

PLAN DE ÎNVĂȚĂMÂNT valabil începând din anul universitar 2025-2026

UNIVERSITATEA BABEȘ-BOLYAI CLUJ-NAPOCA
FACULTATEA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ

Domeniul: **INFORMATICĂ**

Specializarea/Programul de studiu: **Informatică (în limba germană) / Computer Science (in German) / Informatik (in deutscher Sprache)**

Limba de predare: **Germană**

Titlul absolventului: **Licențiat în Informatică**

Durata studiilor: **6 semestre**

Forma de învățământ: **cu frecvență**

I. CERINȚE PENTRU OBTINEREA DIPLOMEI DE LICENȚĂ

180 de credite din care:

157 de credite la disciplinele obligatorii;

23 credite la disciplinele opționale;

Și

4 credite pentru disciplina Educație fizică

6 credite pentru o limbă străină (2 semestre)

10 de credite la examenul de licență

Pentru a ocupa posturi didactice în învățământul preuniversitar obligatoriu, absolvenții de studii universitare trebuie să finalizeze programul de studii psihopedagogice de minimum 30 de credite transferabile oferit de către Departamentul pentru Pregătirea Personalului Didactic (DPPD) și să posede Certificat de absolvire a DPPD, Nivelul I.

II. DESFĂȘURAREA STUDIILOR (în număr de săptămâni)

	Activități didactice		Sesiune de examene			L.P comasate	Stagii de practică*	Vacanță		
	Sem I	Sem II	I	V	R			iarna	prim	vara
Anul I	14	14	3	3	2	0	0	3	1	12
Anul II	14	14	3	3	2	0	4	3	1	8
Anul III	14	12	3	3	2	2	0	3	1	12

Practica de specialitate se desfășoară pe durata a 4 săptămâni, 5 zile/săptămână, 6 ore/zi, 120 de ore

RECTOR,
Prof. univ. dr. Adrian-Olimpiu PETRUȘEL

DECAN,
Prof. univ. dr. Marcel-Adrian ȘERBAN

DIRECTOR DE DEPARTAMENT,
Conf. univ. dr. Adrian-Ioan STERCA

III. NUMĂRUL ORELOR PE SĂPTĂMANĂ

	Semestrul I	Semestrul II
Anul I	27	28
Anul II	25	24
Anul III	28	24

IV. EXAMENUL DE LICENȚĂ - perioada iunie-iulie (1 săptămână)

Proba 1 : Evaluarea cunoștințelor fundamentale și de specialitate - 5 credite

Proba 2 : Prezentarea și susținerea lucrării de licență - 5 credite

V. MODUL DE ALEGERE A DISCIPLINELOR OPȚIONALE

Sem. 5: Se alege o disciplină (1) din pachetul opțional 1 (MLX7101), o disciplină (2) din pachetul opțional 2 (MLX7102) și o disciplină (3) din pachetul opțional 3 (MLX7103)

Sem. 6: Se alege o disciplină (4) din pachetul opțional 4 (MLX7104), o disciplină (5) din pachetul opțional 5 (MLX7105) și o disciplină (6) din pachetul opțional 6 (MLX7106)

În contul a cel mult o disciplină opțională, studentul are dreptul să aleagă o disciplină de la alte specializări ale facultăților din Universitatea Babeș-Bolyai, respectând condiționările din planurile de învățământ ale respectivelor specializări.

Studentul are obligația să aleagă astfel încât una dintre cele 6 discipline opționale selectate să facă parte din pachetul opțional 3.

VI. UNIVERSITĂȚI DE REFERINȚĂ DIN TOP 500:

Planul de învățământ urmează în proporție de 60% planurile de învățământ ale Univ. Milano, Univ. Groningen și Univ. Liverpool. Planul reflectă de asemenea recomandările Association of Computing Machinery și IEEE Computer Society.

VII. COMPETENȚE ȘI/SAU REZULTATE ALE ÎNVĂȚĂRII ÎNSCRISE ÎN SUPLIMENTUL LA DIPLOMĂ

COMPETENȚE	
COMPETENȚE PROFESIONALE/ESENȚIALE: - programarea în limbaje de nivel înalt; - dezvoltarea și întreținerea aplicațiilor informatice; - utilizarea instrumentelor informatice în context interdisciplinar; - utilizarea bazelor teoretice ale informaticii și a modelelor formale; - proiectarea și gestiunea bazelor de date; - proiectarea și administrarea rețelelor de calculatoare; - folosirea conceptelor și tehnicilor inteligenței artificiale la rezolvarea unor probleme din lumea reală.	PROFESSIONAL COMPETENCES: - advanced programming skills in high-level programming languages; - development and maintenance of software systems; - use of software tools in an interdisciplinary context; - use of theoretical foundations of computer science as well as of formal models; - design and management of databases; - design and administration of computer networks; - use of artificial intelligence concepts and techniques to solve real-world problems.
COMPETENȚE TRANSVERSALE: - aplicarea regulilor de muncă organizată și eficientă, a unor atitudini responsabile față de domeniul didactic-științific, pentru valorificarea creativă a propriului potențial, cu respectarea principiilor și a normelor de etică profesională; - desfășurarea eficientă a activităților organizate într-un grup interdisciplinar și dezvoltarea capacităților empatice de comunicare interpersonală, de relaționare și colaborare cu grupuri diverse; - utilizarea unor metode și tehnici eficiente de învățare, informare, cercetare și dezvoltare a capacităților de valorificare a cunoștințelor, de adaptare la cerințele unei societăți dinamice și de comunicare în limba română și într-o limbă de circulație internațională.	TRANSVERSAL COMPETENCES: - application of organized and efficient work rules, of responsible attitudes towards the didactic-scientific field, to bring creative value to own potential, with respect for professional ethics principles and norms; - efficient development of organized activities in an interdisciplinary group and the development of empathetic abilities for interpersonal communications, to relate to and cooperate with various groups; - use of efficient methods and techniques to learn, inform, research and develop the abilities to bring value to knowledge, to adapt at the requirements of a dynamical society and to communicate efficiently in Romanian language and in an international language.

