

FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	Universitatea Babeș-Bolyai Cluj-Napoca
1.2 Facultatea	Matematică și Informatică
1.3 Departamentul	Informatică
1.4 Domeniul de studii	Informatică
1.5 Ciclul de studii	Master
1.6 Programul de studiu / Calificarea	Sisteme distribuite in Internet

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	Tehnologii și platforme Java pentru aplicații distribuite						
2.2 Titularul activităților de curs	Prof. dr. Florian Mircea Boian						
2.3 Titularul activităților de seminar	Prof. dr. Florian Mircea Boian						
2.4 Anul de studii	1	2.5 Semestrul	2	2.6. Tipul de evaluare	E	2.7 Regimul disciplinei	Obligativu

3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1 Număr de ore pe săptămână	4	Din care: 3.2 curs	2	3.3 seminar/laborator	2
3.4 Total ore din planul de învățământ	56	Din care: 3.5 curs	28	3.6 seminar/laborator	28
Distribuția fondului de timp:					ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					40
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					30
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					40
Tutoriat					20
Examinări					14
Alte activități:					-
3.7 Total ore studiu individual		144			
3.8 Total ore pe semestru		200			
3.9 Numărul de credite		8			

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	•
4.2 de competențe	•

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1 De desfășurare a cursului	<ul style="list-style-type: none"> • Cerințele specifice sunt postate la: <ul style="list-style-type: none"> ○ http://www.cs.ubbcluj.ro/~florin/TPJAD
5.2 De desfășurare a seminarului/laboratorului	<ul style="list-style-type: none"> • Laboratoare cu acces individual, pe bază de user și parolă, la sisteme de operare Unix și Windows. • Cerințele specifice sunt postate la: <ul style="list-style-type: none"> ○ http://www.cs.ubbcluj.ro/~florin/TPJAD

6. Competențele specifice acumulate

Competențe profesionale	<ul style="list-style-type: none"> Definirea noțiunilor, conceptelor, teoriilor și modelelor de bază din domeniul platformelor și a tehnologiilor avansate Java. Analiza critică și utilizarea principiilor, metodelor și tehnicilor de lucru pentru evaluarea cantitativă și calitativă a proceselor de pe fiecare platformă pe care operează parteneri de comunicație Aplicarea conceptelor și teoriilor fundamentale din domeniul modelelor de comunicație oferite de frameworkurile Java pentru elaborarea de proiecte profesionale Abilitatea de a rezolva probleme de tip high level privind comunicarea între procese
Competențe transversale	<ul style="list-style-type: none"> Executarea sarcinilor solicitate conform cerintelor precizate și în termenele impuse, cu respectarea normelor de etică profesională și de conduită morală Informarea și documentarea permanentă în domeniul său de activitate în limba română și în limba engleză Preocuparea pentru perfecționarea rezultatelor activității profesionale prin implicarea în activitățile desfășurate

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor acumulate)

7.1 Obiectivul general al disciplinei	<ul style="list-style-type: none"> Cunoașterea conceptelor de bază și a frameworkurilor Java actuale Dobândirea abilităților de implementare a serviciilor și clienților acestora pe diverse platforme Java pentru aplicații distribuite.
7.2 Obiectivele specifice	<ul style="list-style-type: none"> Experimentari particulare cu platforma JavaEE6 <ul style="list-style-type: none"> Conceptul de servlet; CGI vs servlet, filtre, listeneri Componente EJB31: session stateless, session stateful, singleton, message-driven beans, entity beans JSP, JSTL, JSF, alte frameworkuri remarcabile

8. Conținuturi

8.1 Curs	Metode de predare	Observații
Săpt. 1 Platformele JavaEE6, 7,8: arhitecturi, containere, servicii și tehnologii, împachetarea aplicațiilor, servere de aplicații	Expunere: descriere, explicații, exemple practice, demonstrații, discuții pe studii de caz.	
Săpt. 2 Mecanismul Java de annotation. Bean-uri: POJO, management beans, beans validation, dependency injection	Expunere: descriere, explicații, exemple practice, demonstrații, discuții pe studii de caz.	
Săpt. 3-4 Conceptul de servlet; CGI vs servlet, filtre, listeneri; configurare și inițializare, contextul unei aplicații, arhitecturi de aplicații, legare tomcat - Apache, deploy în AS, facilitati: comunicații applet - servlet, forward, cookies, dispecer, session, exemple	Expunere: descriere, explicații, exemple practice, demonstrații, discuții pe studii de caz.	
Săpt. 5 Modelul J2EE; arhive jar, war, ear; utilitarul ant	Expunere: descriere, explicații, exemple practice,	

