

Crearea unei pagini Web

Limbajul Html

Limbajul Html

w3schools.com

<http://www.w3schools.com/html/default.asp>

Limbajul HTML <http://html-tutor.net/>

eCursuri

<http://www.ecursuri.ro/cursuri-online/html-pe-intelesul-tutoror>

Limbajul HTML <http://euro.ubbcluj.ro/~alina/cursuri/internet-teorie/>

Introducere in *Limbajul Html*

Prezentare generala:

- *HTML = Hyper Text Markup Language*, ceea ce reprezinta de fapt limbajul pe care browserele de internet il inteleg si cu ajutorul lui pot fi afisate paginile web. *Limbajul HTML* il vom utiliza pentru a putea crea o *pagina web*.
- *HTML* este un limbaj de descriere a *pagnilor Web*.
- *HTML* este un limbaj care utilizeaza marcaje/etichete/'taguri' (*tags*) pentru a descrie *documente Html (pagini Web)*. *Paginile Web* contin marcaje si texte.

Marcaje Html

Marcajele pot fi:

- *pereche* (`<Marcaj> ... </Marcaj >`)
- *singulare* (`<HR>`, `
`)

Unele elemente admit *attribute* ce conțin informații suplimentare despre continutul elementelor.

Atributele se precizează în cadrul marcajului de început, se separa prin spatii si se precizează sub forma:

Atribut = Valoare

Structura Documentelor Html

Un document *HTML* este delimitat de perechea de marcaje

`<HTML> ... </HTML>`

Documentele *HTML* au următoarea structura:

- *Antetul documentului* delimitat de marcajele

`<HEAD> ... </HEAD>`,

contine informatii generale despre document cum ar fi:

- *Titlul documentului* – cel care va fi afișat în *bara de titlu* a ferestrei browser-ului:

`<TITLE> Titlu </TITLE>`;

- *alte informații (eticheta <META>)* pentru atributele:

- *NAME* – (“*Author*”, “*Keywords*”, “*Description*”)
- *CONTENT* – (“*Continut*”)

□ *Corpul documentului:*

<BODY> ... </BODY> sau **<FRAMESET> ... </FRAMESET>**

Marcajul **BODY** are attributele:

- **BACKGROUND = URL** reprezinta adresa Web a unei imagini care va fi utilizata ca background:

"D:\Per\Doc\Fp Mate-Info 2013-2014\Sem. 8 Fp\Dolphi.bmp"

- **BGCOLOR = culoare** defineste culoarea fundalului documentului (*BackGround Color*).

Culorile se pot preciza prin:

- denumiri predefinite (*red, maroon, yellow, green, lime, teal, olive, aqua, blue, navy, purple, fuchsia, black, gray, silver, white*);
- codul culorii (**#rrggbb**) în hexazecimal din spatiul RGB.

- ***TEXT=culoare*** ~ culoarea textului
- ***LINK=culoare*** ~ culoarea link-urilor nevizitate
- ***VLINK=culoare*** ~ culoarea link-urilor vizitate
- ***ALINK=culoare*** ~ culoarea link-ului activ
- ***LANG=cod-limba*** ~ limba în care de redactare
(*en, fr, el, ro, ...*)
- ***DIR=LTR | RTL*** ~ directia de scriere
(***LTR =Left To Right, RTL =Right to Left***).
- ***Comentariile HTML*** ~ ***<! ... ->***.

Exemplu

```
<HTML>
```

```
  <HEAD>
```

```
    <TITLE> Uss in EFS ~ Html </TITLE>
```

```
    <META NAME="Author" CONTENT="My Name">
```

```
    <META NAME="Description" CONTENT="First Web Page">
```

```
    <META NAME="Keywords" CONTENT="HTML, EFS">
```

```
  </HEAD>
```

```
  <BODY BACKGROUND="http://www.cs.ubbcluj.ro/~per/Op-Calc_files/image001.png" TEXT=blue>
```

```
<! sau BGCOLOR=#F0E0A0 ->
```

```
  <I> <B> Utilizare soft-uri specializate în EFS/SPM </B> </I>
```

```
  <BR><BR>
```

```
  <FONT COLOR="Red" SIZE=8> Lectii </FONT>
```

```
  <p> <FONT COLOR="Yellow" SIZE=10> <STRONG> Cursul 9 ~ Limbajul Html </STRONG> </p>
```