REZULTATE ALE ÎNVĂȚĂRII

-Absolventul are cunoștințe necesare pentru utilizarea calculatoarelor, dezvoltarea programelor și aplicațiilor software, procesarea informațiilor.

-Absolventul are abilitatea de a dezvolta, proiecta și crea noi aplicații, sisteme sau produse folosind bunele practici din domeniu.

-Absolventul are aptitudinile necesare pentru conceperea programelor de calculator și analiza sistemelor software.

-Absolventul este capabil să identifice probleme complexe și să examineze probleme conexe pentru a dezvolta opțiuni de rezolvare și implementa soluții.

-Absolventul are abilitatea de a aplica reguli generale unor probleme specifice și de a produce soluții relevante.

-Absolventul este capabil să combine informații diverse pentru a formula soluții și genera idei de dezvoltare pentru noi produse și aplicații.

-Absolventul are cunoștințe legate de programare, matematică, inginerie și tehnologie și are abilitățile necesare pentru a le folosi în crearea de sisteme informatice complexe.

-Absolventul are cunoștințele necesare pentru proiectarea, analiza și administrarea bazelor de date.

-Absolventul este capabil să aplice șabloane arhitecturale, șabloane de proiectare și bunele practici în domeniu pentru a proiecta aplicații software de complexitate mare.

-Absolventul are capacitatea de a evalua diferite arhitecturi și soluții posibile pentru o problemă și a alege pe cel potrivit pentru cerințele și constrângerile specifice aplicației de dezvoltat.

-Absolventul are capacitatea de a alege și folosi paradigme de programare (procedural, orientat obiect, funcțional) pentru realizarea de aplicații software adecvate specificului domeniului aplicației dezvoltate.

-Absolventul are aptitudinile necesare pentru înțelegerea și folosirea conceptelor programării orientate obiect la dezvoltarea unor aplicații software de complexitate medie.

-Absolventul are abilitatea de a înțelege și folosi șabloanele de proiectare pentru dezvoltarea aplicațiilor.

-Absolventul are deprinderile necesare pentru a dezvolta aplicații cu interfețe grafice folosind șabloane arhitecturale potrivite pentru specificul aplicațiilor cu interacțiune utilizator.

-Absolventul are abilitatea de a alege și folosi module și medii existente pentru dezvoltarea de aplicațiilor.

-Absolventul are cunoștințe adecvate legate de folosirea mediilor de dezvoltare integrate în scopul creării de aplicații complexe de dimensiuni mari.

-The graduate has the necessary knowledge for using computers, developing software programs and applications, information processing.

-The graduate has the ability to develop, design and create new applications, systems or products using best practices of the field.

-The graduate has the necessary skills for computer program design and software systems analysis.

-The graduate is able to identify complex problems and examine related issues to develop solving options and implement solutions.

-The graduate has the ability to apply general rules to specific problems and produce relevant solutions.

-The graduate is able to combine diverse information to formulate solutions and generate ideas for developing new products and applications.

-The graduate has knowledge related to programming, mathematics, engineering and technology and has the skills to use them to create complex information technology systems.

-The graduate has the necessary knowledge for database design, analysis and administration.

-The graduate is able to apply architectural styles, design patterns and best practices in the field to design software applications of high complexity.

-The graduate has the ability to evaluate different architectures and possible solutions to a problem and choose the right one for the specific requirements and constraints of the application to be developed.

-The graduate has the ability to choose and use programming paradigms (procedural, object-oriented, functional) to develop software applications appropriate for the specific domain of the application being developed.

-The graduate has the necessary skills to understand and use object-oriented programming concepts to develop software applications of medium complexity.

-The graduate has the ability to understand and use design patterns for application development.

-The graduate has the necessary skills to develop GUI applications using architectural templates suitable for specific user interaction applications.

-The graduate has the ability to choose and use existing modules and environments for application development.

-The graduate has adequate knowledge related to the use of integrated development environments for creating large complex applications.

