

## A TANTÁRGY ADATLAPJA

### 1. A képzési program adatai

1.1 Felsőoktatási intézmény	Babeş–Bolyai Tudományegyetem
1.2 Kar	Matematika és Informatika Kar
1.3 Intézet	Magyar Matematika és Informatika Intézet
1.4 Szakterület	Informatika
1.5 Képzési szint	Magiszteri
1.6 Szak / Képesítés	Vállalati szoftvertervezés és alkalmazásfejlesztés

### 2. A tantárgy adatai

2.1 A tantárgy neve	Vállalati projektek menedzsmentje Managementul proiectelor enterprise Enterprise Project Management						
2.2 Az előadásért felelős tanár neve	dr. Simon Károly						
2.3 A szemináriumért felelős tanár neve	dr. Simon Károly						
2.4 Tanulmányi év	1	2.5 Félév	1	2.6. Értékelés módja	vizsga	2.7 Tantárgy típusa	Kötelező – szak

### 3. Teljes becsült idő (az oktatási tevékenység féléves óraszama)

3.1 Heti óraszám	3	melyből: 3.2 előadás	2	3.3 szeminárium/labor	1/0
3.4 Tantervben szereplő össz-óraszám	42	melyből: 3.5 előadás	28	3.6 szeminárium/labor	14/0
A tanulmányi idő elosztása:					Óra
A tankönyv, a jegyzet, a szakirodalom vagy saját jegyzetek tanulmányozása					50
Könyvtárban, elektronikus adatbázisokban vagy terepen való további tájékozódás					30
Szemináriumok / laborok, házi feladatok, portofóliók, referátumok, esszék kidolgozása					75
Egyéni készségfejlesztés (tutorálás)					0
Vizsgák					3
Más tevékenységek: .....					0
3.7 Egyéni munka össz-óraszama					158
3.8 A félév össz-óraszama					200
3.9 Kreditszám					8

### 4. Előfeltételek (ha vannak)

4.1 Tantervi	• Nincs
4.2 Kompetenciabeli	• Nincs

### 5. Feltételek (ha vannak)

5.1 Az előadás lebonyolításának feltételei	• Videoprojektorral és táblával felszerelt előadóterem
5.2 A szeminárium / labor lebonyolításának feltételei	• Videoprojektorral és táblával felszerelt szeminárium terem

### 6. Elsajátítandó jellemző kompetenciák

<b>Szakmai kompetenciák</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• A projektmenedzsmenttel kapcsolatos alapfogalmak (és terminológia) elsajátítása</li> <li>• A projektmenedzsment fázisainak és a megfelelő tevékenységeknek a megismerése</li> <li>• Klasszikus és modern projektmenedzsment módszerek elsajátítása</li> <li>• Összetett projektek megtervezése</li> <li>• Vállalatok működésével kapcsolatos gazdasági alapfogalmak és a vállalatvezetéssel kapcsolatos alapvető módszerek megismerése</li> </ul>
<b>Transzverzális kompetenciák</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tervezéssel és ellenőrzéssel/kiértékeléssel kapcsolatos ismeretek</li> <li>• Csoportos fejlesztési tevékenységeknél kulcsfontosságú alapkompenciák fejlesztése: kommunikáció, együttműködés, kreatív hozzáállás</li> <li>• Kezdeményezőkézség, innovatív gondolkodás, vállalkozói szellem fejlesztése</li> </ul>

## 7. A tantárgy célkitűzései (az elsajátítandó jellemző kompetenciák alapján)

7.1 A tantárgy általános célkitűzése	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Projektmenedzsmenttel kapcsolatos alapfogalmak elsajátítása, kapcsolódó módszerek, eszközök megismerése</li> </ul>
7.2 A tantárgy sajátos célkitűzései	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Projektmenedzsmenttel kapcsolatos alapfogalmak megismerése</li> <li>• A projektmenedzsment fázisainak és az azokon belüli tevékenységeknek a megismerése</li> <li>• Elemzési módszerek elsajátítása</li> <li>• Tervezési módszerek elsajátítása</li> <li>• Projektek követése és ellenőrzése</li> <li>• Projektmenedzsment eszközök megismerése</li> <li>• Vállalatirányítással kapcsolatos alapfogalmak megismerése</li> </ul>