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```


... Exemplu



Formatarea Textului

Formatarea textului din documentele *HTML* se face *la nivel de :*

- *Bloc* – pot contine si alte elemente de formatare (încep de la linie noua). Gruparea mai multor elemente *HTML* la nivel de bloc se realizează cu ajutorul marcajelor *<DIV>* si *</DIV>*.
- *Character* – contin doar text sau alte elemente de formatare la nivel de caracter. Pentru gruparea mai multor elemente dintr-un bloc la nivel de caracter se utilizează tag-urile ** și **.

Formatarea Paragrafelor

Delimitarea paragrafelor se realizează cu ajutorul marcajelor `<P>` și `</P>`, eticheta de sfârșit fiind opțională.

Marcajul `<P>` are atributele:

ALIGN = LEFT | RIGHT | CENTER | JUSTIFY

TITLE

LANG

DIR

Pentru a putea fi definite aceleasi caracteristici pentru mai multe paragrafe, acestea se pot grupa într-un singur *bloc* cu ajutorul marcajului `<DIV>`.

Pentru a insera în document o linie vida se utilizează marcajul `
`.

Utilizarea Paragrafelor *Titlu*

Elementele structurale ale unui document, sunt precedate de un *paragraf titlu (heading)*.

Documentele *HTML* pot fi structurate pe sase *niveluri*, în funcție de importanța lor, existând sase etichete care definesc *nivelul paragrafului titlu* în structura documentului:

`<H1> ... </H1>`

`<H2> ... </H2>`

...

`<H6> ... </H6>`

Marcajele pentru paragrafe au atributele:

LANG, DIR, TITLE, ALIGN

Formatarea la Nivel de Caracter

Precizarea caracteristicilor fontului se realizeaza cu ajutorul macajelor * ... *.

Atributele marcajului ** :

- *SIZE = valoare* ~ dimensiunea caracterelor specificata:
 - *absolut* – valori naturale între 1 si 7;
 - *relativ* fata de dimensiunea curenta: *+n* sau *-n*.
- *COLOR = culoare*
- *FACE = lista_fonturi* – defineste o lista de fonturi în ordinea preferintelor.

Dimensiunea implicita a fontului se poate modifica utilizând sablonul *<BASEFONT>* cu atributul *Size*:

<BASEFONT SIZE=val>

Exemplu

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<TITLE> Uss in EFS ~ Html </TITLE>
```

```
<META NAME="Author" CONTENT="My Name">
```

```
<META NAME="Description" CONTENT="First Web Page">
```

```
<META NAME="Keywords" CONTENT="HTML, EFS">
```

```
</HEAD>
```

```
<BODY BGCOLOR=#F0E0A0 TEXT=blue>
```

```
<h1 align="center"><a href="Html.html"><font face="Bookman Old Style" color="#3333AA">
```

```
Crearea unei pagini Web</font></a></h1>
```

```
<hr>
  <h2 align="left">Limbajul Html</h2>

<hr>
  <h2 align="left">Introducere in Limbajul Html</h2>
    <h3 align="left">Prezentare generala</h3>
    <h3 align="left">Marcaje Html</h3>
    <h3 align="left">Structura Documentelor Html</h3>
      <h4 align="left">Exemplu</h4>
    <h3 align="left">Formatarea Textului</h3>
      <h4 align="left">Formatarea Paragrafelor</h4>
        <h5 align="left">Utilizarea Paragrafelor Titlu</h5>
        <h5 align="left">Formatarea la Nivel de Caracter</h5>

