

FIŞA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	Universitatea Babeș-Bolyai Cluj-Napoca
1.2 Facultatea	Facultatea de Matematică și Informatică
1.3 Departamentul	Departamentul de Informatică
1.4 Domeniul de studii	Informatică
1.5 Ciclul de studii	Licență
1.6 Programul de studiu / Calificarea	Informatică – limba de studiu română

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei (ro) (en)	Inteligentă artificială Artificial Intelligence					
2.2 Titularul activităților de curs	Prof. Dr. Dioșan Laura					
2.3 Titularul activităților de seminar	Prof. Dr. Dioșan Laura					
2.4 Anul de studii	2	2.5 Semestrul	4	2.6. Tipul de evaluare	E	2.7 Regimul disciplinei
2.8 Codul disciplinei	MLR5029					

3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1 Număr de ore pe săptămână	4	Din care: 3.2 curs	2	3.3 seminar/ laborator	2 lab
3.4 Total ore din planul de învățământ	56	Din care: 3.5 curs	28	3.6 seminar/ laborator	28
Distribuția fondului de timp:					ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					20
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					15
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					48
Tutoriat					7
Examinări					4
Alte activități:					-
3.7 Total ore studiu individual	94				
3.8 Total ore pe semestru	150				
3.9 Numărul de credite	6				

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	<ul style="list-style-type: none"> • Algoritmică, structuri de date, statistică
4.2 de competențe	<ul style="list-style-type: none"> • Abilități medii de programare într-un limbaj de nivel înalt (orientat obiect)

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1 De desfășurare a cursului	<ul style="list-style-type: none"> • proiectoare
5.2 De desfășurare a	<ul style="list-style-type: none"> • pentru activitatea de laborator este nevoie de calculatoare cu o viteză

seminarului/laboratorului	de procesare cât mai mare.
---------------------------	----------------------------

6. Competențele specifice acumulate

Competențe profesionale	CE1.1 Descrierea conceptelor și direcțiilor de cercetare ale inteligenței artificiale CE1.2 Evaluarea calității și stabilității soluțiilor obținute și compararea acestora cu soluțiile obținute prin metode tradiționale CE1.3 Folosirea metodelor, tehniciilor și algoritmilor din inteligența artificială pentru modelarea soluțiilor unor clase de probleme
Competențe transversale	CT1 Aplicarea regulilor de muncă organizată și eficientă, a unor atitudini responsabile față de domeniul didactic-științific, pentru valorificarea creativă a propriului potențial, cu respectarea principiilor și a normelor de etică profesională CT3 Utilizarea unor metode și tehnici eficiente de învățare, informare, cercetare și dezvoltare a capacitaților de valorificare a cunoștințelor, de adaptare la cerințele unei societăți dinamice și de comunicare în limba română și într-o limbă de circulație internațională

7. Obiectivele disciplinei (reiesind din grila competențelor acumulate)

7.1 Obiectivul general al disciplinei	<ul style="list-style-type: none"> Inteligența artificială (IA) are drept obiectiv îmbunătățirea automată a metodelor de rezolvare a problemelor
7.2 Obiectivele specifice	<ul style="list-style-type: none"> Cursul tratează aspecte teoretice și practice ale inteligenței artificiale (IA) și are ca scop formarea unei priviri de ansamblu asupra disciplinei și a principalelor domenii ale acesteia. La sfârșitul cursului, studenții vor înțelege principiile de baza ale inteligenței artificiale și abordările algoritmice asociate și vor avea cunoștințe despre aplicații ale inteligenței artificiale.