## 8. A tantárgy tartalma

8.1 Előadás	Didaktikai módszerek	Megjegyzések
1. Projektmenedzsment alapfogalmak <ul style="list-style-type: none"> <li>- Általános bevezető</li> <li>- Alapfogalmak áttekintése: projekt, program, portfólió, projektmenedzsment stb.</li> <li>- A projektmenedzser szerepe, a feladatainak elvégzéséhez szükséges alapvető kompetenciák</li> <li>- Projekt és termék kapcsolata</li> </ul>	magyarázat, vetítés, konverzáció, példák	
2. Projektek életciklus modellje <ul style="list-style-type: none"> <li>- Egy projekt életciklusának fázisai és az azoknak megfelelő projektmenedzsment tevékenységek</li> <li>- Intézménytípusok és hatásaik a projektekre</li> </ul>	magyarázat, vetítés, konverzáció, példák	
3. Projektek elemzése <ul style="list-style-type: none"> <li>- Követelmények menedzsmentje</li> <li>- A scope meghatározása</li> <li>- A POS elemei</li> </ul>	magyarázat, vetítés, konverzáció, példák	

- Business Model és Lean Canvas		
4. Projektek tervezése - Tevékenységek meghatározása - WBS és reprezentációs lehetőségek	magyarázat, vetítés, konverzáció, példák	
5. Becslés és ütemezés - Esztimációs módszerek - Tevékenységek ütemezése - Erőforrások kiosztása és ennek hatása az ütemezésre	magyarázat, vetítés, konverzáció, példák	
6. Tevékenységek megtervezése - A Critical Path módszer - A Critical Chain módszer	magyarázat, vetítés, konverzáció, példák	
7. Ellenőrzés és monitorizálás - Ellenőrzés és monitorizálás: mi a különbség? - Ellenőrzési és monitorizálási módszerek - Az Earned Value Management módszer	magyarázat, vetítés, konverzáció, példák	
8. Kockázat-menedzsment - Kockázati tényezők beazonosítása és elemzése - Kockázati tényezők menedzsmentje: tervezés, kezelés, monitorizálás	magyarázat, vetítés, konverzáció, példák	
9. Minőségbiztosítás - Minőségbiztosítási terv készítése - Minőségbiztosítási módszerek - A minőség ellenőrzése	magyarázat, vetítés, konverzáció, példák	
10. Lean projektmenedzsment - Általános áttekintés, alapelvek és alapfogalmak - Lean módszerek áttekintése	magyarázat, vetítés, konverzáció, példák	
11. Lean és Agile - Az ismert agilis szoftverfejlesztési stratégiák kapcsolata a kurzuson elsajátított módszerekkel és fogalmakkal	magyarázat, vetítés, konverzáció, példák	
12. Vállalatirányítás – 1. rész - Üzleti tervezés - Vállalkozások értéke - Finanszírozási lehetőségek	magyarázat, vetítés, konverzáció, példák	
13. Vállalatirányítás – 2. rész - Humán erőforrás menedzsment, motiváció - Kommunikáció - Eszkaláció, delegáció	magyarázat, vetítés, konverzáció, példák	
14. Vállalatirányítás – 3. rész - Jogi háttér, kapcsolódó fogalmak - Szerzői jog, licenzek - Adatkezelés, adatbiztonság	magyarázat, vetítés, konverzáció, példák	
<p>Könyvészet</p> <p>1. PROJECT MANAGEMENT INSTITUTE A Guide to the Project Management Body of Knowledge, Fourth Edition (2011).</p> <p>2.. W. ZUSER, S. BIFFL, Th. GRECHENING, M. KÖHLE Software Engineering, Pearson Studium 2004</p> <p>3. SOMMERVILLE, I.: Software Engineering, Addison-Wesley, 5th ed. 1996, 6th ed. 2000, 7th ed. 2004.</p> <p>4. ELIYAHU M. GOLDRATT Critical Chain, The North River Press; 1st edition .1997</p>		
8.2 Szeminárium / Labor	Didaktikai módszerek	Megjegyzések

