

FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	Universitatea Babeș-Bolyai Cluj-Napoca
1.2 Facultatea	Facultatea de Matematică și Informatică
1.3 Departamentul	Departamentul de Informatică
1.4 Domeniul de studii	Informatică
1.5 Ciclul de studii	Licență
1.6 Programul de studiu / Calificarea	Informatică

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei (ro) (en)	Proiect colectiv Team Project						
2.2 Titularul activităților de curs	Lect. Dr. Suciu Dan Mircea						
2.3 Titularul activităților de seminar	Lect. Dr. Suciu Dan Mircea						
2.4 Anul de studiu	3	2.5 Semestrul	1	2.6. Tipul de evaluare	C	2.7 Regimul disciplinei	Opțional
2.8 Codul disciplinei	MLR512						

3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1 Număr de ore pe săptămână	2	Din care: 3.2 curs	-	3.3 seminar/laborator	2
3.4 Total ore din planul de învățământ	28	Din care: 3.5 curs	-	3.6 seminar/laborator	28
Distribuția fondului de timp:					Ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					5
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					10
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					5
Tutoriat					2
Examinări					2
Alte activități:					-
3.7 Total ore studiu individual		22			
3.8 Total ore pe semestru		50			
3.9 Numărul de credite		2			

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	
4.2 de competențe	<ul style="list-style-type: none"> • Cunoștințe de programare în cel puțin un limbaj de programare de nivel înalt. • Analiză și proiectare a aplicațiilor software

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1 De desfășurare a cursului	
5.2 De desfășurare a seminarului/laboratorului	<ul style="list-style-type: none"> • calculator

6. Competențele specifice acumulate

Competențe profesionale	<ul style="list-style-type: none"> • Integrare și aplicare a cunoștințelor obținute în vederea implementării și dezvoltării de proiecte; • Evaluare, planificare și coordonare a proiectelor.
Competențe transversale	<ul style="list-style-type: none"> • Dobândirea de cunoștințe și abilități necesare în implementarea și respectarea unui proces de management al proiectelor software • Identificarea ciclurilor de viață ale unui proiect într-un context Agile • Abilități de comunicare și colaborare în echipă.

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor acumulate)

7.1 Obiectivul general al disciplinei	<ul style="list-style-type: none"> • dobândirea cunoștințelor și deprinderilor necesare unui proces de gestiune a proiectelor informatice prin dezvoltarea unui produs software de complexitate medie
7.2 Obiectivele specifice	<ul style="list-style-type: none"> • identificarea principalelor elemente ce constituie factori de succes într-un proiect • implementare și respectarea unui proces Agile de dezvoltare a proiectelor

8. Conținuturi

8.1 Curs	Metode de predare	Observații
8.2 Seminar / laborator	Metode de predare	Observații
1. Version control systems * Configurare proiect * Git		
2. Rolurile și responsabilitățile membrilor echipei de proiect		
3. Metodologii Agile de dezvoltare a softului		
4. Antreprenariat		
5. Comunicare și colaborare în echipe de proiect		
6. Instrumente de măsurare a progresului pe proiect		
7. Capabilități de prezentare		

Bibliografie

1. Bugzilla, <http://www.bugzilla.org/> 2. OpenUP, <http://epf.eclipse.org/wikis/openup/> 3. Scott W. Ambler. Agile Model Driven Development (AMDD): The Key to Scaling Agile Software Development. <http://www.agilemodeling.com/essays/amdd.htm> 4. Subversion, <http://subversion.tigris.org/>

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

- Cursul conține elemente de baza conforme cu programul de certificare profesională în Project Management administrat de către Project Management Institute.

10. Evaluare

Tip activitate	Criterii de evaluare	Metode de evaluare	Pondere din nota finală
Curs			
Seminar/laborator	Este evaluata performanta individuală și implicarea în activitățile de dezvoltare a unui produ software	Examen oral	100%
Standard minim de performanță			
• Nota minima este 5 (unde 10 reprezinta ceam mai mare nota ce poate fi obtinuta)			

Data completării

.....

Semnătura titularului de curs

Lect. Dr. Dan Mircea Suciu

Semnătura titularului de seminar

Lect. Dr. Dan Mircea Suciu

Data avizării în departament

.....

Semnătura directorului de departament

.....