8. Conținuturi

8.1 Curs	Metode de predare	Observații
1. Introducere în IA 2. Rezolvarea problemelor prin căutare <ul style="list-style-type: none"> a. Tipuri de probleme b. Strategii de căutare (SC) <ul style="list-style-type: none"> i. Neinformate (nI) <ul style="list-style-type: none"> • SCnI în structuri liniare (căutare liniară, căutare binară) • SCnI în structuri ne-liniare <ul style="list-style-type: none"> ▪ căutare în lățime (breadth-first) <ul style="list-style-type: none"> • căutare de cost uniform (branch and bound) ▪ căutare în adâncime (depth-first) <ul style="list-style-type: none"> • căutare în adâncime limitată (limited depth-first) • căutare în adâncime iterativă (iterative deepening depth-first) ▪ căutare bidirectională ii. Informate <ul style="list-style-type: none"> • Best-first search • Greedy best-first search • A* 	Expunerea Conversația Problematizarea	
	Expunerea Conversația Demonstrația didactică	

	<ul style="list-style-type: none"> • IDA* 	Algoritmizarea	
iii.	<ul style="list-style-type: none"> Căutare locală <ul style="list-style-type: none"> • Căutare locală simplă <ul style="list-style-type: none"> a) Căutare tabu b) Hill climbing c) Simulated annealing 	Expunerea Conversația Demonstrația didactică Algoritmizarea Problematizarea	
	<ul style="list-style-type: none"> • Căutare locală în fascicol (beam local search) <ul style="list-style-type: none"> a) Algoritmi evolutivi 	Expunerea Algoritmizarea Problematizarea	
	<ul style="list-style-type: none"> b) Optimizare bazată pe comportamentul de grup (Particle swarm optimisation) c) Optimizare bazată pe furnici (Ant colony optimisation) 	Expunerea Algoritmizarea Problematizarea	
iv.	<ul style="list-style-type: none"> Căutare adversarială <ul style="list-style-type: none"> • Arbori AND-OR 	Expunerea Conversația Algoritmizarea Problematizarea	
	<ul style="list-style-type: none"> • Minimax • Taieturi alpha-beta 	Expunerea Demonstrația didactică Algoritmizarea Problematizarea	
2.	2. Sisteme inteligente	Expunerea Conversația Demonstrația didactică Algoritmizarea Problematizarea	
a.	<ul style="list-style-type: none"> Sisteme bazate pe cunoștințe (SBC) <ul style="list-style-type: none"> i. Reprezentarea cunoștințelor certe și incerte ii. Inferență pe baza cunoștințelor iii. Sisteme bazate pe reguli <ul style="list-style-type: none"> • Sisteme care manipulează elemente de certitudine • Sisteme care manipulează elemente de incertitudine 	Expunerea Conversația Algoritmizarea Problematizarea	
b.	<ul style="list-style-type: none"> Sisteme care învață singure (inteligentă computațională) <ul style="list-style-type: none"> i. Tipuri de probleme de învățare (supervizată și nesupervizată) ii. Algoritmi de învățare <ul style="list-style-type: none"> • Algoritmi de învățare supervizată • Algoritmi de învățare nesupervizată • Algoritmi de învățare prin întărire 	Expunerea Conversația Demonstrația didactică Algoritmizarea Problematizarea	

	didactică Algoritmizarea Problematizarea	
c. Sisteme hibride	Expunerea Conversația Demonstrația didactică Algoritmizarea Problematizarea	

Bibliografie

1. S. Russell, P. Norvig, Artificial Intelligence: A Modern Approach, Prentice Hall, 1995
2. C. Groșan, A. Abraham, Intelligent Systems: A Modern Approach, Springer, 2011
3. M. Mitchell, An Introduction to Genetic Algorithms, MIT Press, 1998
4. A. Hopgood, Intelligent Systems for Engineers and Scientists, CRC Press, 2001
5. T. M. Mitchell, Machine Learning, McGraw-Hill Science, 1997
6. James Kennedy, Russel Eberhart, Particle Swarm Optimisation, Proceedings of IEEE International Conference on Neural Networks. IV. pp. 1942–1948, 1995
7. Marco Dorigo, Christian Blum, Ant colony optimization theory: A survey, Theoretical Computer Science 344 (2005) 243 – 27
8. H.F. Pop, G. Șerban, Inteligență artificială, Cluj Napoca, 2004
9. D. J. C. MacKey, Information Theory, Inference and Learning Algorithms, Cambridge University Press, 2003
10. C. Bishop, Pattern Recognition and Machine Learning, Springer, 2006

