

Formális nyelvek és fordítóprogramok

3. Véges automaták és reguláris nyelvek I.

Bodó Zalán

Babeş–Bolyai Tudományegyetem
Matematika és Informatika Kar
Magyar Matematika és Informatika Intézet



Véges automaták

Def. NDVA

$A = (Q, \Sigma, E, I, F)$ rendezett ötös, ahol

- ▶ Q az automata **állapotainak** halmaza (véges, nem üres)
- ▶ Σ a **bemeneti ábécé**
- ▶ E az **átmenetek** vagy **élek** halmaza, $E \subseteq Q \times \Sigma \times Q$
- ▶ $I \subseteq Q$ a **kezőállapotok** halmaza
- ▶ $F \subseteq Q$ a **végállapotok** halmaza

Def. DVA

Ha igazak a fentiek, és

- ▶ $|I| = 1$
- ▶ $|\delta(q, a)| \leq 1, \forall q \in Q, a \in \Sigma$, ahol $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow \mathcal{P}(Q)$,
 $\delta(q, a) = \{p \in Q \mid (q, a, p) \in E\}$

Véges automaták

Elérhetetlen és nemproduktív állapotok

Elérhetetlen állapotok
Nemproduktív állapotok

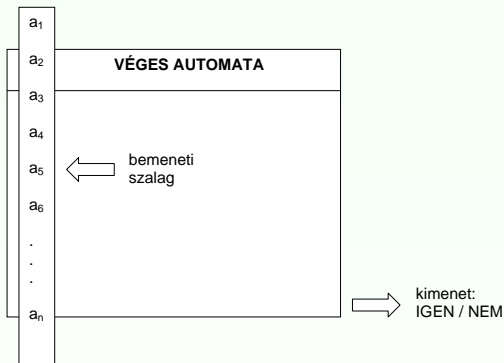
NDVA szimulációja

NDVA \rightarrow DVA

Ekvivalencia vizsgálata

Def. Teljes DVA

Ha igazak a *NDVA* definíciójában tett kijelentések és $|\delta(q, a)| = 1$,
 $\forall q \in Q, a \in \Sigma$.



ábra: A véges automata sematikus ábrázolása

Véges automaták

Elérhetetlen és nemproduktív állapotok

Elérhetetlen állapotok
 Nemproduktív állapotok

NDVA szimulációja

NDVA \rightarrow DVA

Ekvivalencia vizsgálata

Elérhetetlen és nemproduktív állapotok

Elérhetetlen állapotok
Nemproduktív állapotok

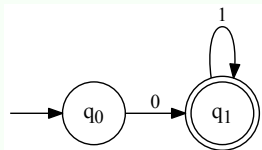
NDVA szimulációja

NDVA \rightarrow DVA

Ekvivalencia vizsgálata

Példák

1. Példa – DVA

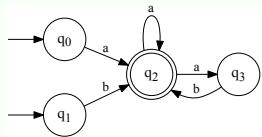


$$Q = \{q_0, q_1\}, \Sigma = \{0, 1\},$$

$$I = \{q_0\}, F = \{q_1\}$$

δ	0	1
q_0	$\{q_1\}$	\emptyset
q_1	\emptyset	$\{q_1\}$

2. Példa – NDVA



$$Q = \{q_0, q_1, q_2, q_3\}, \Sigma = \{a, b\},$$

$$I = \{q_0, q_1\}, F = \{q_2\}$$

δ	a	b
q_0	$\{q_2\}$	\emptyset
q_1	\emptyset	$\{q_2\}$
q_2	$\{q_2, q_3\}$	\emptyset
q_3	\emptyset	$\{q_2\}$

Def. Séta

$$(q_0, a_1, q_1), (q_1, a_2, q_2), \dots, (q_{n-1}, a_n, q_n)$$

vagy

$$q_0 \xrightarrow{a_1} q_1 \xrightarrow{a_2} q_2 \xrightarrow{a_3} \dots \xrightarrow{a_n} q_n$$