	demonstrații, discuții pe studii de caz.	
Săpt. 5-6 Containere servlet; containerele Tomcat și Jetty; aspecte speciale servlet: inițializări, cookies, filtre, obiecte session, application	Expunere: descriere, explicații, exemple practice, demonstrații, discuții pe studii de caz.	
Săpt. 7-8 Componente EJB31: session stateless, session stateful, singleton, message-driven beans, entity beans; impachetare, interceptori. AS JBoss, AS GlassFish.	Expunere: descriere, explicații, exemple practice, demonstrații, discuții pe studii de caz.	
Săpt. 9 Persistența datelor în Java: JDBC, hibernate, JPA, JPA2: unitati de persistenta, Entity Manager, clase Entity, relatii: one to one, one to many, many to one, many to many	Expunere: descriere, explicații, exemple practice, demonstrații, discuții pe studii de caz.	
Săpt. 10 JSP: principalele taguri si obiecte, beanuri JSP, Expression Language. JSP custom tags, JSTL	Expunere: descriere, explicații, exemple practice, demonstrații, discuții pe studii de caz.	
Săpt. 11 JSF: arhitectura, ciclul de viata, navigarea intre pagini, bibliotecile html, core, facelet, composite	Expunere: descriere, explicații, exemple practice, demonstrații, discuții pe studii de caz.	
Săpt. 12 Frameworkurile Struts si Spring; exemple	Expunere: descriere, explicații, exemple practice, demonstrații, discuții pe studii de caz.	
Săpt. 13 Frameworkul GWT (Google Web Toolkit); exemple	Expunere: descriere, explicații, exemple practice, demonstrații, discuții pe studii de caz.	
Săpt. 14 Frameworkuri "grele" Java: RMI, CORBA, JINI+JavaSpaces; exemple	Expunere: descriere, explicații, exemple practice, demonstrații, discuții pe studii de caz.	

Bibliografie

1. AYERS D. et.al. Professional Java Server Programming Wrox Press, 1999.
2. BAUER C. KING G. Java Persistence with Hibernate. Manning, 2007
3. BODOF S. et.al The j2ee Tutorial. Sun Microsystems, 2001.
4. BOIAN F.M. FERDEAN C.M., BOIAN R.F., DRAGOS R.C. Programare concurenta pe platforme Unix, Windows, Java. Ed. Albastra, grupul Microinformatica, Cluj, 2002
5. BOIAN F.M. Programare distribuita în Internet; metode si aplicatii. Ed. Albastra, grupul Microinformatica, Cluj, 1997
6. BOIAN F.M., BOIAN R.F. Tehnologii fundamentale Java pentru aplicatii Web. Ed. Albastra, grupul Microinformatica, Cluj, 2005.
7. FLENNER R. Jini and JavaSpaces Application Development. SAMS, 2001.
8. GEARY D., HORSTMANN C. Core JavaServer Faces, thirst Ed. 2010