-Absolventul are abilitatea de a crea teste automate de diferite nivele de granularitate pentru asigurarea calității sistemelor dezvoltate. -Absolventul este familiar cu instrumente folosite pentru testarea, depanarea, validarea aplicații software. -Absolventul cunoaște multiple limbaje de programare și este capabil să scrie aplicații în limbaje compilate, interpretate sau dinamice având capacitatea de a alege limbajul de programare potrivit pentru specificul aplicației de dezvoltat. -Absolventul poate utiliza cunoștințele și abilitățile achiziționate pentru proiectarea, organizarea și realizarea demersurilor educaționale. -Absolventul are abilitatea de a identifica nevoile de educație ale altor persoane și a dezvolta programe educaționale sau de pregătire și perfecționare. -Absolventul este capabil de a realiza demersuri instructiv-educative, vizând dezvoltarea cognitivă a elevului, utilizând strategii și metode specifice educației în domeniul informaticii. -Absolventul are abilitatea de a înțelege și comunica eficient informațiile. -Absolventul are cunoștințele necesare pentru selectarea și utilizarea procedurilor potrivite de instruire pentru a facilita procesul de asimilare a cunoștințelor. -Absolventul este capabil de a prezenta și a explica metodele, algoritmii, paradigmele și tehnicile folosite în diferite ramuri ale informaticii. -Absolventul poate realiza cercetări în domeniul științelor educației. -Absolventul este capabil de a identifica și a utiliza instrumentele adecvate de sprijinire a învățării-predării. -Absolventul este capabil de a introduce elemente noi, inovative în procesul instructiv-educativ dacă se consideră util sau necesar. -Absolventul este capabil de a defini/identifica/înțelege probleme de cercetare în domeniul informaticii. -Absolventul cunoaște bazele de date și bibliotecile digitale internaționale de cercetare academică (Web of Science, ACM Digital Library, IEEE Xplore, Springer, Elsevier, CiteSeerX, etc.). -Absolventul are cunoștințe necesare pentru revizuirea literaturii de specialitate. -Absolventul are deprinderile necesare pentru utilizarea instrumentelor de sprijinire a cercetării. -Absolventul are aptitudinile necesare pentru a aplica diferite metode și instrumente de vizualizare a rezultatelor cercetării. -Absolventul este capabil de a redacta un raport științific. -Absolventul are capacitatea de a observa și obține informații din diverse surse. -Absolventul are cunoștințele necesare pentru procesarea și verificarea datelor și informațiilor.	-The graduate has the ability to create automated tests of different levels of granularity for quality assurance of the developed systems. -The graduate is familiar with tools used for testing, debugging, validating software applications. -The graduate knows multiple programming languages and is able to write applications in compiled, interpreted or dynamic languages with the ability to choose the appropriate programming language for the specific application to be developed. -The graduate is able to use the acquired knowledge and skills for designing, organising and implementing educational programs and lecture plans. -The graduate has the ability to identify the educational needs of others and to develop educational, training or perfecting programmes. -The graduate is able to carry out instructional-educational approaches aimed at the cognitive development of the learner, using strategies and methods specific to computer education. -The graduate has the ability to understand and communicate information effectively. -The graduate has the knowledge to select and use appropriate instructional procedures to facilitate the process of knowledge assimilation. -The graduate is able to present and explain methods, algorithms, paradigms and techniques used in various branches of computer science. -The graduate can conduct research in the field of educational sciences. -The graduate is able to identify and use appropriate tools to support learning and teaching. -The graduate is able to introduce new, innovative elements into the instructional-educational process if deemed useful or necessary. -The graduate is able to define/identify/understand research problems in computer science. -The graduate is familiar with international academic research databases and digital libraries (Web of Science, ACM Digital Library, IEEE Xplore, Springer, Elsevier, CiteSeerX, etc.). -The graduate has the necessary knowledge for literature review. -The graduate has the necessary skills to use research support tools. -The graduate has the necessary skills to apply different methods and tools to visualise the research results. -The graduate is able to write a scientific/technical report. -The graduate has the ability to observe and obtain information from various sources. -The graduate has the necessary knowledge to process and verify data and information.
---	--

-Absolventul are cunoștințele necesare legate de etapele ciclului de viață al softului și a modelelor de procese software. -Absolventul cunoaște conceptele legate de modelarea softului și este capabil să implementeze cerințe funcționale și non-funcționale descrise în documente specifice pentru analiza și proiectarea sistemelor software. -Absolventul are cunoștințele necesare pentru aplicarea tehnicilor de dezvoltare a softului pe baza modelelor. -Absolventul are cunoștințele necesare legate de limbajul UML, precum și abilitatea de a utiliza instrumente CASE pentru a înțelege, documenta și implementa sisteme software. -Absolventul cunoaște aspectele de bază legate de gestiunea softului. -Absolventul este familiarizat cu metodologiile de dezvoltare tradiționale și agile. -Absolventul cunoaște metodele de testare și verificare a sistemelor software. -Absolventul este familiarizat cu instrumentele de management de proiect, sistemele de control al versiunilor, precum și conceptele, metodele, instrumentele de continuous integration/continuous delivery (CI/CD). -Absolventul are cunoștințe legate de bazele programării specifice sistemelor de operare, și are cunoștințe fundamentale în programarea în limbaje de tip script. -Absolventul are aptitudinile necesare pentru instalarea și configurarea sistemelor de operare. -Absolventul este capabil de a proiecta și întreține o rețea de calculatoare de complexitate medie. -Absolventul are cunoștințe fundamentale necesare instalării, configurării și întreținerii unui sistem server în Internet. -Absolventul are cunoștințele adecvate legate de protocoale pe baza cărora funcționează rețeaua Internet, și are deprinderile necesare pentru proiectarea și testarea propriilor protocoale. -Absolventul are cunoștințe necesare despre securitatea în Internet și este capabil să aplice aceste cunoștințe pentru a valida și întreține o rețea de calculatoare care expune servicii uzuale, accesibile în mod securizat din exterior.	-The graduate has the necessary knowledge related to software life cycle stages and software process models. -The graduate is familiar with the concepts related to software modelling and is able to implement functional and non-functional requirements described in specific documents for the analysis and design of software systems. -The graduate has the knowledge to apply model-based software development techniques. -The graduate has the necessary knowledge related to the UML language as well as the ability to use CASE tools to understand, document and implement software systems. -The graduate knows the basic aspects of software management. -The graduate is familiar with traditional and agile development methodologies. -The graduate is familiar with methods for testing and verifying software systems. -The graduate is familiar with project management tools, version control systems, and continuous integration/continuous delivery (CI/CD) concepts, methods, tools. -The graduate possesses the basic knowledge of operating system specific programming and is familiar with scripting languages. -The graduate has the necessary skills to install and configure operating systems. -The graduate is able to design and maintain a computer network of medium complexity. -The graduate has the basic knowledge required to install, configure and maintain a server system on the Internet. -The graduate has adequate knowledge of the protocols by which the Internet works and has the necessary skills to design and test his/her own protocols. -The graduate has the necessary knowledge of Internet security and is able to apply this knowledge to validate and maintain a computer network that exposes common services that are securely accessible from the outside.
--	---