- ▶ ha $w = a_1 a_2 \dots a_n$, akkor röviden: $q_0 \xrightarrow{w} q_n$
- ▶ **üres séta**: ha $n = 0$
- ▶ **produktív séta**: ha q_0 kezdőállapot és q_n végállapot
- ▶ azt mondjuk, hogy **egy véges automata felismer egy szót**, ha a szó egy **produktív séta** címkéje

Def. Véges automata által felismert nyelv

$$L(A) = \{w \in \Sigma^* \mid \exists p \xrightarrow{w} q, \text{ ú.h. } p \in I, q \in F\}$$

Véges automaták

Elérhetetlen és nemproduktív állapotok

Elérhetetlen állapotok
Nemproduktív állapotok

NDVA szimulációja

NDVA \rightarrow DVA

Ekvivalencia vizsgálata

Elérhetetlen és nemproduktív állapotok

Elérhetetlen állapotok

Def.

Elérhetetlen állapot (p): ha a kezdőállapotok egyikéből sem lehet eljutni ebbe az állapotba, semmilyen bemeneti szó hatására, vagyis $\forall q \in I, \forall w \in \Sigma^*, \nexists q \xrightarrow{w} p$.

ALG 1 Elérhetetlen állapotok kiküszöbölése

```

1:  $U_0 = I$ 
2:  $i = 0$ 
3: repeat
4:    $i ++$ 
5:    $U_i = U_{i-1}$ 
6:   for minden  $q \in U_{i-1}$  do
7:     for minden  $a \in \Sigma$  do  $U_i = U_i \cup \delta(q, a)$ 
8:   end for
9: end for
10: until  $U_i == U_{i-1}$ 
11: return  $U_i$  (elérhető állapotok)

```

Nemproduktív állapotok

Def.

Nemproduktív állapot (p): ha az állapotból semmilyen szóra nem lehet végállapotba jutni, vagyis $\forall q \in F, \forall w \in \Sigma^*, \nexists p \xrightarrow{w} q$.

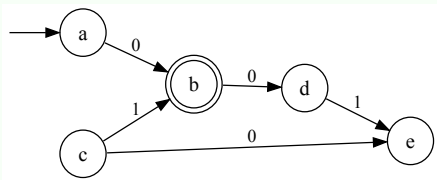
ALG 2 Nemproduktív állapotok kiküszöbölése

```

1:  $U_0 = F$ 
2:  $i = 0$ 
3: repeat
4:    $i++$ 
5:    $U_i = U_{i-1}$ 
6:   for minden  $q \in U_{i-1}$  do
7:     for minden  $a \in \Sigma$  do  $U_i = U_i \cup \delta^{-1}(q, a)$ 
8:   end for
9: end for
10: until  $U_i == U_{i-1}$ 
11: return  $U_i$  (produktív állapotok)

```

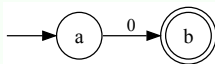
3. Példa – Elérhetetlen és nemproduktív állapotok kizárása



Elérhetetlen állapotok: c

Nemproduktív állapotok: d, e

Az állapotok kizárása után kapott automata:



Véges automaták

Elérhetetlen és nemproduktív állapotok

Elérhetetlen állapotok

Nemproduktív állapotok

NDVA szimulációja

NDVA \rightarrow DVA

Ekvivalencia vizsgálata

NDVA szimulációja

Rekurzív módszer

Feladat: Adott egy NDVA, $(Q, \Sigma, \delta, I, F)$ és egy $w = w_1 w_2 \dots w_n$ bemeneti szó, $w_i \in \Sigma, i = 1, \dots, n$. **Kérdés:** Felismeri-e az automata a bemeneti karaktersorozatot?

