

LEHRVERANSTALTUNGSBESCHREIBUNG

1. Angaben zum Programm

1.1 Hochschuleinrichtung	Babeş-Bolyai-Universität Cluj-Napoca
1.2 Fakultät	Fakultät für Mathematik und Informatik
1.3 Department	Department für Informatik
1.4 Fachgebiet	Informatik
1.5 Studienform	Masterstudiengang
1.6 Studiengang / Qualifikation	Fortgeschrittene Informationssysteme: Modellierung, Entwurf, Entwicklung

2. Angaben zum Studienfach

2.1 LV-Bezeichnung (de) (en) (ro)	Entwurf der Abschlussarbeit Elaboration of the Dissertation Thesis Elaborarea lucrării de disertație						
2.2 Lehrverantwortlicher – Vorlesung	Dozent Dr. Christian Săcărea						
2.3 Lehrverantwortlicher – Seminar	Dozent Dr. Christian Săcărea						
2.4 Studienjahr	2	2.5 Semester	4	2.6 Prüfungsform	K	2.7 Art der LV	Verpflichtend
2.8 Modulnummer	MMG3042						

3. Geschätzter Workload in Stunden

3.1 SWS	2	von denen: 3.2 Vorlesung	0	3.3 Projekt	2
3.4 Gesamte Stundenanzahl im Lehrplan	24	von denen: 3.5 Vorlesung	0	3.6 Projekt	24
Verteilung der Studienzeit:					Std.
Studium nach Handbücher, Kursbuch, Bibliographie und Mitschriften					16
Zusätzliche Vorbereitung in der Bibliothek, auf elektronischen Fachplattformen und durch Feldforschung					16
Vorbereitung von Seminaren/Übungen, Präsentationen, Referate, Portfolios und Essays					26
Tutorien					14
Prüfungen					4
Andere Tätigkeiten:					-
3.7 Gesamtstundenanzahl Selbststudium	76				
3.8 Gesamtstundenanzahl / Semester	100				
3.9 Leistungspunkte	4				

4. Voraussetzungen (falls zutreffend)

4.1 curricular	<ul style="list-style-type: none"> • Methodologie der wissenschaftlichen Forschung in der Informatik
4.2 kompetenzbezogen	<ul style="list-style-type: none"> •

5. Bedingungen (falls zutreffend)

5.1 zur Durchführung der Vorlesung	•
5.2 zur Durchführung des Seminars / der Übung	•

6. Spezifische erworbene Kompetenzen

Berufliche Kompetenzen	<ul style="list-style-type: none"> • Analyse und Formalisierung der auftretenden Aufgaben, welche fortgeschrittenes Verständnis der Informatik voraussetzen; • Kompetente Verwendung von theoretischen Methoden zur Lösung von Aufgaben unterschiedlichen Niveaus; • Analyse, Modellierung und Entwurf fortgeschrittener Informationssysteme; • Beherrschung von Methoden und Werkzeugen, die für Programmiersprachen und Softwaresysteme spezifisch sind;
Transversale Kompetenzen	<ul style="list-style-type: none"> • Berufliche Kommunikationsfähigkeiten; Kapazität, eine präzise Beschreibung der eigenen professionellen Leistungen zu liefern, sowohl in mündlicher als auch in schriftlicher Form.

7. Ziele (entsprechend der erworbenen Kompetenzen)

7.1 Allgemeine Ziele der Lehrveranstaltung	<ul style="list-style-type: none"> • Die Studierenden leisten eigenständige Forschung mit dem Zweck, die Abschlussarbeit zu entwerfen.
7.2 Spezifische Ziele der Lehrveranstaltung	<ul style="list-style-type: none"> • Die Studierenden sollen folgende Fertigkeiten vorweisen können: <ul style="list-style-type: none"> - Forschungsarbeit zu einem vorgegebenen Thema durchführen; - einen passenden Inhalt zum vorgegebenen Thema zusammenstellen; - in mehreren Schritten eine vollständiges Dokument (die Abschlussarbeit) entwerfen.

8. Inhalt

8.1 Vorlesung	Lehr- und Lernmethode	Anmerkungen
8.2 Seminar / Übung	Lehr- und Lernmethode	Anmerkungen
1. Auswahl eines Themas/Überschrift der Abschlussarbeit – bis in der 2. Semesterwoche	Diskussionen, Debatte, Fallstudie	
2. Einstudieren der Fachliteratur – bis in der 4. Semesterwoche	Diskussionen, Debatte, Fallstudie	
3. Richtungslinien Inhalt erstellen – bis in der 5. Semesterwoche	Diskussionen, Debatte, Fallstudie	
4. Auswahl der wichtigeren bibliographischen Quellen und Aufteilung dieser auf Kapitel – bis in der 7. Semesterwoche	Diskussionen, Debatte, Fallstudie	
5. Mögliche eigene Beiträge identifizieren und eine Entscheidung in Richtung experimentelle Modellierung fällen – bis in der 8. Semesterwoche	Diskussionen, Debatte, Fallstudie	
6. Bearbeiten der ausgewählten Dokumentation, verfassen der Abschlussarbeit – bis in der 10. Semesterwoche	Diskussionen, Debatte, Fallstudie	
7. Abschlussarbeit beenden – bis in der 12. Semesterwoche	Bewertung	
Literatur		
<ul style="list-style-type: none">- Wird von Studierenden, abhängig vom Forschungsthema der Abschlussarbeit, ausgewählt.- Internetressourcen zu Softwareprojekten		

8. Verbindung der Inhalte mit den Erwartungen der Wissensgemeinschaft, der Berufsverbände und der für den Fachbereich repräsentativen Arbeitgeber

- Die Lehrveranstaltung respektiert die Vorschläge von ACM und IEEE die Curricula der Spezialisierung Softwareentwicklung betreffend;
- Die Lehrveranstaltung wird auch an anderen großen Universitäten Rumäniens angeboten, welche über ähnliche Studienprogramme verfügen;
- Ein Masterabschluss ist ein erster Schritt zur Erarbeitung von Forschungsprojekten.

9. Prüfungsform

Veranstaltungsart	10.1 Evaluationskriterien	10.2 Evaluationsmethoden	10.3 Anteil an der Gesamtnote
10.4 Vorlesung			
10.5 Seminar / Übung	Jede Aktivität verfügt über einen Abschlusstermin und wird dementsprechend mit einer Note von 1 bis 10 bewertet. Für jede Woche Verspätung wird je 1 Punkt abgezogen.		
	Zur Ausrechnung der Note gelten folgende Gewichte: <ol style="list-style-type: none"> 1. Überschrift (10%) 2. Einstudieren der Fachliteratur (10%) 3. Aufstellen des Inhaltsverzeichnisses (10%) 4. Aufteilung des bibliographischen Materials auf Kapitel (20%) 5. Originalbeiträge + experimentelle Modellierung (10%) 6. Endgültige Version der Abschlussarbeit (40%) 		10% 10% 10% 20% 10% 40%
10.6 Minimale Leistungsstandards			
Das Bewertungssystem basiert auf einer 10-Punkte-Skala. Hierbei sind 10 Punkte die Bestnote und 5 Punkte sind zum Bestehen notwendig.			

Ausgefüllt am:

.....

Vorlesungsverantwortlicher

Dozent Dr. Christian Săcărea

Seminarverantwortlicher

Dozent Dr. Christian Săcărea

Genehmigt im Department am:

.....

Departmentdirektor

Prof. Dr. Anca Andreica