VIII. ETICHETE ODD (OBJECTIVE DE DEZVOLTARE DURABILĂ / SUSTAINABLE DEVELOPMENT GOALS)

Nu se aplica.

XI. TABELUL DISCIPLINELOR													
ANUL I, SEMESTRUL 1													
COD	DENUMIREA DISCIPLINELOR	Credite ECTS	Ore fizice săptămânale				Ore alocate studiului			Forme de evaluare			Felul disciplinei
			C	S	LP	P	F	I	T	E	C	VP	
MLG0058	Fundamentele algebrice ale informaticii / Algebraic Foundations of Computer Science / Algebraische Grundlagen der Informatik	6	3	2	0	0	5	6	11			VP	DF
MLG0077	Calcul diferențial și integral / Differential and Integral Calculus / Differential- und Integralrechnung	6	3	2	0	0	5	6	11	E			DF
MLG5004	Arhitectura sistemelor de calcul / Computer Systems Architecture / Rechnerarchitektur	6	2	1	2	0	5	6	11	E			DF
MLG5005	Fundamentele programării / Programming Fundamentals / Grundlagen der Programmierung	6	2	2	2	0	6	5	11	E			DF
MLG5055	Logică computațională / Computational Logic / Logik für Informatiker	6	2	2	0	0	4	7	11	E			DF
YLU0011	Educație fizică 1 / Physical education 1	2	0	2	0	0	2	2	4			VP	DC
TOTAL		32	12	11	4	0	27	32	59	4	0	2	6

ANUL I, SEMESTRUL 2													
COD	DENUMIREA DISCIPLINELOR	Credite ECTS	Ore fizice săptămânale				Ore alocate studiului			Forme de evaluare			Felul disciplinei
			C	S	LP	P	F	I	T	E	C	VP	
MLG5007	Sisteme de operare / Operating Systems / Betriebssysteme	5	2	1	2	0	5	4	9	E			DF
MLG5006	Programare orientată obiect / Object-Oriented Programming / Objektorientierte Programmierung	6	2	1	2	0	5	6	11	E			DS
MLG5022	Structuri de date și algoritmi / Data Structures and Algorithms / Datenstrukturen und Algorithmen	4	2	1	1	0	4	3	7	E			DF
MLG0014	Geometrie / Geometry / Geometrie	5	2	2	0	0	4	5	9			VP	DC
MLG0010	Sisteme dinamice / Dynamical Systems / Dynamische Systeme	5	2	1	1	0	4	5	9	E			DC
MLG5025	Algoritmica grafelor / Graph Algorithms / Algorithmische Graphentheorie	5	2	1	1	0	4	5	9		C		DF
YLU0012	Educație fizică 2 / Physical education 2	2	0	2	0	0	2	2	4			VP	DC
TOTAL		32	12	9	7	0	28	30	58	4	1	2	7

ANUL II, SEMESTRUL 3													
COD	DENUMIREA DISCIPLINELOR	Credite ECTS	Ore fizice săptămânale				Ore alocate studiului			Forme de evaluare			Felul disciplinei
			C	S	LP	P	F	I	T	E	C	VP	
MLG5008	Metode avansate de programare / Advanced Programming Methods / Fortgeschrittene Programmierungsmethoden	6	2	2	2	0	6	5	11	E			DS
MLG5002	Rețele de calculatoare / Computer Networks / Rechnernetze	6	2	0	2	0	4	7	11	E			DF
MLG5027	Baze de date / Databases / Datenbanken	6	2	1	2	0	5	6	11	E			DF
MLG5143	Programare logică / Logic Programming / Logische Programmierung	6	2	1	1	0	4	7	11		C		DS
MLG0031	Probabilități și statistică / Probability and Statistics / Warscheinlichkeitstheory und Statistik	6	2	1	1	0	4	7	11	E			DF
LLU0013	Limba engleză 1 - curs practic limbaj specializat / English 1 - Practical Course Specialized Language	3	0	2	0	0	2	3	5		C		DC
TOTAL		33	10	7	8	0	25	35	60	4	2	0	6

ANUL II, SEMESTRUL 4													
COD	DENUMIREA DISCIPLINELOR	Credite ECTS	Ore fizice săptămânale				Ore alocate studiului			Forme de evaluare			Felul disciplinei
			C	S	LP	P	F	I	T	E	C	VP	
MLG5011	Ingineria sistemelor soft / Software Engineering / Softwaresystemtechnik	6	2	1	1	1	5	6	11		C		DS
MLG5028	Sisteme de gestiune a bazelor de date / Database Management Systems / Datenbankmanagementsysteme	6	2	1	1	0	4	7	11		C		DS
MLG5029	Inteligență artificială / Artificial Intelligence / Künstliche Intelligenz	6	2	0	2	0	4	7	11	E			DF
MLG5015	Programare Web / Web Programming / Webprogrammierung	6	2	0	2	0	4	7	11	E			DS
MLG5013	Medii de proiectare și programare / Systems for Design and Implementation / Software Architektur und Programmierungsumgebungen	6	2	0	2	1	5	6	11	E			DS
LLU0014	Limba engleză 2 - curs practic limbaj specializat / English 2 - Practical Course Specialized Language	3	0	2	0	0	2	3	5		C		DC
TOTAL		33	10	4	8	2	24	36	60	3	3	0	6

