

fișa disciplinei

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	Universitatea Babeș-Bolyai Cluj-Napoca
1.2 Facultatea	Facultatea de Matematică și Informatică
1.3 Departamentul	Departamentul de Informatică
1.4 Domeniul de studii	Calculatoare și Tehnologia Informației
1.5 Ciclul de studii	Licență
1.6 Programul de studiu / Calificarea	Ingineria Informației (în limba engleză)

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei (ro)	Managementul proiectelor software						
(en)	Management of software projects						
2.2 Titularul activităților de curs	Lect. Dr. Suciu Dan Mircea						
2.3 Titularul activităților de seminar	Lect. Dr. Suciu Dan Mircea						
2.4 Anul de studiu	4	2.5 Semestrul	7	2.6. Tipul de evaluare	E	2.7 Regimul disciplinei	Obligatorie
2.8 Codul disciplinei	MLE7032						

3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1 Număr de ore pe săptămână	4	Din care: 3.2 curs	2	3.3 seminar/laborator	1 LP 1 S
3.4 Total ore din planul de învățământ	56	Din care: 3.5 curs	26	3.6 seminar/laborator	28
Distribuția fondului de timp:					ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					10
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					10
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					10
Tutoriat					10
Examinări					4
Alte activități:					
3.7 Total ore studiu individual					44
3.8 Total ore pe semestru					100
3.9 Numărul de credite					4

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	.
4.2 de competențe	.

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1 De desfășurare a cursului	· Video proiector
5.2 De desfășurare a seminarului/laboratorului	· Video proiector

6. Competențele specifice acumulate

Com peten țe profe siona le	C3.1 Identificarea unor clase de probleme și metode de rezolvare caracteristice sistemelor informatice
	C3.2 Utilizarea de cunoștințe interdisciplinare, a tiparelor de soluții și a uneltelor, efectuarea de experimente și interpretarea rezultatelor lor
Com peten țe trans versa le	C3.3 Aplicarea tiparelor de soluții cu ajutorul uneltelor și metodelor ingineresti
	C3.4 Evaluarea comparativă, inclusiv experimentală, a alternativelor de rezolvare, pentru optimizarea performanțelor
	C3.5 Dezvoltarea și implementarea de soluții informatice pentru probleme concrete
Com peten țe trans versa le	CT1 Comportarea onorabilă, responsabilă, etică, în spiritul legii pentru a asigura reputația profesiei CT3 Demonstrarea spiritului de inițiativă și acțiune pentru actualizarea cunoștințelor profesionale, economice și de cultură organizațională CT2 Identificarea, descrierea și derularea proceselor din managementul proiectelor, cu preluarea diferitelor roluri în echipă și descrierea clară și concisă, verbal și în scris a rezultatelor din domeniul de activitate

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor acumulate)

7.1 Obiectivul general al disciplinei	<ul style="list-style-type: none"> · dobândirea cunoștințelor și abilităților necesare pentru un proces de management al proiectelor IT
7.2 Obiectivele specifice	<ul style="list-style-type: none"> · identificarea aspectelor care fac ca metodologiile Agile să fie superioare metodologiilor predictive pentru proiecte software · identificarea punctelor tari și a punctelor slabe ale fiecăreia dintre practicile Agile actuale · identificarea ciclului de viață al unui proiect software într-un context Agile

8. Conținuturi

8.1 Curs	Metode de predare	Observații
1. Introducere in Agile	<ul style="list-style-type: none"> - Expunere interactivă - Explicație - Conversație - Demonstrație didactică 	
2, 3, 4. Scrum – Roluri, Ceremonii, Artefacte	<ul style="list-style-type: none"> - Expunere interactivă - Explicație - Conversație - Demonstrație didactică 	
5, 6. Extreme Programming	<ul style="list-style-type: none"> - Expunere 	

	interactivă - Explicație - Conversație - Demonstrație didactică	
7. Lean Software Development	- Expunere interactivă - Explicație - Conversație - Demonstrație didactică	
8, 9. Kanban	- Expunere interactivă - Explicație - Conversație - Demonstrație didactică	
10. Alte Metodologii Agile: DSDM, Crystal	- Expunere interactivă - Explicație - Conversație - Demonstrație didactică	
11. Alte Metodologii Agile: Agile Unified Process, Feature Driven Development	- Expunere interactivă - Explicație - Conversație - Demonstrație didactică	
12. Contracte Agile	- Expunere interactivă - Explicație - Conversație - Demonstrație didactică	
13. Managementul riscului in context Agile	- Expunere interactivă - Explicație - Conversație - Demonstrație didactică	
14. Viitorul Agile	- Expunere interactivă - Explicație - Conversație - Demonstrație didactică	
Bibliografie <ol style="list-style-type: none"> 1. Jeff Langr, Tim Ottinger - Agile in a Flash: Speed-Learning Agile Software Development, Pragmatic Bookshelf, 2011 2. Esther Derby, Diana Larsen - Agile Retrospectives: Making Good Teams Great, Pragmatic Bookshelf, 2006 3. Thomas Stober, Uve Hansmann - Agile Software Development, Best Practices for Large Software 		

