

Lehrveranstaltungsbeschreibung

1. Angaben zum Programm

1.1 Hochschuleinrichtung	Babes-Bolyai Universität, Cluj-Napoca
1.2 Fakultät	Mathematik und Informatik
1.3 Department	Informatik
1.4 Fachgebiet	Informatik
1.5 Studienform	Master
1.6 Studiengang / Qualifikation	Fortgeschrittene Informationssysteme: Modellierung, Entwurf, Entwicklung

2. Angaben zum Studienfach

2.1 LVBezeichnung (de) (en) (ro)	Modellierungs- und Entwicklungsprojekt						
2.2 Lehrverantwortlicher – Vorlesung							
2.3 Lehrverantwortlicher – Seminar							
2.4 Studienjahr	2	2.5 Semester		2.6. Prüfungsform	Prüfung	2.7 Art der LV	Verpflichtend
2.8 Modulnummer	MMG9105						

3. Geschätzter Workload in Stunden

3.1 SWS	1	von denen:		3.3 Seminar/Übung	1 Sem	
		3.2 Vorlesung				
3.4 Gesamte Stundenanzahl im Lehrplan	14	von denen: 3.5 Vorlesung	0	3.6 Seminar/Übung	14	
Verteilung der Studienzeit:						Std.
Studium nach Handbücher, Kursbuch, Bibliographie und Mitschriften						20
Zusätzliche Vorbereitung in der Bibliothek, auf elektronischen Fachplattformen und durch Feldforschung						10
Vorbereitung von Seminaren/Übungen, Präsentationen, Referate, Portfolios und Essays						15
Tutorien						2
Prüfungen						3
Andere Tätigkeiten:						-
3.7 Gesamtstundenanzahl Selbststudium	75					
3.8 Gesamtstundenanzahl / Semester	64					
3.9 Leistungspunkte	3					

4. Voraussetzungen (falls zutreffend)

4.1 curricular	•
4.2 kompetenzbezogen	•

5. Bedingungen (falls zutreffend)

5.1 zur Durchführung der Vorlesung	•
5.2 zur Durchführung des Seminars / der Übung	•

6. Spezifische erworbene Kompetenzen

Berufliche Kompetenzen	<ul style="list-style-type: none">• Die Veranstaltung bietet den Studierenden Möglichkeiten zur Modellierung und Prozessentwicklung sowie zur Analyse von Workflows
Transversale Kompetenzen	<ul style="list-style-type: none">• Kommunikation innerhalb einer Organisation• Abschätzung der Aktivitäten eines Projekts• Veränderungen innerhalb eines Projektes zu verwalten

7. Ziele (entsprechend der erworbenen Kompetenzen)

7.1 Allgemeine Ziele der Lehrveranstaltung	<ul style="list-style-type: none">• Assimilation des Wissens und der Werkzeuge, die ein ITProjektmanager benötigt, um ein Projekt zu modellieren und zu entwickeln• Die Phasen der Modellierung und Entwicklung eines Projekts verstehen• Verstehen der Besonderheiten des Modellierungs- / Entwicklungsprozesses
7.2 Spezifische Ziele der Lehrveranstaltung	Die Studierenden erlernen Kenntnisse aus den folgenden Bereichen: <ul style="list-style-type: none">• Die Phasen der Modellierung und Entwicklung eines Projekts verstehen• Verstehen der Besonderheiten des Modellierungs- / Entwicklungsprozesses

8. Lehrinhalte

8.2 Übung / Labor	Lehrmethoden	Bemerkung
1. Projektthemenauswahl.	Darstellung, Erklärung, Beispiele, Besprechung, Dialog	2 Stunden Übung jede 2. Woche

Literatur:

The Product Manager's Desk Reference, Second Edition, by Steven Haines. ISBN: 978-0-07-182450-7

Agile Electric: Quality Issues in a Global Supply Chain, Dhruv Dar, Sanjay Kumar, Vijay Aggarwal

Blanchard, B. S., & Fabrycky, W. J. (2006) *Systems engineering and analysis* (4th ed.) New Jersey: Prentice Hall.

Cummings, Haag (2006). *Management Information Systems for the Information Age*. Toronto, McGraw-Hill Ryerson

Beynon-Davies P. (2009). *Business Information Systems*. Palgrave, Basingstoke. ISBN 978-0-230-203686

9. Verbindung der Inhalte mit den Erwartungen der Wissensgemeinschaft, der Berufsverbände und der für den Fachbereich repräsentativen Arbeitgeber

Diese Lehrveranstaltung ist eingebunden in den Lehrplänen ähnlicher Studienrichtungen.

10. Prüfungsform

Veranstaltungsart	10.1 Evaluationskriterien	10.2 Evaluationsmethoden	10.3 Anteil an der Gesamtnote
10.5 Seminar / Übung	Die Qualität der mündlichen Präsentation	Mündliche Prüfung	100%
10.6 Minimale Leistungsstandards			
Die Gesamtnote muss mindestens 5 (auf einer Skala von 1 bis 10) betragen			

Ausgefüllt am:

Vorlesungsverantwortlicher

Seminarverantwortlicher

19.4.2019

Genehmigt im Department am:

Departmentdirektor

22.4.2019

Prof. Dr. Andreica Anca