ANUL III, SEMESTRUL 5													
COD	DENUMIREA DISCIPLINELOR	Credite ECTS	Ore fizice săptămânale				Ore alocate studiului			Forme de evaluare			Felul disciplinei
			C	S	LP	P	F	I	T	E	C	VP	
MLG5118	Introducere în tehnologii ERP / Introduction to ERP Technologies / Einführung in ERP Technologien	5	2	0	2	1	5	4	9	E			DS
MLG5023	Limbaje formale și tehnici de compilare / Formal Languages and Compiler Design / Formale Sprachen und Kompilertechniken	5	2	2	2	0	6	3	9	E			DF
MLG5078	Programare pentru dispozitive mobile / Mobile Application Programming / Programmierung für mobile Geräte	4	2	0	1	0	3	4	7	E			DS
MLG7001	Practică / Internship / Praktikum*	6	0	0	1	0	1	0	0	E			DS
MLX7101	Curs opțional 1 / Optional Course 1 / 1. Wahlpflichtfach	4	2	0	1	2	5	2	7		C		DS
MLX7102	Curs opțional 2 / Optional Course 2 / 2. Wahlpflichtfach	4	2	0	1	2	5	2	7		C		DS
MLX7103	Curs opțional 3 / Optional Course 3 / 3. Wahlpflichtfach	2	0	0	2	2	4	0	4		C		DS
TOTAL		30	10	2	9	7	28	15	43	4	3	0	7

* Practica de specialitate se desfășoară pe durata a 4 săptămâni, 5 zile/săptămână, 6 ore/zi, 120 de ore

ANUL III, SEMESTRUL 6													
COD	DENUMIREA DISCIPLINELOR	Credite ECTS	Ore fizice săptămânale				Ore alocate studiului			Forme de evaluare			Felul disciplinei
			C	S	LP	P	F	I	T	E	C	VP	
MLG5014	Verificarea și validarea sistemelor soft / Software Systems Verification and Validation / Überprüfung und Validierung von Softwaresysteme	7	2	1	1	0	4	11	15	E			DF
MLG0028	Calcul numeric / Numerical Calculus / Numerik	7	2	0	2	0	4	11	15	E			DS
MLG2001	Elaborarea lucrării de licență / Elaboration of the Bachelor Thesis / Ausarbeitung der Bachelor Arbeit	3	0	0	1	0	1	5	6	E			DS
MLX7104	Curs opțional 4 / Optional Course 4 / 4. Wahlpflichtfach	5	2	0	1	2	5	5	10		C		DS
MLX7105	Curs opțional 5 / Optional Course 5 / 5. Wahlpflichtfach	5	2	0	2	2	6	4	10		C		DS
MLX7106	Curs opțional 6 / Optional Course 6 / 6. Wahlpflichtfach	3	2	0	0	2	4	2	6		C		DC
TOTAL		30	10	1	7	6	24	38	62	3	3	0	6

DISCIPLINE OPȚIONALE													
COD	DENUMIREA DISCIPLINELOR	Credite ECTS	Ore fizice săptămânale				Ore alocate studiului			Forme de evaluare			Felul disciplinei
			C	S	LP	P	F	I	T	E	C	VP	
MLX7101	PACHET OPȚIONAL 1 (An III, Semestrul 5)												
MLG5148	Fundamentele instuirii automate / Foundations of Machine Learning / Grundlagen des maschinellen Lernens	4	2	0	1	2	5	2	7		C		DS
MLG5077	Modelarea integrată a sistemelor informatice complexe / Integrated Modelling of Complex Information Systems / Integrierte Modellierung komplexer Informationssysteme	4	2	0	1	2	5	2	7		C		DS
MLX7102	PACHET OPȚIONAL 2 (An III, Semestrul 5)												
MLE5150	Calcul afectiv / Affective Computing / Emotionenanalyse	4	2	0	1	2	5	2	7		C		DS
ELG0033	Managementul firmei / Business Management / Unternehmensmanagement	4	2	0	1	2	5	2	7		C		DS
MLG5154	Introducere în robotică / Introduction to Robotics / Einführung in die Robotik	4	2	0	1	2	5	2	7		C		DS
MLX7103	PACHET OPȚIONAL 3 (An III, Semestrul 5)												
MLG5012	Proiect colectiv /Team Project / Software Teamprojekt	2	0	0	2	2	4	0	4		C		DS
MLG7022	Proiect de cercetare / Research Project / Forschungsprojekt	2	0	0	2	2	4	0	4		C		DS
MLX7104	PACHET OPȚIONAL 4 (An III, Semestrul 6)												
MLG5149	Dezvoltarea aplicațiilor avansate de business / Development of Advanced Business Applications / Entwicklung fortgeschrittener Businessanwendungen	5	2	0	1	2	5	5	10		C		DS
MLG5166	Modelând ziua de mâine: Digitalizarea în economie și societate/Shaping the World of Tomorrow: Digitalization in Business and Society/Die Welt von morgen gestalten: Digitalisierung in Wirtschaft und Gesellschaft	5	2	0	1	2	5	5	10		C		DS
MLX7105	PACHET OPȚIONAL 5 (An III, Semestrul 6)												
MLG0059	Criptografie / Cryptography / Kryptographie	5	2	0	2	2	6	4	10		C		DS
MLE5157	Blockchain: Smart Contracts / Blockchain: Smart Contracts / Blockchain Technologien	5	2	0	2	2	6	4	10		C		DS