<p>9. GONCALVES A. Beginning Java EE 6 Platforms With GlassFish 3, second Ed. Apress, 2010</p> <p>10. GOODWILL J. HIGHTOWER R. Professional Jakarta Struts. Wiley, 2004.</p> <p>11. GUERMEUR D, UNRUH A. Google App Engine Java and GWT Application Development</p> <p>12. GUPTA A. Java EE 6; Pocket Guide, O'Reilly, 2012</p> <p>13. JENDROCK E. s.a. The Java EE 6 Tutorial; Basic Concepts, fourth ed. Addison-Wesley, 2011</p> <p>14. KEITH M., SCHINCARIOL M. Pro JPA2 Mastering Java Persistence API, Apress, 2009</p> <p>15. MACHACEK J. et.al. Pro Spring 2.5. Apress, 2008</p> <p>16. ZAMBON G. Beginning JSP, JSF, and Tomcat Web Development. Apress, second Ed. 2012</p> <p>17. * * * Java EE6 Tutorial, ORACLE, 2013</p>		
8.2 Seminar / laborator	Metode de predare	Observații
Servlet în containerele Tomcat și Jetty: instalări, configurări; demonstrarea funcționalității pe o aplicație servlet simplă.	Explicații, exemplificări, dialog, studii de caz	
Aplicatii EJB + JPA pe AS GlassFish sau JBoss: instalare și configurare; demonstrarea funcționalității.	Explicații, exemplificări, dialog, studii de caz	
Intocmirea și prezentarea unui referat pe o temă dată (cu subiect Java)	Explicații, exemplificări, dialog, studii de caz	
Proiect de aplicație distribuită, cu implementare majoritară folosind tehnologii și frameworkuri Java, altele. Proiectul este elaborat de un colectiv de 2 -3 studenți	Explicații, exemplificări, dialog, studii de caz	
<p>Bibliografie</p> <p>1. AYERS D. et.al. Professional Java Server Programming Wrox Press, 1999.</p> <p>2. BAUER C. KING G. Java Persistence with Hibernate. Manning, 2007</p> <p>3. BODOF S. et.al The j2ee Tutorial. Sun Microsystems, 2001.</p> <p>4. BOIAN F.M. FERDEAN C.M., BOIAN R.F., DRAGOS R.C. Programare concurenta pe platforme Unix, Windows, Java. Ed. Albastra, grupul Microinformatica, Cluj, 2002</p> <p>5. BOIAN F.M. Programare distribuita în Internet; metode si aplicatii. Ed. Albastra, grupul Microinformatica, Cluj, 1997</p> <p>6. BOIAN F.M., BOIAN R.F. Tehnologii fundamentale Java pentru aplicatii Web. Ed. Albastra, grupul Microinformatica, Cluj, 2005.</p> <p>7. FLENNER R. Jini and JavaSpaces Application Development. SAMS, 2001.</p> <p>8. GEARY D., HORSTMANN C. Core JavaServer Faces, thirst Ed. 2010</p> <p>9. GONCALVES A. Beginning Java EE 6 Platforms With GlassFish 3, second Ed. Apress, 2010</p> <p>10. GOODWILL J. HIGHTOWER R. Professional Jakarta Struts. Wiley, 2004.</p> <p>11. GUERMEUR D, UNRUH A. Google App Engine Java and GWT Application Development</p> <p>12. GUPTA A. Java EE 6; Pocket Guide, O'Reilly, 2012</p> <p>13. JENDROCK E. s.a. The Java EE 6 Tutorial; Basic Concepts, fourth ed. Addison-Wesley, 2011</p> <p>14. KEITH M., SCHINCARIOL M. Pro JPA2 Mastering Java Persistence API, Apress, 2009</p> <p>15. MACHACEK J. et.al. Pro Spring 2.5. Apress, 2008</p> <p>16. ZAMBON G. Beginning JSP, JSF, and Tomcat Web Development. Apress, second Ed. 2012</p> <p>17. * * * Java EE6 Tutorial, ORACLE, 2013</p>		

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

- Prin însușirea conceptelor teoretico-metodologice și abordarea aspectelor practice incluse în disciplina Tehnologii și platforme Java pentru aplicații distribuite, studenții dobândesc un bagaj de cunoștințe consistent, în concordanță cu competențele parțiale cerute pentru ocupațiile posibile prevăzute în Grila 1 – RNCIS
- Cursul respectă IEEE and ACM Curricula Recommendations for Computer Science studies.
- Cursul există în programa de studii a universităților și facultăților de profil din România

- Conținutul cursului este foarte bine apreciat de către companiile de software care are ca și angajați absolvenți ai acestui curs

10. Evaluare

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
10.4 Curs	Examen scris		20%
10.5 Seminar/laborator	Servlet		20%
	EJB +JPA		20%
	Referat		20%
	Proiect		20%
10.6 Standard minim de performanță			
<ul style="list-style-type: none"> • Fiecare dintre cele 5 componente ale notei finale trebuie să fie trecută cu nota minimum 5 			

Data completării

10.05.2015

Semnătura titularului de curs

Prof. dr. Florian Mircea Boian

Semnătura titularului de seminar

Prof. dr. Florian Mircea Boian

Data avizării în departament

.....

Semnătura directorului de departament

Prof. dr. Bazil Pârv