

## FIȘA DISCIPLINEI

### 1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	<b>Universitatea Babeș-Bolyai</b>
1.2 Facultatea	<b>Facultatea de Matematică și Informatică</b>
1.3 Departamentul	<b>Departamentul de Informatică</b>
1.4 Domeniul de studii	<b>Informatică</b>
1.5 Ciclul de studii	<b>Licență</b>
1.6 Programul de studiu / Calificarea	<b>Informatică (în limba română)</b>

### 2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	<b>Proiect de cercetare</b>						
2.2 Titularul activităților de curs	<b>Prof. dr. CZIBULA Istvan Gergely</b>						
2.3 Titularul activităților de seminar	<b>Prof. dr. CZIBULA Istvan Gergely</b>						
2.4 Anul de studiu	<b>3</b>	2.5 Semestrul	<b>5</b>	2.6. Tipul de evaluare	<b>C</b>	2.7 Regimul disciplinei	<b>Opțională</b>

### 3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1 Număr de ore pe săptămână	2	Din care: 3.2 curs	0	3.3 seminar/laborator	2
3.4 Total ore din planul de învățământ	28	Din care: 3.5 curs	0	3.6 seminar/laborator	28
Distribuția fondului de timp:					ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					3
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice și pe teren					10
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					5
Tutoriat					2
Examinări					2
Alte activități: .....-					
3.7 Total ore studiu individual			22		
3.8 Total ore pe semestru			50		
3.9 Numărul de credite			2		

### 4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	<input type="checkbox"/> Metodologia de cercetare în informatică
4.2 de competențe	-

### 5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1 De desfășurare a cursului	-
5.2 De desfășurare a seminarului/laboratorului	<input type="checkbox"/> Nu este cazul

### 6. Competențele specifice acumulate

<b>Compe nte profesion</b>	<input type="checkbox"/> Analiza și formalizarea problemelor pentru care sunt necesare cunoștințe de informatică <input type="checkbox"/> Folosirea metodelor de informatică în rezolvarea problemelor <input type="checkbox"/> Analiza, proiectarea și implementarea sistemelor software pentru probleme reale <input type="checkbox"/> Folosirea metodologiilor și instrumentelor specifice limbajelor de programare
<b>Co mp ete</b>	<input type="checkbox"/> Abilități de comunicare profesională; descrierea concisă și precisă, scrisă și orală, a rezultatelor profesionale

## 7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor acumulate)

7.1 Obiectivul general al disciplinei	Această activitate de cercetare reprezintă munca individuală pe care studentul o face cu scopul de a realiza un raport științific pe o anumită temă.
7.2 Obiectivele specifice	La finalizarea acestui curs studentul trebuie: <ul style="list-style-type: none"><li>- Să aibă abilități de documentare pe o anumită temă</li><li>- Să poată face un conținut al raportului de cercetare</li></ul> Să știe să scrie un raport de cercetare în mai multe iterații

## 8. Conținuturi

8.1 Curs	Metode de predare	Observații
8.2 Seminar / laborator		
1. Stabilirea temei de cercetare	Conversația, dezbateră, studii de caz	
2. Metodologia cercetării științifice	Conversația, dezbateră, studii de caz	
3. Schița cuprinsului lucrării	Conversația, dezbateră, studii de caz	
4. Documentarea bibliografică	Conversația, dezbateră, studii de caz	
5. Relevanța surselor bibliografice	Conversația, dezbateră, studii de caz	
6. Corelarea referințelor cu structura lucrării	Conversația, dezbateră, studii de caz	
7. Proiectarea aplicației software	Conversația, dezbateră, studii de caz	
8. Implementarea aplicației software	Conversația, dezbateră, studii de caz	
9. Documentația aplicației software	Conversația, dezbateră, studii de caz	
10. Decizie asupra modelării experimentale	Conversația, dezbateră, studii de caz	
11. Documentarea experimentelor și testelor	Conversația, dezbateră, studii de caz	
12. Prima versiune a raportului de cercetare	Conversația, dezbateră, studii de caz	
13. Pregătirea predării raportului final	Conversația, dezbateră, studii de caz	
14. Forma finală a raportului de cercetare	Evaluare	
Bibliografie: <ul style="list-style-type: none"><li>- Se decide de student în funcție de temă</li><li>- Resurse de pe internet despre proiecte de cercetare și subiecte particulare cu privire la acestea</li></ul>		

## 9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

Acest curs respectă recomandările de curiculă IEEE și ACM pentru studiul informaticii
Acest curs există în programul de studiu al marilor universități din România și străinătate
Finalizarea unui program de studii presupune inițierea în desfășurarea unei activități de cercetare

## 10. Evaluare

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
10.4 Curs			
10.5 Seminar/laborator	Abilitatea de a scrie un raport de cercetare și de a prezenta rezultatele obținute	Fiecare activitate are un termen limită și o notă corespunzătoare (între 1 și 10). Întârzierile se penalizează cu 1 punct pe săptămână. Faza 1: Doc 1, 2, 3 Faza 2: Doc 4, 5, 6 Faza 3: Doc 7, 8, 9 Faza 4: Doc 10, 11 Faza 5: Doc 12, 13 Faza 6: Prezentare finala	10% 20% 20% 20% 20% 10%
10.6 Standard minim de performanță			

Pentru promovare este necesară obținerea notei minim 5

Data completării

20.04.2022

Semnătura titularului de curs

Prof. dr. CZIBULA Istvan Gergely

Semnătura titularului de seminar

Prof. dr. CZIBULA Istvan Gergely

Data avizării în departament

.....

Semnătura directorului de departament

Prof. Dr. Laura Dioșan