

LEHRVERANSTALTUNGSBESCHREIBUNG

Ausarbeitung der Bachelor Arbeit

Akademisches Jahr **2025-2026**

1. Angaben zum Programm

1.1. Hochschuleinrichtung	Babeş-Bolyai Universität
1.2. Fakultät	Mathematik und Informatik
1.3. Department	Informatik
1.4. Fachgebiet	Informatik
1.5. Studienform	Bachelor
1.6. Studiengang / Qualifikation	Informatik
1.7. Form des Studiums	Vollzeit

2. Angaben zum Studienfach

2.1. LV-Bezeichnung		Ausarbeitung der Bachelor Arbeit				Code der LV	MLG2001
2.2. Lehrverantwortlicher – Vorlesung			Dozent Dr. Sanda-Maria AVRAM				
2.3. Lehrverantwortlicher – Seminar			Dozent Dr. Sanda-Maria AVRAM				
2.4. Studienjahr	3	2.5. Semester	6	2.6. Prüfungsform	E	2.7. Art der LV	Pflichtfach

3. Geschätzter Workload in Stunden

3.1. SWS	1	von denen: 3.2 Vorlesung	0	3.3. Seminar/Übung/Project	1
3.4. Gesamte Stundenanzahl im Lehrplan	12	von denen: 3.5 Vorlesung	0	3.6 Seminar/Übung/Project	12
Verteilung der Studienzeit:					Std.
Studium nach Handbücher, Kursbuch, Bibliographie und Mitschriften					20
Zusätzliche Vorbereitung in der Bibliothek, auf elektronischen Fachplattformen und durch Feldforschung					8
Vorbereitung von Seminaren/Übungen, Präsentationen, Referate, Portfolios und Essays					18
Tutorien					4
Prüfungen					12
Andere Tätigkeiten:					1
3.7. Gesamtstundenanzahl Selbststudium			63		
3.8. Gesamtstundenanzahl / Semester			75		
3.9. Anrechnungspunkte			3		

4. Voraussetzungen (falls zutreffend)

4.1. zur Lehrveranstaltung	
4.2. kompetenzbezogene	

5. Bedingungen (falls zutreffend)

5.1. zur Durchführung der Vorlesung	
5.2. zur Durchführung des Seminars / der Übung	

6.1. Spezifische erworbene Kompetenzen¹

Berufliche/ Wesentliche Kompetenzen	• Nutzung der theoretischen Grundlagen der Informatik und der formalen Modellierung • Software-Entwicklung und -Wartung
Transversale Kompetenzen	• Anwendung der Regeln der organisierten und effizienten Arbeit, verantwortungsbewusste Haltung gegenüber dem didaktisch-wissenschaftlichen Bereich, um das eigene Potenzial kreativ zu nutzen, unter Beachtung der Grundsätze und Regeln der Berufsethik

6.2. Lernergebnisse

Kennt-nisse	• Der Absolvent ist vertraut mit internationalen wissenschaftlichen Forschungsdatenbanken und digitalen Bibliotheken (Web of Science, ACM Digital Library, IEEE Xplore, Springer, Elsevier, CiteSeerX usw.). • Die Absolventin/der Absolvent verfügt über die notwendigen Kenntnisse zur Literaturrecherche
Fähigkeiten	• Der Absolvent verfügt über die notwendigen Fähigkeiten zur Anwendung verschiedener Methoden und Werkzeuge zur Visualisierung von Forschungsergebnissen • Der Absolvent ist in der Lage, einen wissenschaftlichen Bericht zu verfassen
Verantwortung und Autonomie	• Der Absolvent ist in der Lage, komplexe Probleme zu erkennen und damit verbundene Fragen zu untersuchen, um Lösungen zu entwickeln. • Der Absolvent ist in der Lage, Forschungsprobleme in der Informatik zu definieren/identifizieren/verstehen • Der Absolvent ist vertraut mit Projektmanagement-Tools und Versionskontrollsystemen

7. Ziele (entsprechend der erworbenen Kompetenzen)

7.1 Allgemeine Ziele der Lehrveranstaltung	• Autonomes Arbeiten in der Ausarbeitung der Bachelor Arbeit
7.2 Spezifische Ziele der Lehrveranstaltung	• Fähigkeit Anhand eines vorgegebenes Thema zu Recherchieren • Fähigkeit eine wissenschaftliche Arbeit zu schreiben • Fähigkeit zu forschen

¹ Man kann Kompetenzen oder Lernergebnisse, oder beides wählen. Wenn nur eine Option ausgewählt wird, wird die Tabelle für die andere Option gelöscht, und die beibehaltene Option erhält die Nummer 6.

