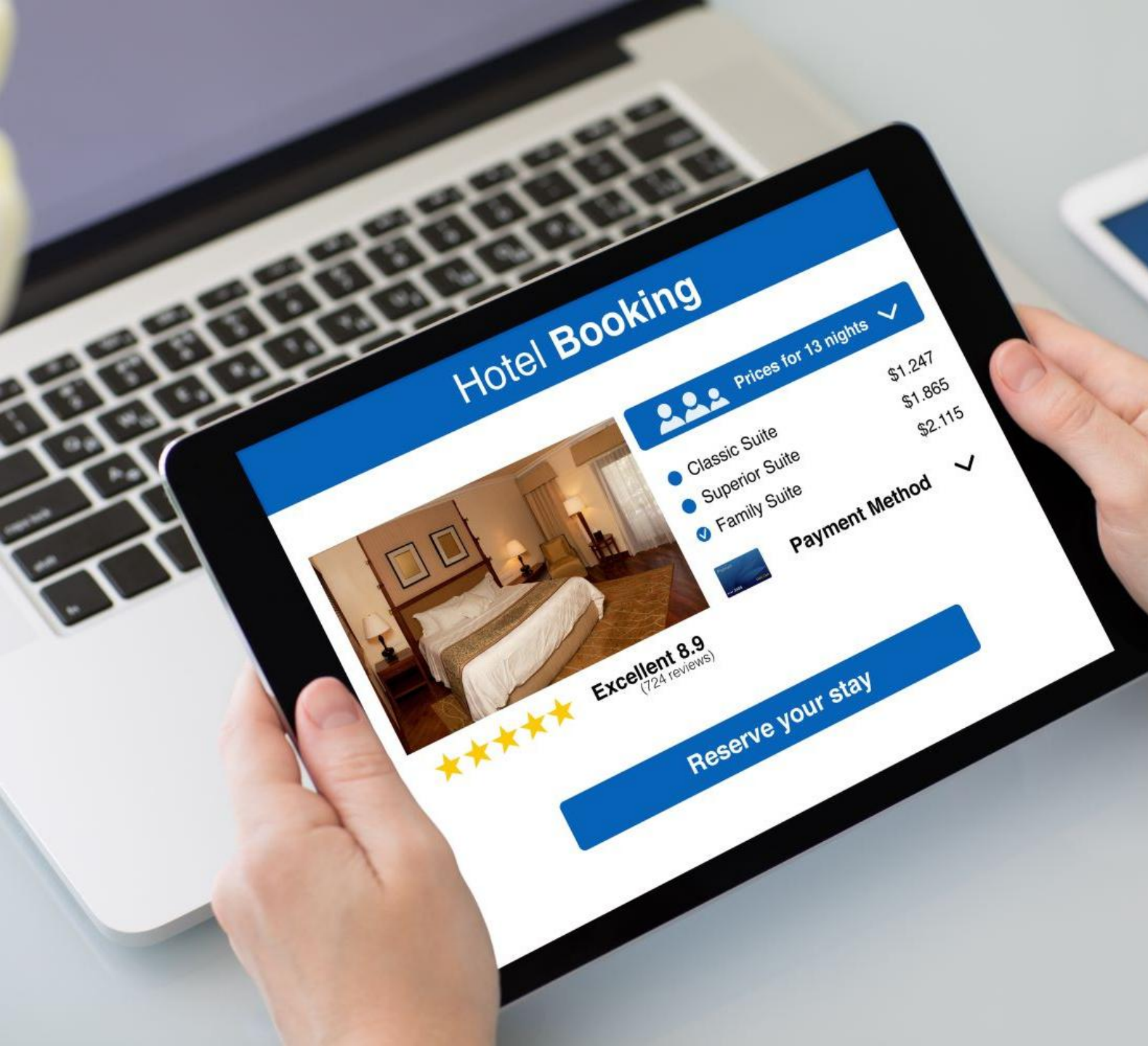
- Compozitie
- Interfata
- Polimorfism



Joc

- Construiți un sistem cu personaje care atacă:
 - Războinic, Mag
 - Arme
 - O echipă de personaje
- Concepte OOP de ilustrat:
 - Clasa abstractă
 - Mostenire
 - Compoziție
 - Polimorfism





Rezervări Hotel

- Implementați un sistem simplu de rezervări hotel:
 - Camere
 - Tipuri de camere
 - Clienți
 - Rezervări cu preț total

Concepte OOP de ilustrat:

- Mostenire
- Enum
- Incapsulare