

FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	Universitatea Babeș-Bolyai
1.2 Facultatea	Facultatea de Matematică și Informatică
1.3 Departamentul	Departamentul de Informatică
1.4 Domeniul de studii	Informatică
1.5 Ciclul de studii	Master
1.6 Programul de studiu / Calificarea	Baze de date (în limba română)

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	Elaborarea lucrării de disertație						
2.2 Titularul activităților de curs	Prof. Dr. Anca Andreica						
2.3 Titularul activităților de seminar	Prof. Dr. Anca Andreica						
2.4 Anul de studiu	2	2.5 Semestrul	4	2.6. Tipul de evaluare	VP	2.7 Regimul disciplinei	Obligativiu

3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1 Număr de ore pe săptămână	5	Din care: 3.2 curs	0	3.3 seminar/laborator	5 proiect
3.4 Total ore din planul de învățământ	60	Din care: 3.5 curs	0	3.6 seminar/laborator	60
Distribuția fondului de timp:					ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					10
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					10
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					10
Tutoriat					5
Examinări					5
Alte activități:					
3.7 Total ore studiu individual	40				
3.8 Total ore pe semestru	100				
3.9 Numărul de credite	4				

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	<ul style="list-style-type: none"> • Metodologia de cercetare în informatică
4.2 de competențe	-

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1 De desfășurare a cursului	-
5.2 De desfășurare a seminarului/laboratorului	<ul style="list-style-type: none"> • Nu este cazul

6. Competențele specifice acumulate

Competențe profesionale	<ul style="list-style-type: none">• Analiza și formalizarea problemelor, având o înțelegere avansată a informaticii• Folosirea metodelor teoretice specifice în rezolvarea problemelor la diferite nivele• Analiza, proiectarea și implementarea sistemelor software avansate• Folosirea metodologiilor și instrumentelor specifice limbajelor de programare
Competențe transversale	<ul style="list-style-type: none">• Abilități de comunicare profesională; descrierea concisă și precisă, scrisă și orală, a rezultatelor profesionale

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor acumulate)

7.1 Obiectivul general al disciplinei	Această activitate de cercetare reprezintă munca individuală pe care studentul o face cu scopul de a-și finaliza lucrarea de disertație.
7.2 Obiectivele specifice	La finalizarea acestui curs studentul trebuie: <ul style="list-style-type: none">- Să aibă abilități de documentare pentru disertație- Să poată face un conținut al lucrării de disertație- Să știe să scrie un document tehnic (lucrarea de disertație) în mai multe iterații

8. Conținuturi

8.1 Curs	Metode de predare	Observații
8.2 Seminar / laborator		
1. Stabilirea temei lucrării de disertație – până în săptămâna 2	Conversația, dezbateră, studii de caz	
2. Documentarea bibliografică – până în săptămâna 4	Conversația, dezbateră, studii de caz	
3. Conținutul lucrării: versiunea 1.0 – până în săptămâna 5	Conversația, dezbateră, studii de caz	
4. Stabilirea relevanței surselor bibliografice pentru proiectul propus – până în săptămâna 7	Conversația, dezbateră, studii de caz	
5. Identificarea posibilelor contribuții originale; discuție și decizie asupra modelării experimentale – până în săptămâna 8	Conversația, dezbateră, studii de caz	

6. Procesarea documentației și scrierea primei versiuni a lucrării – până în săptămâna 10	Conversația, dezbateră, studii de caz	
7. Forma finală a lucrării – până în săptămâna 12	Evaluare	
Bibliografie: - Se va decide de către student în funcție de tema de cercetare - Resurse de pe Internet despre proiectele software și subiecte particulare cu privire la acestea		

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

<ul style="list-style-type: none"> • Acest curs respectă recomandările de curiculă IEEE și ACM pentru studiul informaticii • Acest curs există în programul de studiu al marilor universități din România și străinătate • Finalizarea unui program de master presupune existența experienței necesare dezvoltării unui proiect de cercetare

10. Evaluare

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
10.4 Curs			
10.5 Seminar/laborator	Fiecare activitate are un termen limită și o notă corespunzătoare (între 1 și 10). Întârzierile se penalizează cu 1 punct pe săptămână. Ponderile sunt următoarele:	Portofoliu, raport de cercetare. Nota este dată de către coordonatorul lucrării de disertație.	100%
	1. titlu (10%)		10%
	2. documentare bibliografică (10%)		10%
	3. conținut v1.0 (10%)		10%
	4. legătura între surse bibliografice și conținut (20%)		20%
	5. contribuție originală și experimentală (10%)		10%
	6. versiunea finală a lucrării (40%)		40%
10.6 Standard minim de performanță	<ul style="list-style-type: none"> • Pentru promovare este necesară obținerea notei minim 5 		

Data completării

.....

Semnătura titularului de curs

Prof. Dr. Anca Andreica

Semnătura titularului de seminar

Prof. Dr. Anca Andreica

.....

.....

Data avizării în departament

Semnătura directorului de departament

.....

.....