Development Projects, Springer 2010

4. Mike Cohn - Succeeding with Agile Software Development using Scrum, Addison-Wesley, 2010
5. Gene Kim, Kevin Behr, George Spafford - The Phoenix Project: A Novel About IT, DevOps, and Helping Your Business Win, 2013
6. Darrell K. Rigby, Sarah Elk, Steven H. Berez - Doing Agile Right: Transformation Without Chaos, 2020
7. Geoff Watts - Product Mastery: From Good to Great Product Ownership, 2018
8. Mattias Skarin - Real-World Kanban: Do Less, Accomplish More with Lean Thinking, 2015

8.2 Laborator	Metode de predare	Observații
1. Liderșip si management	Dialog, dezbaterere, studii de caz, exemple, dovezi	
2. Inbunatarirea relatiei cu clientii	Dialog, dezbaterere, studii de caz, exemple, dovezi	
3,4. Inteligenta emotionala	Dialog, dezbaterere, studii de caz, exemple, dovezi	
5. Inteligenta culturala	Dialog, dezbaterere, studii de caz, exemple, dovezi	
6. Coaching	Dialog, dezbaterere, studii de caz, exemple, dovezi	
7. Echipe ce se auto-organizeaza	Dialog, dezbaterere, studii de caz, exemple, dovezi	

Bibliografie

1. Timothy S. Hatten - Small Business Management: Creating a Sustainable Competitive Advantage, SAGE Publications, 2019
2. George S Day, Paul J H Schoemaker: See Sooner, Act Faster - How Vigilant Leaders Thrive in an Era of Digital Turbulence, MIT Press, 2019
3. Sacolick, Isaac: Driving Digital - The Leader's Guide to Business Transformation Through Technology, Amacom, 2017
4. Kouzes James - The leadership challenge: how to make extraordinary things happen in organizations, Jossey-Bass, 2017

8.3 Seminar	Metode de predare	Observații
1. Liderșip si management	Dialog, dezbaterere, studii de caz, exemple, dovezi	
2. Inbunatarirea relatiei cu clientii	Dialog, dezbaterere, studii de caz, exemple, dovezi	
3,4. Inteligenta emotionala	Dialog, dezbaterere, studii de caz, exemple, dovezi	
5. Inteligenta culturala	Dialog, dezbaterere, studii de caz, exemple, dovezi	
6. Coaching	Dialog, dezbaterere, studii de caz,	

	exemple, dovezi	
7. Echipe ce se auto-organizeaza	Dialog, dezbateri, studii de caz, exemple, dovezi	
Bibliografie		
<ol style="list-style-type: none"> 1. Timothy S. Hatten - Small Business Management: Creating a Sustainable Competitive Advantage, SAGE Publications, 2019 2. George S Day, Paul J H Schoemaker: See Sooner, Act Faster - How Vigilant Leaders Thrive in an Era of Digital Turbulence, MIT Press, 2019 3. Sacolick, Isaac: Driving Digital - The Leader's Guide to Business Transformation Through Technology, Amacom, 2017 4. Kouzes James - The leadership challenge: how to make extraordinary things happen in organizations, Jossey-Bass, 2017 		

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

--

10. Evaluare

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
10.4 Curs	- să cunoască principiile de bază ale domeniului; - să aplice conceptele cursului	Aplicarea continuă a noțiunilor învățate în misiuni săptămânale dedicate	50%
10.5 Seminar/laborator	rezolvarea problemelor	Observare continua	50%
10.6 Standard minim de performanță			
· Nota finala ar trebui sa fie minim 5.			

Data completării

Mai 2022

Semnătura titularului de curs

Lect. Dr. Dan Mircea Suci

Semnătura titularului de seminar

Lect. Dr. Dan Mircea Suci

Data avizării în departament

Semnătura directorului de departament

Prof. dr. Laura Dioșan

24.05.2022