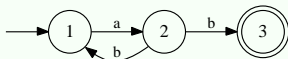
ALG 3 Rekurzív módszer

```
1: procedure NDVA( $q, w, i$ )
2:   if  $i > |w|$  then
3:     if  $q \in F$  then
4:       return IGEN
5:     else
6:       return
7:     end if
8:   else
9:     for  $\forall p \in \Delta(q, w_i)$  do
10:      NDVA( $p, w, i + 1$ )
11:    end for
12:   end if
13: end procedure
```

Egyelőre elegendő úgy vennünk, hogy $\Delta(q, a) = \delta(q, a)$, mivel még nem volt szó ε -lépéses automatákról.

(Helyesen $\Delta(q, a) =$ az összes olyan állapot, amely elérhető q -ból ε -lépésekkel, egy a szimbólummal, majd megint ε -lépésekkel.)

4. Példa



$w = ab$

NVA(1, ab , 1)

NVA(2, ab , 2)

NVA(1, ab , 3) \rightarrow return

NVA(3, ab , 3) \rightarrow IGEN

Listás módszer

Lista: $S = (i_1, i_2, \dots, i_{|Q|})$

$S^{(0)}$ = a kezdőállapotoknak megfelelő helyeken 1, a többi index alatt 0.

ALG 4 Listás módszer

```

1: for  $i = 1, 2, \dots, n$  do
2:    $S^{(i)} = (0, 0, \dots, 0)$ 
3:   for  $j = 1, 2, \dots, |Q|$  do
4:     if  $S_j^{(i-1)} = 1$  then
5:        $A = \Delta(q_j, w_i)$ 
6:       for  $p = q_k \in A$  do
7:          $S_k^{(i)} = 1$ 
8:       end for
9:     end if
10:  end for
11: end for

```

Ha valamely végső állapotnak megfelelő elem értéke 1, akkor az automata felismerte a bemeneti szót.

Véges automaták

Elérhetetlen és nemproduktív állapotok

Elérhetetlen állapotok
Nemproduktív állapotok

NDVA szimulációja

NDVA \rightarrow DVA

Ekvivalencia vizsgálata

5. Példa



$w = abab$

$S^{(0)} = (1, 0, 0) \rightarrow S^{(1)} = (0, 1, 0) \rightarrow S^{(2)} = (1, 0, 1) \rightarrow$

$S^{(3)} = (0, 1, 0) \rightarrow S^{(4)} = (1, 0, 1) \Rightarrow$ felismerte!

Véges automaták

Elérhetetlen és nemproduktív állapotok

Elérhetetlen állapotok
Nemproduktív állapotok

NDVA szimulációja

NDVA \rightarrow DVA

Ekvivalencia vizsgálata

Mátrixos módszer

A bemeneti ábécé minden egyes $c \in \Sigma$ szimbólumához felépítünk egy M_c mátrixot a következőképpen:

$$M_c[i, j] = \begin{cases} 1, & \text{ha } q_j \in \Delta(q_i, c) \\ 0, & \text{különben} \end{cases}$$

Egy $w = w_1 w_2 \dots w_n$ bemeneti szóra kiszámoljuk az

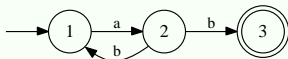
$$M_{w_1} \otimes M_{w_2} \otimes \dots \otimes M_{w_n}$$

„szorzatot”. A \otimes jellel jelölt művelet hasonló a mátrixok szorzásához, azzal a különbséggel, hogy a szorzás és összeadás helyett a következő műveleteket végezzük:

- ▶ szorzás \rightarrow AND (logikai „és”)
- ▶ összeadás \rightarrow OR (logikai „vagy”)

A végső mátrixban a kezdőállapot(ok)nak megfelelő sort kell megvizsgálnunk. Ha ezen sorok valamelyikének egy végállapotnak megfelelő oszlopában 1 található, akkor az automata felismerte a szót.

