

**A vizsgáztatás játékosítása: Új módszer és eszköz a Legyen Ön is milliomos!
TV-játék szellemében**

Szerzők: Nágó Dániel, Nágó Márk

Témavezetők: Dr. Kátai Zoltán, Dr. Pusztai Kinga, Dr. Szabó László

Informatika Tanszék, Sapientia Erdélyi Magyar Tudományegyetem

nago.daniel@student.ms.sapientia.ro nago.mark@student.ms.sapientia.ro
katali_zoltan@ms.sapientia.ro kinga@inf.elte.hu szabolaszlo@inf.elte.hu

A dolgozat célja a vizsgáztatás játékosításának vizsgálata egy új módszer és egy ehhez fejlesztett webalapú eszköz bemutatásán keresztül. A kísérleti rendszerben a hallgatókat két csoportra osztottuk, akik egy kétszakaszos teszt során mérhették meg tudásukat. Az első szakasz egy hagyományos, 15 kérdésből álló feleletválasztós teszt volt, amelynek eredményei alapján kérdésenkénti nehézségi súlyozást végeztünk. A második szakaszban a csoportok egymás tesztsorát játszották végig a „Legyen Ön is Milliomos” vetélkedő szabályai szerint, három segítség (felezés, közönség, telefon) használatával, növekvő nehézségű kérdéssorrenddel és két biztonsági küszöbvel. A végső jegy a két szakasz közül a kedvezőbb eredmény alapján került meghatározásra, így a játékosított forma csak javíthatta az eredményt. A módszer elfogadottságát és használhatóságát a TAM modell alapján gyűjtött hallgatói visszajelzésekkel értékeltük, kiegészítve nyílt végű kérdésekkel. Az eredmények biztatóak, és rávilágítottak több, a továbbfejlesztést segítő irányra.