

## LEHRVERANSTALTUNGSBESCHREIBUNG

### 1. Angaben zum Programm

1.1 Hochschuleinrichtung	<b>Babeş-Bolyai Universität</b>
1.2 Fakultät	<b>Mathematik und Informatik</b>
1.3 Department	<b>Informatik</b>
1.4 Fachgebiet	<b>Informatik</b>
1.5 Studienform	<b>Bachelor</b>
1.6 Studiengang / Qualifikation	<b>Informatik</b>

### 2. Angaben zum Studienfach

2.1 LV-Bezeichnung (de) (en) (ro)	<b>Praktikum</b> Internship Practică						
2.2 Lehrverantwortlicher – Vorlesung	-						
2.3 Lehrverantwortlicher – Seminar	<b>Conf. dr. Sanda-Maria Avram</b>						
2.4 Studienjahr	<b>3</b>	2.5 Semester	<b>5</b>	2.6 Prüfungsform	<b>P</b>	2.7 Art der LV	<b>Pflichtfach</b>
2.8 Modulnummer	<b>MLG7001</b>						

### 3. Geschätzter Workload in Stunden

3.1 SWS	<b>1</b>	von denen: 3.2 Vorlesung		3.3 Seminar/Übung	<b>1</b>
3.4 Gesamte Stundenanzahl im Lehrplan	<b>14</b>	von denen: 3.5 Vorlesung		3.6 Seminar/Übung	<b>14</b>
Verteilung der Studienzeit:					Std.
Studium nach Handbücher, Kursbuch, Bibliographie und Mitschriften					22
Zusätzliche Vorbereitung in der Bibliothek, auf elektronischen Fachplattformen und durch Feldforschung					22
Vorbereitung von Seminaren/Übungen, Präsentationen, Referate, Portfolios und Essays					18
Tutorien					18
Prüfungen					6
Andere Tätigkeiten: .....					
3.7 Gesamtstundenanzahl Selbststudium	<b>86</b>				
3.8 Gesamtstundenanzahl / Semester	<b>100</b>				
3.9 Leistungspunkte	<b>4</b>				

### 4. Voraussetzungen (falls zutreffend)

4.1 curricular	•
4.2 kompetenzbezogen	•

## 5. Bedingungen (falls zutreffend)

5.1 zur Durchführung der Vorlesung	•
5.2 zur Durchführung des Seminars / der Übung	• Das Praktikum bezieht sich auf das Programmieren, Testen, Analyse und Entwurf verschiedener Softwaresysteme

## 6. Spezifische erworbene Kompetenzen

<b>Berufliche Kompetenzen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Eingliederung und Anwenden theoretischer Fachkenntnisse in das Entwickeln einer Software Anwendung.</li> <li>• Kenntnisse über das Lebenszyklus einer Anwendung</li> <li>• Planen, Programmierung, Kontrolle der Aktivitäten eines Projektes</li> </ul>
<b>Transversale Kompetenzen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Erweiterung der Kommunikationsfähigkeiten</li> <li>• Das Erlangen der Fertigkeit Aufgaben unter der Leitung eines Teammanagers zu lösen</li> <li>• Unternehmerischen Fähigkeiten. Eigeninitiative.</li> </ul>

## 7. Ziele (entsprechend der erworbenen Kompetenzen)

7.1 Allgemeine Ziele der Lehrveranstaltung	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Das Aneignen der Kenntnissen zur Softwareentwicklung, sowie zum Erstellen der technischen Dokumentation</li> </ul>
7.2 Spezifische Ziele der Lehrveranstaltung	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Produktherstellung</li> <li>• Dokumentation</li> <li>• Präsentation</li> </ul>

## 8. Inhalt

8.1 Vorlesung	Lehr- und Lernmethode	Anmerkungen
8.2 Seminar / Übung	Lehr- und Lernmethode	Anmerkungen
1. Themenvergabe	Rückschau, Erklärungen, Beispiele	2 Stunden jeden 2 Wochen
2. Spezifikation	Rückschau, Erklärungen, Beispiele	
3. Projektanalyse	Rückschau, Erklärungen, Beispiele	
4. Entwurf	Rückschau, Erklärungen, Beispiele	
5. Implementierung und Testen	Rückschau, Erklärungen, Beispiele	
6. Testen	Rückschau, Erklärungen, Beispiele	
7. Projektpräsentation	Rückschau, Erklärungen,	

## Literatur

1. M. Frentiu, I. Lazăr, Bazele Programării: Proiectarea Algoritmilor, 2000, Ed. Univ. Petru Maior, Tg.Mureș
2. M. Frentiu, I. Lazăr, S. Motogna, V. Prejmerean, Elaborarea algoritmilor, Ed. Presa Universitară, Clujeana, Cluj-Napoca, 1998,
3. B. Pârv, Analiza și proiectarea sistemelor, Universitatea Babeș-Bolyai, Centrul de Formare Continua și Învățământ la Distanță, Facultatea de Matematică și Informatică, Cluj-Napoca, ed. a III-a, 2003.
4. Țâmbulea, L., Baze de date, Litografiat Cluj-Napoca 2001.

### 9. Verbindung der Inhalte mit den Erwartungen der Wissensgemeinschaft, der Berufsverbände und der für den Fachbereich repräsentativen Arbeitgeber

- Der Kurs folgt die IEEE und ACM Curricula Empfehlungen für das Informatikstudium.
- Der Kurs existiert in der Mehrzahl der rumänischen und ausländischen Universitäten.
- Die Softwarefirmen finden Kursinhalt sehr wichtig für die Ausbildung der Zukünftigen Softwareentwickler.

### 10. Prüfungsform

Veranstaltungsart	10.1 Evaluationskriterien	10.2 Evaluationsmethoden	10.3 Anteil an der Gesamtnote
10.4 Vorlesung			
10.5 Seminar / Übung	Die Fähigkeit Modellierungstechniken für das Lösen konkreter Probleme einzusetzen	Präsentation	50%
		Technische Dokumentation	50%
10.6 Minimale Leistungsstandards			
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Note 5 auf einer Skala von 1 bis 10.</li> </ul>			

Ausgefüllt am:

23.04.2018

Vorlesungsverantwortlicher

.....

Seminarverantwortlicher

Conf. dr. Sanda-Maria Avram

Genehmigt im Department am:

.....

Departmentdirektor

Prof. Dr. Anca Andreica