

LEHRVERANSTALTUNGSBESCHREIBUNG

1. Angaben zum Programm

| | |
|---------------------------------|--|
| 1.1 Hochschuleinrichtung | Babes-Bolyai Universität, Cluj-Napoca |
| 1.2 Fakultät | Mathematik und Informatik |
| 1.3 Department | Informatik |
| 1.4 Fachgebiet | Informatik |
| 1.5 Studienform | Bachelor |
| 1.6 Studiengang / Qualifikation | Informatik |

2. Angaben zum Studienfach

| | | | | | | | |
|--------------------------------------|---------------------|--------------|---|-------------------|---|----------------|-------------|
| 2.1 LV-Bezeichnung | Kollektives Projekt | | | | | | |
| 2.2 Lehrverantwortlicher – Vorlesung | | | | | | | |
| Lect. Dr. Markus Schütten | | | | | | | |
| 2.4 Studienjahr | 3 | 2.5 Semester | 5 | 2.6. Prüfungsform | C | 2.7 Art der LV | Pflichtfach |

3. Geschätzter Workload in Stunden

| | | | | | |
|--|----|--------------------------|---|-------------------|------|
| 3.1 SWS | 2 | von denen: 3.2 Vorlesung | 0 | 3.3 Labor | 2 |
| 3.4 Gesamte Stundenanzahl im Lehrplan | 28 | von denen: 3.5 Vorlesung | 0 | 3.6 Seminar/Übung | 28 |
| Verteilung der Studienzeit: | | | | | Std. |
| Studium nach Handbücher, Kursbuch, Bibliographie und Mitschriften | | | | | 10 |
| Zusätzliche Vorbereitung in der Bibliothek, auf elektronischen Fachplattformen und durch Feldforschung | | | | | 10 |
| Vorbereitung von Seminaren/Übungen, Präsentationen, Referate, Portfolios und Essays | | | | | 12 |
| Tutorien | | | | | 12 |
| Prüfungen | | | | | 3 |
| Andere Tätigkeiten: | | | | | 0 |
| 3.7 Gesamtstundenanzahl Selbststudium | 47 | | | | |
| 3.8 Gesamtstundenanzahl / Semester | 75 | | | | |
| 3.9 Leistungspunkte | 3 | | | | |

4. Voraussetzungen (falls zutreffend)

| | |
|----------------------|------------------------------|
| 4.1 curricular | • |
| 4.2 kompetenzbezogen | • Höhere Programmiersprachen |

5. Bedingungen (falls zutreffend)

| | |
|--------------------------|----------------------------------|
| 5.1 zur Durchführung der | • Vorlesungsraum, Beamer, Laptop |
|--------------------------|----------------------------------|

| | |
|---|--|
| Vorlesung | |
| 5.2 zur Durchführung des Seminars / der Übung | <ul style="list-style-type: none"> • Computerraum |

6. Spezifische erworbene Kompetenzen

| | |
|---------------------------------|--|
| Berufliche Kompetenzen | <ul style="list-style-type: none"> • Fortgeschrittene Programmierkenntnisse. • Einzelstudium und Teamwork. • Anwenden der neuesten Entdeckungen im Bereich der Informatik |
| Transversale Kompetenzen | <ul style="list-style-type: none"> • Modellorientierte Entwicklung • Testorientierte Entwicklung |

7. Ziele (entsprechend der erworbenen Kompetenzen)

| | |
|---|--|
| 7.1 Allgemeine Ziele der Lehrveranstaltung | <ul style="list-style-type: none"> • Teamwork Fähigkeiten. • Software Projekt management |
| 7.2 Spezifische Ziele der Lehrveranstaltung | <ul style="list-style-type: none"> • Modellorientierte Entwicklung • Testorientierte Entwicklung |

8. Inhalt

| 8.1 Vorlesung | Lehr- und Lernmethode | Anmerkungen |
|--|-------------------------------------|--|
| | | |
| 8.2 Labor | Lehr- und Lernmethode | Anmerkungen |
| 1. Agile Model Driven Development (AMDD) | Beispiele, Diskussionen, Teamarbeit | <i>Das zweistündige Labor findet jede zweite Woche statt</i> |
| 2. Open Unified Process (OpenUP) | Beispiele, Diskussionen | |
| 3. Version control systems | Beispiele, Diskussionen | |
| 4. Tracking systems | Beispiele, Diskussionen, Teamarbeit | |

| | | |
|---|-------------------------------------|--|
| 5. Requirements modeling | Beispiele, Diskussionen, Teamarbeit | |
| 6. Initial domain model | Beispiele, Diskussionen, Teamarbeit | |
| 7. Initial architectural modeling. | Beispiele, Diskussionen, Teamarbeit | |
| 8. Projektplanung | Beispiele, Diskussionen, Teamarbeit | |
| 9. Iteration Modellierung | Beispiele, Diskussionen, Teamarbeit | |
| 10. Iteration Modellierung | Beispiele, Diskussionen, Teamarbeit | |
| 11. Test-driven development | Beispiele, Diskussionen, Teamarbeit | |
| 12. Test-driven development | Beispiele, Diskussionen, Teamarbeit | |
| 13. Evaluation criteria for the project milestones | Beispiele, Diskussionen, Teamarbeit | |
| 14. Abgabe | Diskussionen | |
| Literatur | | |
| 1. Bugzilla, http://www.bugzilla.org/ | | |
| 2. OpenUP, http://epf.eclipse.org/wikis/openup/ | | |
| 3. Scott W. Ambler. Agile Model Driven Development (AMDD): The Key to Scaling Agile Software Development. http://www.agilemodeling.com/essays/amdd.htm | | |
| 4. Subversion, http://subversion.tigris.org/ | | |

9. Verbindung der Inhalte mit den Erwartungen der Wissensgemeinschaft, der Berufsverbände und der für den Fachbereich repräsentativen Arbeitgeber

Diese Vorlesung wird an international bekannten Universitäten im Fachgebiet Informatik angeboten. Der Inhalt des Kurses gilt als wichtiger Teil der Programmierkenntnisse der Informatiker in Software-Unternehmen.

10. Prüfungsform

| Veranstaltungsart | 10.1 Evaluationskriterien | 10.2 Evaluationsmethoden | 10.3 Anteil an der Gesamtnote |
|---|---------------------------|--------------------------|-------------------------------|
| 10.4 Vorlesung | | | |
| 10.5 Seminar / Übung | Projekte | Labor Arbeiten | 2/5 |
| 10.6 Minimale Leistungsstandards | | | |
| Für das Bestehen der Prüfung muss die Mindestnote 5 erzielt werden (bei der schriftlichen Arbeit, bzw. beim Lösen der Laboraufgaben). | | | |

Ausgefüllt am:

Vorlesungsverantwortlicher

Seminarverantwortlicher

Genehmigt im Department am:

Departmentdirektor