DISCIPLINE FACULTATIVE (I)													
COD	DENUMIREA DISCIPLINELOR	Credite ECTS	Ore fizice săptămânale				Ore alocate studiului			Forme de evaluare			Felul disciplinei
			C	S	LP	P	F	I	T	E	C	VP	
An I, Semestrul 1													
MLG7017	Comunicare în limba germană în industria IT 1 / Communication in German in IT 1 / Deutsch als Kommunikationssprache in IT 1	3	0	2	0	0	2	3	5		C		DC
MLG5119	Introducere în programare / Introduction to Programming / Einführung in die Programmierung	3	2	0	0	0	2	3	5		C		DF
An I, Semestrul 2													
MLG7018	Comunicare în limba germană în industria IT 2 / Communication in German in IT 2 / Deutsch als Kommunikationssprache in IT 2	3	0	2	0	0	2	3	5		C		DC
An II, Semestrul 3													
MLG7019	Comunicare în limba germană în industria IT 3 / Communication in German in IT 3 / Deutsch als Kommunikationssprache in IT 3	3	0	2	0	0	2	3	5		C		DC
An II, Semestrul 4													
MLG7020	Comunicare în limba germană în industria IT 4 / Communication in German in IT 4 / Deutsch als Kommunikationssprache in IT 4	3	0	2	0	0	2	3	5		C		DC
TOTAL CREDITE / ORE PE SĂPTĂMÂNĂ / EVALUĂRI / DISCIPLINE		15	2	8	0	0	10	15	25	0	5	0	5
TOTAL ORE FIZICE / TOTAL ORE ALOCATE STUDIULUI			28	112	0	0	140	210	350				
			140			350							
PROCENT DIN NUMĂRUL TOTAL DE DISCIPLINE			13,16%										
PROCENT DIN NUMĂRUL TOTAL DE ORE FIZICE			6,21%										

DISCIPLINE FACULTATIVE TRANSVERSALE (II)													
COD	DENUMIREA DISCIPLINELOR	Credite ECTS	Ore fizice săptămânale				Ore alocate studiului			Forme de evaluare			Felul disciplinei
			C	S	LP	P	F	I	T	E	C	VP	
Semestrul 1 / Semestrul 2 / Semestrul 3 / Semestrul 4 / Semestrul 5 / Semestrul 6													
FAU000X	Fundamente de antreprenoriat / Fundamentals of Entrepreneurship	3	2	0	0	0	2	3	5			VP	DC
FEU000X	Fundamente de educație umanistă (Teoria argumentării) / Fundamentals of humanities (Argumentation theory)	3	2	0	0	0	2	3	5			VP	DC
TOTAL CREDITE / ORE PE SĂPTĂMÂNĂ / EVALUĂRI / DISCIPLINE		6	4	0	0	0	4	6	10	0	0	2	2
TOTAL ORE FIZICE / TOTAL ORE ALOCATE STUDIULUI			56	0	0	0	56	84	140				
			56						140				
PROCENT DIN NUMĂRUL TOTAL DE DISCIPLINE			5,26%										
PROCENT DIN NUMĂRUL TOTAL DE ORE FIZICE			2,48%										

Un student poate alege o disciplină facultativă transversală o singură dată pe parcursul unui ciclu de studii, în oricare din semestrele în care aceasta este predată. Atunci când studentul introduce o disciplină facultativă transversală în Contractul Anual de Studii, litera X din codul disciplinei va fi înlocuită cu numărul semestrului în care disciplina este studiată (1 sau 2).

TOTALURI DISCIPLINE FACULTATIVE (I + II)												
	Credite ECTS	Ore fizice săptămânale				Ore alocate studiului			Forme de evaluare			Felul disciplinei
		C	S	LP	P	F	I	T	E	C	VP	
TOTAL CREDITE / ORE PE SĂPTĂMÂNĂ / EVALUĂRI / DISCIPLINE	21	6	8	0	0	14	21	35	0	5	2	7
TOTAL ORE FIZICE / TOTAL ORE ALOCATE STUDIULUI		84	112	0	0	196	294	490				
		196				490						
PROCENT DIN NUMĂRUL TOTAL DE DISCIPLINE		18,42%										
PROCENT DIN NUMĂRUL TOTAL DE ORE FIZICE		8,69%										

