

A TANTÁRGY ADATLAPJA

1. A képzési program adatai

1.1 Felsőoktatási intézmény	Babeş-Bolyai Tudományegyetem
1.2 Kar	Matematika és Informatika
1.3 Intézet	Magyar Matematika és Informatika
1.4 Szakterület	informatika
1.5 Képzési szint	alap
1.6 Szak / Képesítés	Informatika

2. A tantárgy adatai

2.1 A tantárgy neve	Az informatika történelme						
2.2 Az előadásért felelős tanár neve	Ionescu Klára						
2.3 A szemináriumért felelős tanár neve	Ionescu Klára						
2.4 Tanulmányi év	3	2.5 Félév	6	2.6 Értékelés módja	kollokvium	2.7 Tantárgy típusa	választható-kiegészítő

3. Teljes becsült idő (az oktatási tevékenység féléves óraszama)

3.1 Heti óraszám	2	melyből: 3.2 előadás	2	3.3 szeminárium/labor	0
3.4 Tantervben szereplő össz-óraszám	24	melyből: 3.5 előadás	24	3.6 szeminárium/labor	0
A tanulmányi idő elosztása:					óra
A tankönyv, a jegyzet, a szakirodalom vagy saját jegyzetek tanulmányozása					25
Könyvtárban, elektronikus adatbázisokban vagy terepen való további tájékozódás					5
Szemináriumok / laborok, házi feladatok, portofóliók, referátumok, esszék kidolgozása					25
Egyéni készségfejlesztés (tutorálás)					5
Vizsgák					2
Más tevékenységek: Projektértékelés					20
3.7 Egyéni munka össz-óraszama	82				
3.8 A félév össz-óraszama	86				
3.9 Kreditszám	3				

4. Előfeltételek (ha vannak)

4.1 Tantervi	• Nincs
4.2 Kompetenciabeli	• Nincs

5. Feltételek (ha vannak)

5.1 Az előadás lebonyolításának feltételei	• Táblával és videoprojektossal felszerelt előadó
5.2 A szeminárium / labor lebonyolításának feltételei	• Nincs

6. Elsajátítandó jellemző kompetenciák

Szakmai kompetenciák	<ul style="list-style-type: none">• Az informatika történelmének megismerése• Hazai hozzájárulások az informatika fejlesztéséhez
Transzverzális kompetenciák	

7. A tantárgy célkitűzései (az elsajátítandó jellemző kompetenciák alapján)

7.1 A tantárgy általános célkitűzése	<ul style="list-style-type: none">• Az informatika történelmének megismerése
7.2 A tantárgy sajátos célkitűzései	<ul style="list-style-type: none">• Kezdetektől máig megismerni a számítástechnika és az informatika kiemelkedő megvalósításait• Megismerni az informatika híres személyiségeit és eredményeiket.

8. A tantárgy tartalma

8.1 Előadás	Didaktikai módszerek	Megjegyzések
1. Kezdetek: Leonardo da Vinci, Pascal, Leibniz, Newton stb.	Előadás	
2. Ch. Babbage és Ada Byron	Előadás	
3. George Boole munkássága	Előadás	
4. Analóg gépek	Előadás	
5. H. Hollerith és munkássága.	Előadás	
6. A csillagászat és a ballisztika jelentősége	Előadás	
7. Bush és a differenciálanalizátor	Előadás	
8. Az ENIAC	Előadás	
9. Colosseum, K.Zuse	Előadás	
10. Az ENIAC után következő gépek	Előadás	
11. John v. Neumann munkássága	Előadás	
12. Kollokvium		
Könyvészet		
1) Kovács Győző: Kalandozásaim informatikában, GÁMA-GEO Kft, MASSZI Kiadó, Budapest, 2002.		
2) Goldstine: Pascaltól az Eniacig, Műszaki Könyvkiadó, Budapest, 2003.		

9. A tantárgy tartalmának összhangba hozása az episztemikus közösségek képviselői, a szakmai egyesületek és a szakterület reprezentatív munkáltatói elvárásaival.

<ul style="list-style-type: none">• A tantárgy tartalma megegyezik az egyetemi oktatásban a fontosabb egyetemeken oktatott hasonló tárgyak hagyományos tartalmával.

10. Értékelés

Tevékenység típusa	10.1 Értékelési kritériumok	10.2 Értékelési módszerek	10.3 Aránya a végső jegyben
10.4 Előadás	Az informatika fejlődése szempontjából fontos történések és tudósok ismerete	Írásbeli teszt	66 %
		Egyéni projekt választott történelmi témában	33 %

Kitöltés dátuma

2016. április 28.

Előadás felelőse

dr. Ionescu Klára

Szeminárium felelőse

dr. Ionescu Klára

Az intézeti jóváhagyás dátuma

Intézetigazgató,

Dr. András Szilárd, egyet. docens

.....