8.2 Laborator	Metode de predare	Observații
L 1. Rezolvarea problemelor de căutare cu ajutorul metodelor neinformate și informate	Conversația Algoritmizarea Descoperirea Studiul individual Exercițiul	Fiecare seminar dureaza 2 ore și se desfasoară o data la 2 saptamani
L 2. Rezolvarea problemelor de optimizare cu ajutorul algoritmilor evolutivi	Conversația Algoritmizarea Problematizarea Studiul de caz Cooperarea Studiul individual Exercițiul	Fiecare saptamana
L 3. Rezolvarea problemelor de optimizare cu ajutorul algoritmilor inspirați de natură	Conversația Algoritmizarea Problematizarea Descoperirea Simularea Studiul individual Exercițiul	Fiecare laborator dureaza 2 ore și se desfasoară o data la 2 saptamani
L 4. Rezolvarea problemelor de căutare adversarială cu ajutorul algoritmului minimax	Conversația Algoritmizarea Problematizarea Studiul de caz Brainstorming-ul Studiul individual	

		Exercițiu
L 5. Proiectarea sistemelor bazate pe reguli (în medii sigure și în medii incerte)		Conversația Algoritmizarea Problematizarea Descoperirea Studiul de caz Studiul individual Exercițiu
L 6. Rezolvarea problemelor de regresie cu ajutorul algoritmilor de invatare automata		Conversația Algoritmizarea Studiul de caz Simularea Studiul individual Exercițiu
L 7. Rezolvarea problemelor de clasificare cu ajutorul algoritmilor de invatare automata		Conversația Algoritmizarea Problematizarea Studiul de caz Brainstorming-ul Studiul individual Exercițiu
Bibliografie		
1. S. Russell, P. Norvig, Artificial Intelligence: A Modern Approach, Prentice Hall, 1995 2. C. Groșan, A. Abraham, Intelligent Systems: A Modern Approach, Springer, 2011 3. A. Hopgood, Intelligent Systems for Engineers and Scientists, CRC Press, 2001		

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajațorii reprezentativi din domeniul aferent programului

- Cursul respecta recomandarile curicullare IEEE si ACM pentru studiile in informatica
- Cursul exista in programa de studiu a majoritatii facultatilor de profil din Romania
- Cursul exista in programa de studiu a numeroase facultatilor de profil din intreaga lume
- Companiile de software considera continutul cursului ca fiind util in dezvoltarea abilitatilor de modelare si programare ale studentilor

10. Evaluare

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
10.4 Curs	<ul style="list-style-type: none"> • Cunoasterea conceptelor de baza ale domeniului • Aplicarea principiilor inteligente din continutul cursului pentru rezolvarea problemelor complexe si dificile 	Examen scris	50%
10.5 Seminar/laborator	<ul style="list-style-type: none"> • Specificarea si proiectarea metodelor inteligente 	Investigatia Observarea sistematica a studentului in timpul	10%

	<ul style="list-style-type: none"> • Rezolvarea problemelor cu ajutorul metodelor anterior analizate 	rezolvării sarcinii	
	<ul style="list-style-type: none"> • Specificarea, proiectarea, implementarea si testarea metodelor inteligente • Rezolvarea efectiva a problemelor cu ajutorul metodelor anterior implementate 	Observarea sistematică a studentului în timpul rezolvării sarcinii Proiectul	40%

10.6 Standard minim de performanță

- Fiecare student trebuie sa demonstreze ca a atins un nivel acceptabil de cunoastere si intelegera domeniului, ca este capabil sa exprime cunostintele intr-o forma coerenta, ca are capacitatea de a stabili anumite conexiuni si de a utiliza cunostintele in rezolvarea unor probleme.
- Pentru a promova examenul la IA trebuie sa:
 - fie realizate cel puțin 3 dintre temele de laborator
 - media evaluarii (examen scris, seminar, laborator) să fie peste 5

Data completării

28 aprilie 2019

Semnătura titularului de curs

Prof. Dr. Dioșan Laura

Semnătura titularului de seminar

Prof. Dr. Dioșan Laura

Data avizării în departament

.....

Semnătura directorului de departament

Prof. Dr. Andreica Anca