

## A Matematika és Informatika Kar tavaszi táborának beszámolója

2007 óta hagyományosan évente, a Babeş-Bolyai Tudományegyetem Farkas Gyula Egyesületen belül működő Bit- és számtológatók Szakkollégium, illetve a Kolozsvári Magyar Diákszövetség Matematika és Informatika Szakosztályának tagjai közösen tavaszi műhelytábort szerveznek a Madarasi Hargitán. Idén a tábor április 19 – 22 között került megrendezésre, amelyen összesen 20 személy vett részt.

A tábor célja hagyományosan a matematikus és informatikus egyetemi hallgatók számára egy szakmai hétvége és kirándulási/kikapcsolódási lehetőség biztosítása. A diákok megismerkedhettek a jelenlévő magyar oktatókkal, a matematika és informatika intézeteken belül zajló kutatási munkákkal és módszerekkel. Kötetlen beszélgetések és ismerkedési programok keretében a különböző évfolyamok hallgatói baráti kapcsolatokat alakíthattak ki egymással. Természetesen nem maradtak el a kirándulások, a sportprogramok (túrázás, sízés) és az esti közös éneklések, társasjátékok sem.

A tábor keretein belül az oktatók olyan témákról tarthattak előadásokat, amelyek nem képezik részét az egyetemi tananyagnak (például kutatási területükhöz kapcsolódó témaköröket mutathattak be). A diákok is szerepet kaptak és előadhatták az ők kutatásaikat. Lehetőségük adódott az ETDK előtt bemutatni a dolgozatukat és építő jellegű kritikákkal értékelhették előadásukat.

A tábor négy napja alatt a résztvevők meghallgattak összesen hét előadást. Külföldről érkező vendégeinkkel közösen egy kerekasztal beszélgetést szerveztünk amely a “romániai, szerbiai és szlovákiai informatika oktatás” témát kapta.

Az előadások címei:

- Dr. Gubó István (Selye János egyetem, Szlovákia): GPS rendszer felépítése és működése
- Dr. Simon Károly (BBTE): Hogyan írjunk tudományos szakdolgozatot?
- Bocsi Botond (BBTE): Mesterséges intelligencia módszerek a robotikában
- Szilágyi Péter (BBTE): Peer to peer hálózatok
- Zölde Attila (BBTE): Granuláris anyagok szimulációja
- Varga Levente (BBTE): Szívritmusok szinkronizálása mikrokontrolleres rendszerrel
- Kelemen Bálint (BBTE): Tower: 3D grafikai megoldások iOS platformon

A programban résztvevő diákok jobban megismerhették egymást és tanáraikat, új ismeretekkel gazdagodtak, illetve olyan kapcsolatokat alakíthattak ki, amelyek a későbbiekben tanulmányaikat és szakmai előmenetelüket pozitív irányban befolyásolhatják.

A program támogatói:

- Ergo Egyesület és Farkas Gyula Egyesület, infooktatas.ro keretében
- Ergo Egyesület és Abel Tours Srl
- Matematika Informatika Szakosztály
- Infooktatás - Halcyon Mobile Kft
- Communitas alapítvány