ANEXĂ LA PLANUL DE ÎNVĂȚĂMÂNT

DISCIPLINE DE PREGĂTIRE FUNDAMENTALĂ (DF)													
COD	DENUMIREA DISCIPLINELOR	Credite ECTS	Ore fizice săptămânale				Ore alocate studiului			Forme de evaluare			Felul disciplinei
			C	S	LP	P	F	I	T	E	C	VP	
Semestrele 1 - 5 (14 săptămâni)													
MLG0058	Fundamentele algebrice ale informaticii / Algebraic Foundations of Computer Science / Algebraische Grundlagen der Informatik	6	3	2	0	0	5	6	11			VP	DF
MLG0077	Calcul diferențial și integral / Differential and Integral Calculus / Differential- und Integralrechnung	6	3	2	0	0	5	6	11	E			DF
MLG5004	Arhitectura sistemelor de calcul / Computer Systems Architecture / Rechnerarchitektur	6	2	1	2	0	5	6	11	E			DF
MLG5005	Fundamentele programării / Programming Fundamentals / Grundlagen der Programmierung	6	2	2	2	0	6	5	11	E			DF
MLG5055	Logică computațională / Computational Logic / Logik für Informatiker	6	2	2	0	0	4	7	11	E			DF
MLG5007	Sisteme de operare / Operating Systems / Betriebssysteme	5	2	1	2	0	5	4	9	E			DF
MLG5022	Structuri de date și algoritmi / Data Structures and Algorithms / Datenstrukturen und Algorithmen	4	2	1	1	0	4	3	7	E			DF
MLG5025	Algoritmica grafelor / Graph Algorithms / Algorithmische Graphentheorie	5	2	1	1	0	4	5	9		C		DF
MLG5002	Rețele de calculatoare / Computer Networks / Rechnernetze	6	2	0	2	0	4	7	11	E			DF
MLG5027	Baze de date / Databases / Datenbanken	6	2	1	2	0	5	6	11	E			DF
MLG0031	Probabilități și statistică / Probability and Statistics / Wahrscheinlichkeitstheorie und Statistik	6	2	1	1	0	4	7	11	E			DF
MLG5029	Inteligență artificială / Artificial Intelligence / Künstliche Intelligenz	6	2	0	2	0	4	7	11	E			DF
MLG5023	Limbaje formale și tehnici de compilare / Formal Languages and Compiler Design / Formale Sprachen und Kompiliertechniken	5	2	2	2	0	6	3	9	E			DF
TOTAL		73	28	16	17	0	61	72	133	11	1	1	13
Semestrul 6 (12 săptămâni)													
MLG5014	Verificarea și validarea sistemelor soft / Software Systems Verification and Validation / Überprüfung und Validierung von Softwaresysteme	7	2	1	1	0	4	11	15	E			DF
TOTAL		7	2	1	1	0	4	11	15	1	0	0	1

DISCIPLINE DE SPECIALIATE (DS)													
COD	DENUMIREA DISCIPLINELOR	Credite ECTS	Ore fizice săptămânale				Ore alocate studiului			Forme de evaluare			Felul disciplinei
			C	S	LP	P	F	I	T	E	C	VP	
Semestrele 1 - 5 (14 săptămâni)													
MLG5006	Programare orientată obiect / Object-Oriented Programming / Objektorientierte Programmierung	6	2	1	2	0	5	6	11	E			DS
MLG5008	Metode avansate de programare / Advanced Programming Methods / Fortgeschrittene Programmierungsmethoden	6	2	2	2	0	6	5	11	E			DS
MLG5143	Programare logică / Logic Programming / Logische Programmierung	6	2	1	1	0	4	7	11		C		DS
MLG5011	Ingineria sistemelor soft / Software Engineering / Softwaresystemtechnik	6	2	1	1	1	5	6	11		C		DS
MLG5028	Sisteme de gestiune a bazelor de date / Database Management Systems / Datenbankmanagementsysteme	6	2	1	1	0	4	7	11		C		DS
MLG5015	Programare Web / Web Programming / Webprogrammierung	6	2	0	2	0	4	7	11	E			DS
MLG5013	Medii de proiectare și programare / Systems for Design and Implementation / Software Architektur und Programmierungsumgebungen	6	2	0	2	1	5	6	11	E			DS
MLG5118	Introducere în tehnologii ERP / Introduction to ERP Technologies / Einführung in ERP Technologien	5	2	0	2	1	5	4	9	E			DS
MLG5078	Programare pentru dispozitive mobile / Mobile Application Programming / Programmierung für mobile Geräte	4	2	0	1	0	3	4	7	E			DS
MLG7001	Practică / Internship / Praktikum*	6	0	0	1	0	1	0	0	E			DS
MLX7101	Curs opțional 1 / Optional Course 1 / 1. Wahlpflichtfach	4	2	0	1	2	5	2	7		C		DS
MLX7102	Curs opțional 2 / Optional Course 2 / 2. Wahlpflichtfach	4	2	0	1	2	5	2	7		C		DS
MLX7103	Curs opțional 3 / Optional Course 3 / 3. Wahlpflichtfach	2	0	0	2	2	4	0	4		C		DS
TOTAL		67	22	6	18	9	55	56	111	7	6	0	13
Semestrul 6 (12 săptămâni)													
MLG0028	Calcul numeric / Numerical Calculus / Numerik	7	2	0	2	0	4	11	15	E			DS
MLG2001	Elaborarea lucrării de licență / Elaboration of the Bachelor Thesis / Ausarbeitung der Bachelor Arbeit	3	0	0	1	0	1	5	6	E			DS
MLX7104	Curs opțional 4 / Optional Course 4 / 4. Wahlpflichtfach	5	2	0	1	2	5	5	10		C		DS