6. Példa



$$w = ab$$

$$M_a = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}; M_b = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$M_a \otimes M_b = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \otimes \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \mathbf{1} & \mathbf{0} & \mathbf{1} \\ 0 & 0 & \mathbf{0} \\ 0 & 0 & \mathbf{0} \end{pmatrix}$$

\Rightarrow felismerte a szót, mert $(M_a \otimes M_b)_{1,3} = 1$

Véges automaták

Elérhetetlen és nemproduktív állapotok

Elérhetetlen állapotok
Nemproduktív állapotok

NDVA szimulációja

NDVA \rightarrow DVA

Ekvivalencia vizsgálata

- ▶ a NDVA szimulációja/kiértékelése sokkal nagyobb bonyolultságú mint a DVA szimulációja
- ▶ átalakítás: NDVA \rightarrow DVA:
 - ▶ megnöveljük az állapotok számát: képezzük az összes nemüres állapothalmazt ($2^{|Q|} - 1$)
 - ▶ az átmeneteket átírjuk az új állapotok függvényében – így biztosítjuk a két automata *ekvivalenciáját*:
 $\delta(q', a) = \bigcup_{p \in q'} \delta(p, a)$, ahol $q' \in \mathcal{P}(Q) \setminus \emptyset$
 - ▶ az új végállapotok azok lesznek, amelyekben legalább **egy** régi végállapot szerepel
 - ▶ kezdőállapot: marad
 - ▶ több kezdőállapot esetén: $q_1, q_2, \dots, q_k \in I \Rightarrow$ az új kezdőállapot: $\{q_1, \dots, q_k\}$
- ▶ **Jelölések:**
 - ▶ $A = (Q, \Sigma, E, I, F) \rightarrow \bar{A} = (\bar{Q}, \Sigma, \bar{E}, \bar{I}, \bar{F})$
 - ▶ M átmenettáblázat
 - ▶ $BENNEVAN(\bar{q}, \bar{Q}) = \text{IGAZ}$, ha \bar{q} benne van a \bar{Q} halmazban
 - ▶ $\Sigma = \{a_1, a_2, \dots, a_m\}$

ALG 5 NDVA \rightarrow DVA

```

1:  $\bar{q}_0 = I$ 
2:  $\bar{Q} = \{\bar{q}_0\}$ 
3:  $i = 0$ 
4:  $k = 0$ 
5: repeat
6:   for  $j = 1, 2, \dots, m$  do
7:      $\bar{q} = \bigcup_{p \in \bar{q}_i} \delta(p, a_j)$ 
8:     if  $\bar{q} \neq \emptyset$  then
9:       if  $BENNEVAN(\bar{q}, \bar{Q})$  then
10:         $M[i, j] = \{\bar{q}\}$ 
11:       else
12:         $k = k + 1$ 
13:         $\bar{q}_k = \bar{q}$ 
14:         $M[i, j] = \{\bar{q}_k\}$ 
15:         $\bar{Q} = \bar{Q} \cup \{\bar{q}_k\}$ 
16:       end if
17:     else
18:        $M[i, j] = \emptyset$ 
19:     end if
20:      $i = i + 1$ 
21:   end for
22: until  $i = k + 1$ 
23: return  $\bar{A}$  automata  $M$  átmenettáblázata

```

Véges automaták

Elérhetetlen és nemproduktív állapotok

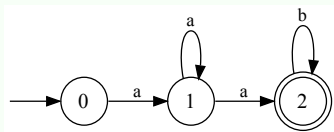
Elérhetetlen állapotok
Nemproduktív állapotok

NDVA szimulációja

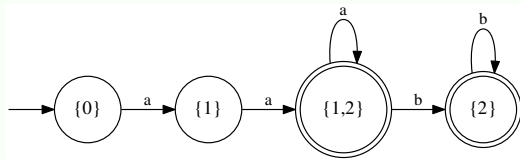
NDVA \rightarrow DVA

Ekvivalencia vizsgálata

7. Példa



M	a	b
$\rightarrow \{0\}$	$\{1\}$	\emptyset
$\{1\}$	$\{1, 2\}$	\emptyset
$\{1, 2\}$	$\{1, 2\}$	$\{2\}$
$\{2\}$	\emptyset	$\{2\}$



Megjegyzés: az átmenettáblázatban \rightarrow jelöli a kezdőállapotot, a végállapotokat pedig aláhúztuk.

