

FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	Universitatea Babeș-Bolyai Cluj-Napoca
1.2 Facultatea	Facultatea de Matematica și Informatică
1.3 Departamentul	Departamentul de Informatică
1.4 Domeniul de studii	Informatică
1.5 Ciclul de studii	Licență
1.6 Programul de studiu / Calificarea	Informatica

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei (ro)	Proiect colectiv						
(en)	Team Project						
2.2 Titularul activităților de curs	SUCIU Dan Mircea						
2.3 Titularul activităților de seminar	-						
2.4 Anul de studiu	3	2.5 Semestrul	1	2.6. Tipul de evaluare	E	2.7 Regimul disciplinei	Obligativu
2.8 Codul disciplinei	MLR512						

3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1 Număr de ore pe săptămână	1	Din care: 3.2 curs	-	3.3 seminar/laborator	1
3.4 Total ore din planul de învățământ	14	Din care: 3.5 curs	-	3.6 seminar/laborator	14
Distribuția fondului de timp:					ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					5
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					10
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					5
Tutoriat					2
Examinări					2
Alte activități:					
3.7 Total ore studiu individual	24				
3.8 Total ore pe semestru	38				
3.9 Numărul de credite	2				

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	•
4.2 de competențe	<ul style="list-style-type: none"> • Cunoștințe de programare în cel puțin un limbaj de programare de nivel înalt. • Analiză și proiectare a aplicațiilor software

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1 De desfășurare a cursului	
5.2 De desfășurare a seminarului/laboratorului	<ul style="list-style-type: none">• Calculator

6. Competențele specifice acumulate

Competențe profesionale	<ul style="list-style-type: none">•
Competențe transversale	<ul style="list-style-type: none">•

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor acumulate)

7.1 Obiectivul general al disciplinei	<ul style="list-style-type: none">•
7.2 Obiectivele specifice	<ul style="list-style-type: none">•

8. Conținuturi

8.1 Curs	Metode de predare	Observații
8.2 Seminar / laborator	Metode de predare	Observații
1. Agile Model Driven Development (AMDD) * AMDD activities and steps * Iterations and milestones	explicare, exemplificare, dezbateri, dialog	
2. Open Unified Process (OpenUP) * Artifacts: project vision, project plan * Roles: stakeholder, project manager, developer,	explicare, exemplificare, dezbateri, dialog	

team leader		
3. Version control systems * Project configuration * SVN	explicare, exemplificare, dezbateri, dialog	
4. Initial domain model * Conceptual model	explicare, exemplificare, dezbateri, dialog	
5. Initial architectural modeling * Layered architecture * User interface: views and controllers * Services: transactions and concurrency * Domain: entities, value objects, validation and repositories * Infrastructure: data access objects for relational databases, remote method invocations	explicare, exemplificare, dezbateri, dialog	
6. Project planning * Map requirements to development iterations * Document the mappings into the project plan document	explicare, exemplificare, dezbateri, dialog	
7. Iteration modeling * Refine the domain model (entities and value objects) * Determine the system behavior (system operations) * Model controllers and services * Make a work item/task list	explicare, exemplificare, dezbateri, dialog	
8. Test-driven development * Add a test before you write the functional code * Unit testing for entities, value objects, repositories, services, and controllers * Integration testing for services and controllers	explicare, exemplificare, dezbateri, dialog	
Bibliografie		
1. Bugzilla, http://www.bugzilla.org/ 2. OpenUP, http://epf.eclipse.org/wikis/openup/ 3. Scott W. Ambler. Agile Model Driven Development (AMDD): The Key to Scaling Agile Software Development. http://www.agilemodeling.com/essays/amdd.htm 4. Subversion, http://subversion.tigris.org/		

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

•

10. Evaluare

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
----------------	---------------------------	-------------------------	------------------------------

10.4 Curs			
10.5 Seminar/laborator	Evaluare		
10.6 Standard minim de performanță			
<ul style="list-style-type: none"> Nota minima este 5 (unde 10 reprezinta ceam mai mare nota ce poate fi obtinuta) 			

Data completării

.....

Semnătura titularului de curs

Lect. Dr. Dan Mircea Suci

Semnătura titularului de seminar

Lect. Dr. Dan Mircea Suci

Data avizării în departament

.....

Semnătura directorului de departament

.....