

2D útszerkesztő (2D road editor)

Projekt terv

Verzió: 1. 0

Dátum: 2011. 03. 07

Státusz: Release

Készítették: Albert Csanád – István, Fülöp Sándor, Demeter Dénes, Dezső Dénes, Szabó Mónika, Nagy - Lőrincz Noémi

Készítette

Név: 2D Road csoport
Dátum: 2011. 03. 14
Aláírás:

Jóváhagyta

Név: _____
Dátum: _____
Aláírás: _____

1 Történet

1.1 Kiadások

Verzió	Dátum	Készítette	Változás
0.01	2011. 03. 07	Nagy – Lőrincz Noémi	Első verzió
1.0	2011. 03. 07	Nagy – Lőrincz Noémi	Elfogadott

2 Tartalom

2.1 Tartalom

1 Történet	2
1.1 Kiadások.....	2
2 Tartalom.....	3
2.1 Tartalom	3
3 Bevezetés	4
3.1 Cél	4
4 Projekt szervezése.....	5
4.1 Csapat tagok	5
4.2 Fejlesztői környezet.....	5
4.3 Kommunikációs csatornák.....	5
4.3.1 Cég és a csapat között	5
4.3.2 Csapat tagok között	5
5 Határidők	6

3 Bevezetés

3.1 Cél

Egy 2 dimenziós útszerkesztő Eclipse plug-in készítése az X cégnek, a TBA cég megbízásából.

A plug-in megengedi a felhasználónak, hogy különböző tárgyakat rajzoljon egy grafikus vászonra az egér segítségével. A különböző tárgyakat egy palettából tudja kiválasztani (például utak, épületek, járművek) és lehetőséget ad az objektum nézetére és szerkesztésére.

Egy sajátos XML formátum megtervezése, amely segítségével lehet menteni és be lehet tölteni a felhasználó munkáját.

4 Projekt szervezése

4.1 Csapat tagok

A projekt fejlesztésében résztvevők: Albert Csanád – István, Fülöp Sándor, Demeter Dénes, Dezső Dénes, Szabó Mónika, Nagy - Lőrincz Noémi

Fejlesztői környezet

4.2 Fejlesztői környezet

Eclipse

4.3 Kommunikációs csatornák

4.3.1 Cég és a csapat között

Skype-on keresztül, konferenciákkal.

4.3.2 Csapat tagok között

Személyes találkozók, megbeszélések, skype, svn.

5 Határidők

- | | |
|--|----------|
| • Projektterv dokumentáció | Márc. 14 |
| • Követelmény/Requirement dokumentáció | Márc. 21 |
| • Design/Architect dokumentáció | Ápr. 4 |
| • Teszt dokumentáció | Máj. 9 |
| • Teszt eredmény dokumentáció | Máj. 30 |
| • Program | Máj. 30 |