Véges automaták

Elérhetetlen és nemproduktív állapotok

Elérhetetlen állapotok
Nemproduktív állapotok

NDVA szimulációja

NDVA \rightarrow DVA

Ekvivalencia vizsgálata

Ekvivalencia vizsgálata

Def. Automaták ekvivalenciája

Az A és A' automata egymással ekvivalens, ha az automaták által felismert nyelvek megegyeznek, $L(A) = L(A')$.

- ▶ csak teljes, determinisztikus automatákkal foglalkozunk (az algoritmus kevés módosítással működik nem teljes determinisztikus automatákra is)
- ▶ minden NDVA átalakítható DVA-vá a korábban látott módszerrel
- ▶ minden DVA átalakítható teljessé a köv. egyszerű művelettel: behozunk egy új állapotot (nem kezdő-, nem vég-) és minden csúcsból a „hiányzó” szimbólummal egy átmenetet húzunk ebbe az állapotba
- ▶ **az alapötlet:** a sétákat vizsgáljuk az automatákban párhuzamosan; ha mindig egyszerre érünk végállapotba, akkor az automaták ekvivalensek, ellenkező esetben nem

Véges automaták

Elérhetetlen és nemproduktív állapotok

Elérhetetlen állapotok
Nemproduktív állapotok

NDVA szimulációja

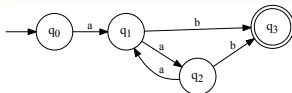
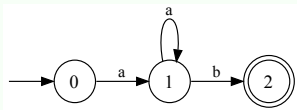
NDVA \rightarrow DVA

Ekvivalencia vizsgálata

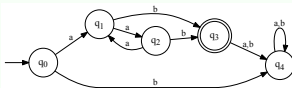
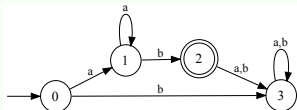
ALG 6 Automaták ekvivalenciája

```
1: kiindulási állapotpár:  $(q_0, q'_0)$ 
2: if  $q_0$  és  $q'_0$  valamelyike végállapot, míg a másik nem then
3:   return NEM
4: end if
5:  $i = 0$ 
6: repeat
7:    $i = i + 1$ 
8:   Legyen  $(q, q')$  a táblázat  $i$ -edik sorának első oszlopában szereplő
   állapotpár
9:   for minden  $a \in \Sigma$  betűre do
10:    A táblázat  $i$ -edik sorának  $a$  oszlopába a  $(\delta(q, a), \delta(q', a))$ 
    állapotpár kerül
11:    if  $\delta(q, a)$  és  $\delta(q', a)$  valamelyike végállapot, míg a másik nem
    then
12:      return NEM
13:    else
14:      Írjuk be a  $(\delta(q, a), \delta(q', a))$  állapotpárt a táblázat követ-
      kező üres sorának első oszlopába, feltéve, hogy még nem szerepel
      ott
15:    end if
16:  end for
17: until nincs új elempár
18: return IGEN
```

8. Példa



Átalakítva:



	a	b
$(0, q_0)$	$(1, q_1)$	$(3, q_4)$
$(1, q_1)$	$(1, q_2)$	$(2, q_3)$
$(3, q_4)$	$(3, q_4)$	$(3, q_4)$
$(1, q_2)$	$(1, q_1)$	$(2, q_3)$
$(2, q_3)$	$(3, q_4)$	$(3, q_4)$

⇒ ekvivalensek!

Véges automaták

Elérhetetlen és nemproduktív állapotok

Elérhetetlen állapotok
Nemproduktív állapotok

NDVA szimulációja

NDVA → DVA

Ekvivalencia vizsgálata