

FIȘA DISCIPLINEI

Elaborarea lucrării de licență

Anul universitar 2025-2026

1. Date despre program

1.1. Instituția de învățământ superior	Universitatea Babeș-Bolyai Cluj-Napoca
1.2. Facultatea	Facultatea de Matematică și Informatică
1.3. Departamentul	Departamentul de Informatică
1.4. Domeniul de studii	Informatică
1.5. Ciclul de studii	Licență
1.6. Programul de studii / Calificarea	Informatică
1.7. Forma de învățământ	Cu frecvență

2. Date despre disciplină

2.1. Denumirea disciplinei		Elaborarea lucrării de licență				Codul disciplinei	MLR2001
2.2. Titularul activităților de curs			Conf. Dr. Grigoreta-Sofia Cojocar				
2.3. Titularul activităților de seminar			Conf. Dr. Grigoreta-Sofia Cojocar				
2.4. Anul de studiu	3	2.5. Semestrul	6	2.6. Tipul de evaluare	E	2.7. Regimul disciplinei	Obligativu

3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1. Număr de ore pe săptămână	1	din care: 3.2. curs	0	3.3. seminar/ laborator/proiect	1
3.4. Total ore din planul de învățământ	12	din care: 3.5. curs	0	3.6 seminar/laborator/proiect	12
Distribuția fondului de timp pentru studiul individual (SI) și activități de autoinstruire (AI)					ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe (AI)					2
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					45
Pregătire seminare/ laboratoare/ proiecte, teme, referate, portofolii și eseuri					10
Tutoriat (consiliere profesională)					5
Examinări					1
Alte activități					-
3.7. Total ore studiu individual (SI) și activități de autoinstruire (AI)				63	
3.8. Total ore pe semestru				75	
3.9. Numărul de credite				3	

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1. de curriculum	-
4.2. de competențe	-

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	-
5.2. de desfășurare a seminarului/ laboratorului	-

6.1. Competențele specifice acumulate¹

¹ Se poate opta pentru competențe sau pentru rezultatele învățării, respectiv pentru ambele. În cazul în care se alege o singură variantă, se va șterge tabelul aferent celeilalte opțiuni, iar opțiunea păstrată va fi numerotată cu 6.

Competențe profesionale/ esențiale	- dezvoltarea și întreținerea aplicațiilor informatice - programarea în limbaje de nivel înalt - utilizarea instrumentelor informatice în context interdisciplinar
Competențe transversale	- aplicarea regulilor de muncă organizată și eficientă, a unor atitudini responsabile față de domeniul didactic-științific, pentru valorificarea creativă a propriului potențial, cu respectarea principiilor și a normelor de etică profesională - utilizarea unor metode și tehnici eficiente de învățare, informare, cercetare și dezvoltare a capacităților de valorificare a cunoștințelor, de adaptare la cerințele unei societăți dinamice și de comunicare în limba română și într-o limbă de circulație internațională

6.2. Rezultatele învățării

Cunoștințe	- Absolventul are abilitatea de a dezvolta, proiecta și crea noi aplicații, sisteme sau produse folosind bunele practici din domeniu. - Absolventul are cunoștințe legate de programare, matematică, inginerie și tehnologie și are abilitățile necesare pentru a le folosi în crearea de sisteme informatice complexe. - Absolventul are cunoștințe adecvate legate de folosirea mediilor de dezvoltare integrate în scopul creării de aplicații complexe de dimensiuni mari.
Aptitudini	- Absolventul are aptitudinile necesare pentru conceperea programelor de calculator și analiza sistemelor software. - Absolventul este capabil să aplice șabloane arhitecturale, șabloane de proiectare și bunele practici în domeniu pentru a proiecta aplicații software de complexitate mare. - Absolventul are abilitatea de a alege și folosi module și medii existente pentru dezvoltarea de aplicații.
Responsabilități și autonomie	- Absolventul are cunoștințe necesare pentru revizuirea literaturii de specialitate. - Absolventul este capabil de a redacta un raport științific. - Absolventul are capacitatea de a observa și obține informații din diverse surse.

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor acumulate)

7.1 Obiectivul general al disciplinei	Disciplina reprezintă munca individuală a studentului în pregătirea lucrării de licență pe o temă dată
7.2 Obiectivele specifice	- Abilități de documentare pe o anumită temă - Abilități de redactare a unui document științific / tehnic în mai multe iterații - Abilități de realizare a unui mic proiect de cercetare și de a folosi metodologii de cercetare

8. Conținuturi

8.1 Curs	Metode de predare	Observații
8.2 Seminar / laborator	Metode de predare	Observații
S1. Prezentarea modului de redactare a unei lucrări științifice	Conversația, studii de caz	Seminarul se va ține o dată la două săptămâni

S2.Stabilirea domeniului si a temei lucrarii de licenta (impreuna cu coordonatorul stiintific)	Conversatia	
S3. Realizarea cuprinsului lucrarii	Conversatia	
S4. Elaborarea unui capitol din partea teoretica	Conversatia, studii de caz	
S5. Elaborarea altor capitole din lucrare (teorie si aplicatie)	Conversatia, studii de caz	
S6. Prezentarea versiunii finale a lucrarii de licenta	Conversatia	
Bibliografie - Se va decide de catre student impreuna cu coordonatorul stiintific in functie de domeniul studiat - Surse web relativ la proiecte software si alte documentatii		

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

- Cursul respectă recomandările curriculare IEEE și ACM pentru studiile în informatică
- Disciplina este prezenta la toate marile universitati din Romania care ofera programe de studiu similare

10. Evaluare

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 Metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
10.4 Curs			
10.5 Seminar/laborator	Nota tutore	Observații. Modul de elaborare a lucrarii in mai multe iteratii	50%
	Nota coordonator	Observatii, evaluare	50%
10.6 Standard minim de performanță			
- Prezența la aceasta materie este obligatorie, si vor fi necesare minim 4 prezente. - Pentru a promova disciplina, nota finala a studentului trebuie să fie cel puțin nota 5.			

11. Etichete ODD (Obiective de Dezvoltare Durabilă / Sustainable Development Goals)²

Nu se aplică.

² Păstrați doar etichetele care, în conformitate cu [Procedura de aplicare a etichetelor ODD în procesul academic](#), se potrivesc disciplinei și ștergeți-le pe celelalte, inclusiv eticheta generală pentru *Dezvoltare durabilă* - dacă nu se aplică. Dacă nicio etichetă nu descrie disciplina, ștergeți-le pe toate și scrieți "Nu se aplică".

Data completării:

...

Semnătura titularului de curs

Conf. Dr. Grigoreta-Sofia Cojocar

Semnătura titularului de seminar

Conf. Dr. Grigoreta-Sofia Cojocar

Data avizării în departament:

...

Semnătura directorului de departament

Conf.dr. Adrian STERCA