

FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	Universitatea Babeș-Bolyai Cluj-Napoca
1.2 Facultatea	Facultatea de Matematică și Informatică
1.3 Departamentul	Departamentul de informatică
1.4 Domeniul de studii	Informatică
1.5 Ciclul de studii	Master
1.6 Programul de studiu / Calificarea	Informatică didactică - în limba română

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	Proiect de cercetare științifică						
2.2 Titularul activităților de curs	Prof. dr. CZIBULA Gabriela						
2.3 Titularul activităților de seminar	Prof. dr. CZIBULA Gabriela						
2.4 Anul de studiu	2	2.5 Semestrul	4	2.6. Tipul de evaluare	C	2.7 Regimul disciplinei	Obligatorie

3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1 Număr de ore pe săptămână	3	Din care: 3.2 curs	0	3.3 seminar/laborator	1lab+ 2pr
3.4 Total ore din planul de învățământ	36	Din care: 3.5 curs	0	3.6 seminar/laborator	36
Distribuția fondului de timp:					ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					12
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					12
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					22
Tutoriat					14
Examinări					4
Alte activități:					-
3.7 Total ore studiu individual	64				
3.8 Total ore pe semestru	100				
3.9 Numărul de credite	4				

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1. de curriculum	• Metodologia cercetării științifice de informatică
4.2. de competențe	

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1 De desfășurare a cursului	-
5.2 De desfășurare a seminarului/laboratorului	-

6. Competențele specifice acumulate

Competențe profesionale	<ul style="list-style-type: none"> • Cunoștințe și competențe referitoare la crearea și finalizarea proiectelor de cercetare. • Utilizarea metodologiilor și instrumentelor specifice limbajelor de programare și dezvoltării de sisteme software.
Competențe transversale	<ul style="list-style-type: none"> • Abilități de comunicare profesională; capacitatea de a descrie succint și precis rezultatele profesionale, oral și în scris. • Capacitate de muncă independentă.

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor acumulate)

7.1 Obiectivul general al disciplinei	Activitatea de realizare a proiectului de cercetare reprezintă munca individuală a studentului în vederea realizării unui referat științific pe anumită temă
7.2 Obiectivele specifice	<p>La sfârșitul cursului, studenții trebuie să</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aibă abilități de documentare pe o anumită temă. • Fie capabili să proiecteze cuprinsul lucrării de disertație. • Fie capabilii să scrie o documentație tehnică (disertație) în mai multe iterații.

8. Conținuturi

8.1 Curs	Metode de predare	Observații
8.2 Seminar / laborator	Metode de predare	Observații
1. Stabilirea titlului proiectului de cercetare/tema – termen săptămâna 3	Conversația, dezbateră, studii de caz	
2. Documentare bibliografică - termen săptămâna 5	Conversația, dezbateră, studii de caz	
3. Stabilirea cuprinsului/capitolelor– versiunea 1.0 – termen săptămâna 6	Conversația, dezbateră, studii de caz	
4. Relevanța resurselor bibliografice și atribuirea acestora capitolelor stabilite	Conversația, dezbateră, studii de caz	
5. Identificarea posibilelor contribuții originale; discuții și decizii asupra părții practice a lucrării - termen săptămâna 9	Conversația, dezbateră, studii de caz	
6. Utilizarea documentelor din bibliografie pentru scrierea lucrării - prima versiune a referatului – termen săptămâna 12	Conversația, dezbateră, studii de caz	
7. Forma finală a referatului – termen săptămâna 14	Evaluare	
Bibliografie		
<ul style="list-style-type: none"> • Va fi stabilită de către student pe baza temei sale de cercetare • Resurse Internet referitoare la proiecte software și teme particulare ale proiectului 		

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

<ul style="list-style-type: none"> • Acest curs urmează recomandările IEEE și ACM pentru studii în ingineria software. • Cursul există în programa centrelor universitare din țară care oferă programe de studii similare. • Absolvirea unui program de master presupune experiență în dezvoltarea unui proiect de cercetare.
--

10. Evaluare

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 Metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală(%)
10.4 Curs			
10.5 Seminar/ activități laborator	Fiecare activitate are un termen de realizare și o notă corespunzătoare, pe o scală de la 1 la 10. Fiecare întârziere se penalizează cu 1 punct. Ponderile sunt după cum urmează:	<ul style="list-style-type: none">• Referat• Proiect• Prezența la seminar/laborator• Oficiu	
	1. Titlu		10%
	2. Documentare		20%
	3. Conținut v1.0		10%
	4. Atribuirea resurselor bibliografice pe capitole		20%
	5. Versiunea finală a proiectului		40%
10.6 Standard minim de performanță			
<ul style="list-style-type: none">• Cel puțin nota 6 (pe o scară de la 1 la 10)			

Data completării

15.04.2017

Data avizării în departament

Semnătura titularului de curs

Prof. dr. Czibula Gabriela

Semnătura titularului de seminar

Prof. dr. Czibula Gabriela

Semnătura directorului de departament

Prof. dr. Anca Andreica