DISCIPLINE COMPLEMENTARE (DC)													
COD	DENUMIREA DISCIPLINELOR	Credite ECTS	Ore fizice săptămânale				Ore alocate studiului			Forme de evaluare			Felul disciplinei
			C	S	LP	P	F	I	T	E	C	VP	
Semestrele 1 - 5 (14 săptămâni)													
YLU0011	Educație fizică 1 / Physical education 1	2	0	2	0	0	2	2	4			VP	DC
MLG0014	Geometrie / Geometry / Geometrie	5	2	2	0	0	4	5	9			VP	DC
MLG0010	Sisteme dinamice / Dynamical Systems / Dynamische Systeme	5	2	1	1	0	4	5	9	E			DC
YLU0012	Educație fizică 2 / Physical education 2	2	0	2	0	0	2	2	4			VP	DC
LLU0013	Limba engleză 1 - curs practic limbaj specializat / English 1 - Practical Course Specialized Language	3	0	2	0	0	2	3	5		C		DC
LLU0014	Limba engleză 2 - curs practic limbaj specializat / English 2 - Practical Course Specialized Language	3	0	2	0	0	2	3	5		C		DC
TOTAL		20	4	11	1	0	16	20	36	1	2	3	6
Semestrul 6 (12 săptămâni)													
MLX7106	Curs opțional 6 / Optional Course 6 / 6. Wahlpflichtfach	3	2	0	0	2	4	2	6		C		DC
TOTAL		3	2	0	0	2	4	2	6	0	1	0	1
TOTAL CREDITE / ORE PE SĂPTĂMÂNĂ / EVALUĂRI / TOTAL DISCIPLINE		23	6	11	1	2	20	22	42	1	3	3	7
TOTAL ORE FIZICE / TOTAL ORE ALOCATE STUDIULUI			80	154	14	24	272	304	576				
			272			576							
PROCENT DIN NUMĂRUL TOTAL DE DISCIPLINE			18,42%										
PROCENT DIN NUMĂRUL TOTAL DE ORE FIZICE			12,06%										

BILANȚ GENERAL

COD	DISCIPLINE	ORE FIZICE	ORE ALOCATE STUDIULUI			%	NR. DE CREDITE		
			F	I	T		AN I	AN II	AN III
1	OBLIGATORII	1880	1880	2340	4220	83%	64	66	37
2	OPȚIONALE	376	376	188	564	17%	0	0	23
TOTAL		2256	2256	2528	4784	100%	64	66	60

BILANȚ PE TIPURI DE DISCIPLINE

TIP DISCIPLINĂ		NR. ORE FIZICE	PROCENT ORE FIZICE	NR. TOTAL ORE	PROCENT TOTAL ORE
DISCIPLINE DE PREGĂTIRE FUNDAMENTALĂ	DF	902	39,98%	2042	42,68%
DISCIPLINE DE SPECIALIATE	DS	1082	47,96%	2166	45,28%
DISCIPLINE COMPLEMENTARE	DC	272	12,06%	576	12,04%
TOTAL		2256	100,00%	4784	100,00%

ORE DE PRACTICĂ

NUMĂRUL ORELOR DE PRACTICĂ (fără practica pentru elaborarea lucrării de licență):	120
NUMĂRUL ORELOR DE PRACTICĂ PENTRU ELABORAREA LUCRĂRII DE LICENȚĂ:	0
TOTAL ORE PRACTICĂ	120

MODUL PEDAGOCIC - Nivelul I: 30 de credite ECTS + 5 credite ECTS aferente examenului de absolvire

PROGRAM DE STUDII PSIHOPEDAGOGICE												
COD	DENUMIREA DISCIPLINELOR	Credite ECTS	Ore fizice săptămânale			Ore alocate studiului			Forme de evaluare			Felul disciplinei
			C	S	LP	F	I	T	E	C	VP	
An I, Semestrul 1												
VDP 1101	Psihologia educației / Educational psychology / Erziehungspsychologie	5	2	2	0	4	5	9	E			DPPF
An I, Semestrul 2												
VDP 1202	Pedagogie I / Pedagogy I / Pädagogik I: - Fundamentele pedagogiei / Fundamentals of pedagogy / Grundlagen der Pädagogik - Teoria și metodologia curriculumului / Curriculum theory and methodology / Curriculumtheorie und -methodologie	5	2	2	0	4	5	9	E			DPPF
An II, Semestrul 3												
VDP 2303	Pedagogie II / Pedagogy II / Pädagogik II: - Teoria și metodologia instruirii / Instruction theory and methodology / Angewandte Didaktik - Teoria și metodologia evaluării / Evaluation theory and methodology / Evaluation: Theorie und Anwendung	5	2	2	0	4	5	9	E			DPPF
An II, Semestrul 4												
VDP 2404	Didactica Informaticii / The Didactics of Computer Science / Didaktik der Informatik	5	2	2	0	4	5	9	E			DPDPS
An III, Semestrul 5												
VDP 3505	Instruire asistată de calculator / Computer assisted training / Computer im Unterricht	2	1	1	0	2	2	4		C		DPDPS
VDP 3506	Practică pedagogică în învățământul preuniversitar obligatoriu (1) / Pre-service teaching practice in compulsory education (1) / Schulpraktikum (1)	3	0	0	3	3	2	5		C		DPDPS
An III, Semestrul 6												
VDP 3607	Managementul clasei de elevi / Classroom management / Klassenmanagement	3	1	1	0	2	4	6	E			DPPF
VDP 3608	Practică pedagogică în învățământul preuniversitar obligatoriu (2) / Pre-service teaching practice in compulsory education (2) / Schulpraktikum (2)	2	0	0	3	3	1	4		C		DPDPS
TOTAL CREDITE / ORE PE SĂPTĂMÂNĂ / EVALUĂRI		30	10	10	6	26	29	55	5	3	0	
TOTAL ORE FIZICE / TOTAL ORE ALOCATE STUDIULUI			138	138	78	354	396	750				
			354			750						
Examen de absolvire Nivel I/ Graduation exam Level I/ Abschlussprüfung		5										

DPPF – Discipline de pregătire psihopedagogică fundamentală (obligatorii)

DPDPS – Discipline de pregătire didactică și practică de specialitate (obligatorii)