Labor: nincs		
Szeminárium		
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Esettanulmány és gyakorlat: projektmenedzsment alapfogalmak</li> <li>2. Esettanulmány és gyakorlat: projektek életciklus modellje</li> <li>3. Esettanulmány és gyakorlat: POS, Business Model/Lean Canvas készítése, Pitch Talk</li> <li>4. Esettanulmány és gyakorlat: tervezés, WBS készítése, különböző reprezentációk</li> <li>5. Esettanulmány és gyakorlat: becslés, tevékenységek ütemezése, erőforrások kiosztása</li> <li>6. Esettanulmány és gyakorlat: Critical Path módszer alkalmazása</li> <li>7. Esettanulmány és gyakorlat: Critical Chain módszer alkalmazása</li> <li>8. Esettanulmány és gyakorlat: Earned Value Management módszer alkalmazása</li> <li>9. Esettanulmány és gyakorlat: kockázati tényezők elemzése</li> <li>10. Esettanulmány és gyakorlat: minőségbiztosítási terv</li> <li>11. Esettanulmány és gyakorlat: módszerek összehasonlító elemzése</li> <li>12. Esettanulmány és gyakorlat: üzleti terv készítése</li> <li>13. Esettanulmány és gyakorlat: kommunikációs játékok, gyakorlatok</li> <li>14. Általános összefoglaló ismétlés</li> </ol>	Példák, ismétlés, feladatmegoldás, egyéni és csoportos munka, párbeszéd	

#### Könyvészet

1. PROJECT MANAGEMENT INSTITUTE A Guide to the Project Management Body of Knowledge, Fourth Edition (2011).
2. W. ZUSER, S. BIFFL, Th. GRECHENING, M. KÖHLE Software Engineering, Pearson Studium 2004
3. SOMMERVILLE, I.: Software Engineering, Addison-Wesley, 5th ed. 1996, 6th ed. 2000, 7th ed. 2004.
4. ELIYAHU M. GOLDRATT Critical Chain, The North River Press; 1st edition .1997

#### **9. Az episztemikus közösségek képviselői, a szakmai egyesületek és a szakterület reprezentatív munkáltatói elvárásainak összhangba hozása a tantárgy tartalmával.**

- A tantárgy tematikája nagy átfedést mutat az egyetemi oktatásban a fontosabb egyetemeken oktatott hasonló tematikájú tantárgyak tartalmával.
- A tananyagok kidolgozása nemzetközileg elismert szerzők munkái alapján történt, az ajánlott könyvészet szintén a terület releváns munkái alapján van összeállítva.
- A tantárgy keretein belül oktatott témák szükségesek a szoftverfejlesztői iparban történő elhelyezkedéshez, a cégek elvárják az ilyen jellegű ismereteket.

#### **10. Értékelés**

Tevékenység típusa	10.1 Értékelési kritériumok	10.2 Értékelési módszerek	10.3 Aránya a végső jegyben
10.4 Előadás	Vizsgafeladatok, bemutatott fogalmak és módszerek ismerete	Szóbeli vizsga	50%
10.5 Szeminárium / Labor	Évközi tevékenység	A megoldott feladatok,	50%

	értékelése	gyakorlatok pontozása	
10.6 A teljesítmény minimumkövetelményei			
Az átmenő jegy feltételei:			
<ul style="list-style-type: none"> <li>• A végső jegyet meghatározó minden komponens esetén kötelező az átmenő jegy (min. 5-ös).</li> <li>• A végső jegy minimálisan 5-ös.</li> </ul>			

Kitöltés dátuma

Előadás felelőse

Szeminárium felelőse

2023.04.10

dr. Simon Károly

dr. Simon Károly

Az intézeti jóváhagyás dátuma

Intézetigazgató

.....

dr. András Szilárd