8. Inhalt

8.1 Vorlesung	Lehr-und Lernmethode	Anmerkungen
8.2 Laborarbeit	Lehr-und Lernmethode	Anmerkungen
1. Festlegung des Bachelor Arbeit Thema	Beispiele, Diskussionen, Teamarbeit	
2. Literaturrecherche & Stand der Technik Inhaltsverzeichnis	Beispiele, Diskussionen	
3. Grundlagen & Stand der Technik • Technologien • Wissenschaftlicher Hintergrund/ Literaturreview (Stand der Forschung) • Theoretischer Hintergrund • Frühere Studien (Vorarbeiten) • Forschungslücke (Gap) • Verwandte Arbeiten • Theoretisches Modell (falls anwendbar)	Beispiele, Diskussionen	
4. Praktischer Teil • Methodik/Implementierung • Anforderungen • Systemdesign • Entwicklung • Ergebnisse & Evaluation • Funktionstests • Leistungsmessung • Nutzertest • Diskussion • Ergebnisinterpretation • Limitationen • Ausblick	Beispiele, Diskussionen	
5. Einleitung, Zusammenfassung, Abstract, und Präsentation	Beispiele, Diskussionen	
6. Fertigstellung der Arbeit	Beispiele, Diskussionen	
Literatur Anhand der jeweiligen Thematik der Bachelorarbeit.		

9. Verbindung der Inhalte mit den Erwartungen der Wissensgemeinschaft, der Berufsverbände und der für den Fachbereich repräsentativen Arbeitgeber

- Diese Vorlesung wird an international bekannten Universitäten im Fachgebiet Informatik angeboten.
- Der Inhalt des Kurses gilt als wichtiger Teil der Programmierkenntnisse der Informatiker in Software Unternehmen.

10. Prüfungsform

Veranstaltungsart	10.1 Evaluationskriterien	10.2 Evaluationsmethoden	10.3 Anteil an der Note (%)
10.4 Vorlesung			

10.5 Seminar / Übung	Note_des_Lehrbeauftragten = Mittelnote der Noten aus den Aufgaben im Labor	Vorstellung der Projekte (während des Semesters)	50%
	Note_des_Betreuers	(aus der Prüfungszeit)	50%
10.6 Minimale Leistungsstandards			
• Mindestens 4 Anwesenheiten • Jede Abgabe wird benotet • Punkteabzug • Verspätungen werden mit 2P/Labor bestraft • Mindestens 5 • In der Nachprüfung kann man die nicht abgegebenen Labore einreichen.			

11. SDD-Nachhaltigkeits-Logos (Sustainable Development Goals)²

Nicht anwendbar.

Ausgefüllt am:

15.04.2025

Vorlesungsverantwortlicherin

Dozent Dr. Sanda-Maria AVRAM

Seminarverantwortlicherin

Dozent Dr. Sanda-Maria AVRAM

Genehmigt im Department am:

...

Departmentleiter

Dozent Dr. Adrian STERCA

² Bitte belassen Sie nur die Logos, die entsprechend den [Regularien zu Anwendung der Nachhaltigkeits-Logos im akademischen Betrieb](#) dem jeweiligen Studienfach entsprechen und löschen Sie diejenigen Logos, inklusive das allgemeine *Nachhaltigkeits-Logo* falls dieses nicht zutrifft. Falls keines der Logos für das Studienfach anwendbar ist, löschen Sie alle mit der Angabe „nicht anwendbar“.