

1. FP (circa 40')

Modelați problema de mai jos folosind tehnica Backtraking, specificând schematic (precizarea elementelor cheie specifice metodei) construcția unei soluții. Creați un exemplu pentru care prezentați construcția soluției. Justificați alegerea tehnicii pentru rezolvarea problemei.

La un concurs sportiv s-au înscris n concurenți, având numerele de concurs $1, 2, \dots, n$. Pentru fiecare sportiv se cunoaște țara de origine (un șir de caractere). În fiecare zi a competiției vor intra în concurs m concurenți ($m \leq n$). Afișați toate posibilitățile de a stabili ordinea intrării în concurs a celor m concurenți, știind că:

- Doi sportivi din aceeași țară nu pot participa unul după altul.
- În cadrul unei zile concurenții intră în concurs în ordinea numărului de concurs.

2. OOP (circa 35')

Pentru gestiunea evenimentelor personale, implementați următoarele într-unul dintre limbajele C++, Java sau C#.

- O clasă *Event* ce reprezintă un eveniment personal având un singur atribut, numele evenimentului (*name*) reprezentat ca șir de caractere, și o singură metodă, *print* ce afișează evenimentul (numele lui) pe ieșirea standard.
- O clasă *Appointment* derivată din *Event* având un singur atribut, *startDate* reprezentat de asemenea ca șir de caractere, și o metodă *print* ce suprascrive metoda cu același nume din clasa de bază.
- O clasă *Agenda* ce reprezintă o listă de evenimente, cu o metodă *add* pentru adăugarea unui eveniment și o metodă *print* pentru tipărirea evenimentelor pe ieșirea standard.
- Un program ce creează o agendă cu evenimentul "Absolvire facultate" și întâlnirea ("Licența, examen scris", "Luni, de la 8"), după care tipărește agenda.

3. SD (circa 25')

Identificați tipul abstract de date (STIVA, COADA, LISTA, ArboreBinar) potrivit pentru rezolvarea următoarei probleme și scrieți un algoritm pentru rezolvarea acesteia folosind operațiile din interfața tipului abstract de date (făcând abstracție de implementarea concretă a operațiilor).

Se dă un șir de paranteze (rotunde și drepte). Se cere să se verifice dacă parantezele se închid corect. De exemplu: $([])()$ se închid corect, $()][()$ nu se închid corect.

Se vor specifica operațiile din interfața tipului abstract de date (fără implementarea acestora), se vor specifica și implementa subalgoritmii utilizați.

4. BD (circa 25')

A. Se cere o bază de date relațională, cu tabele în 3NF, ce gestionează următoarele informații dintr-o facultate:

- discipline: cod, denumire, număr credite;
- studenți: cod, nume, data nașterii, grupa, anul de studiu, specializarea, lista disciplinelor la care a dat examene (inclusiv data examenului și nota obținută).

Justificați că tabelele folosite sunt în 3NF.

B. Pentru baza de date de la punctul precedent se cere o instrucțiune de creare a unui tabel în care să apară restricțiile de integritate cheie primară și cheie externă (străină). Explicați semnificația acestor restricții de integritate.

C. Pentru baza de date de la punctul 1, folosind algebra relațională **sau** instrucțiuni SELECT-SQL, se cer:

- i. Disciplinele pentru care nu există note de promovare (o disciplină este promovată dacă are cel puțin o notă ≥ 5).
- ii. Studenții (nume, grupa, nr.discipline promovate) ce au promovat peste 5 discipline. O disciplină se numără o singură dată dacă are cel puțin o notă de promovare.

5. SO (circa 25')

A. Prezentați pe scurt stările READY, RUN și WAIT ale unui proces și evenimentele care cauzează trecerea unui proces dintr-una într-alta.

B. Completați programul următor astfel încât procesul părinte să trimită prin PIPE variabila n procesului fiu și să primească înapoi valoarea ei dublată. Evitați ca procesul fiu să tipărească pe ecran sau să devină zombie.

```
1. int main() {
2. int n=1;
3. if(fork() == 0) {
4. }
5. printf("%d\n", n);
6. return 1;
7. }
```

C. Explicați funcționarea scriptului SH de mai jos și semnificația rezultatului tipărit pe ecran. Modificați scriptul astfel încât rezultatul tipărit pe ecran să se aplice doar fișierelor cu mai mult de 10 linii.

```
1. N=0
2. for F in *.txt; do
3. K=`wc -l $F|cut -d" " -f1`
4. N=`expr $N + $K`
5. done
6. echo $N
```

Barem 1. FP:

- 1p oficiu
- 2p justificarea aplicabilității tehnicii backtracking și identificarea elementelor cheie specifice metodei
- 1p reprezentarea unei soluții
- 1p identificarea spațiului soluțiilor
- 2p descrierea modalității de generare a unei soluții
- 2p descrierea condiției pentru un candidat valid (care poate conduce la o soluție)
- 1p descrierea soluției (condiția finală)

Barem 2. OOP:

- Oficiu - 1p
- Event - 2p
- Appointment - 2p
- Agenda - 3p
- Program - 2p

Barem 3. SD:

- Oficiu 1p
- Identificarea Tipului Abstract de Date 1p
- Specificarea operațiilor folosite din TAD 2p
- Specificarea subalgoritmilor din algoritm 1p
- Scrierea subalgoritmilor folosiți în algoritm
- (implementarea subprogramelor folosite în aplicație) 3p
- Algoritmul/programul principal 1p
- Stil 1p

Barem 4. BD:

- 1 punct din oficiu
- Problema A: 1 punct pentru tabele în 3NF; 1 punct pentru justificare
- Problema B: 1 punct pentru crearea tabelului; 1 punct pentru explicație
- Problema C: 2 puncte pentru C.i; 3 puncte pentru C.ii

Barem 5. SO:

- Oficiu 1p
- A 3p
- B 3p
- c Explicare și funcționare 1p
- C Modificare (conditionarea execuției cu un if la linia 3) 2p