<hr>
  <h2 align="left">Tema</h2>

<hr>
  </BODY>

</HTML>
```



Uss in EFS ~ Html

file:///D:/Per/Doc/Op_Comp/Util.%20Soft%20Spec.%20EFS%202013-2014/WebPage/Html.Html

Crearea unei pagini Web

Limbajul Html

Introducere in Limbajul Html

Prezentare generala

Marcaje Html

Structura Documentelor Html

Exemplu

Formatarea Textului

Formatarea Paragrafelor

Utilizarea Paragrafelor Titlu

Formatarea la Nivel de Caracter

Tema

Efecte Aplicate Textelor

Formatarea textului se realizeaza utilizand urmatoarele marcaje pereche care incadreaza textul:

<i>Marcaj</i>	<i>Efect</i>
<i> text </i>	<i>bold</i>
<i><I> text </I></i>	<i>italic</i>
<i><U> text </U></i>	<i>underline</i>
<i><STRIKE> text </STRIKE></i>	<i>taiat</i>
<i><TT> text </TT></i>	<i>teletype</i>

Specificarea caracterelor speciale se poate realiza astfel:

- Prin cod: *&#cod* (Unicode)
- Prin nume simbolice (*<* , *>*, ... , pentru '<', '>', ...)

Definirea *Listelor*

1. *Liste neordonate (Unordered List)* – sunt marcate prin:

`` *elementele listei* ``,

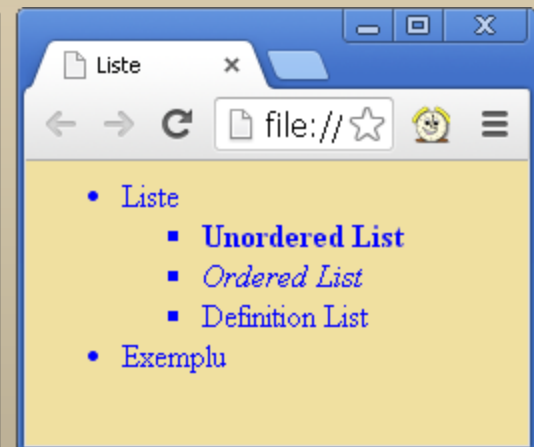
fiecare element fiind precedat de marcajul `` *element* care introduce înaintea elementului o bulina.

Definirea simbolului din fata fiecarui element se realizeaza prin atributul *TYPE* care poate avea valorile: *disc*, *circle* sau *square*.

Atributul *COMPACT* reduce distanta dintre caracterul de inceput si text.

Exemplu:

```
6 <UL>
7   <LI>Liste
8     <UL COMPACT TYPE=square>
9       <LI> <b> Unordered List </b>
10      <LI> <i> Ordered List </i>
11      <LI> Definition List
12    </UL>
13  <LI>Exemplu
14 </UL>
```



... Definirea *Listelor*

2. *Liste ordonate (Ordered List)* – sunt marcate prin:

**** *elementele listei* ****,

fiecare element fiind precedat de marcajul **** *element*.

Atributele sunt:

TYPE = 1|a|A|i|I – care precizeaza modul de numerotare astfel:

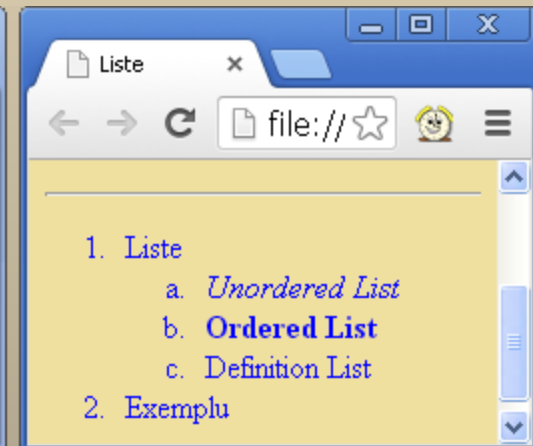
1 pentru *cifre arabe*, **a** pentru *litere mici*, **A** *litere mari*, **i** pentru *cifre romane mici*, iar **I** pentru *cifre romane mari*.

START = numar – defineste alta valoare de inceput a numerotarii.

VALUE = numar – modific numerotarea automata.

Exemplu:

```
18 <OL>
19   <LI>Liste
20     <OL Type = a>
21       <LI> <i> Unordered List </i>
22       <LI> <B> Ordered List </B>
23       <LI> Definition List
24     </OL>
25   <LI>Exemplu
26 </OL>
```



3. Liste de definiții (Definition List) – sunt marcate prin:

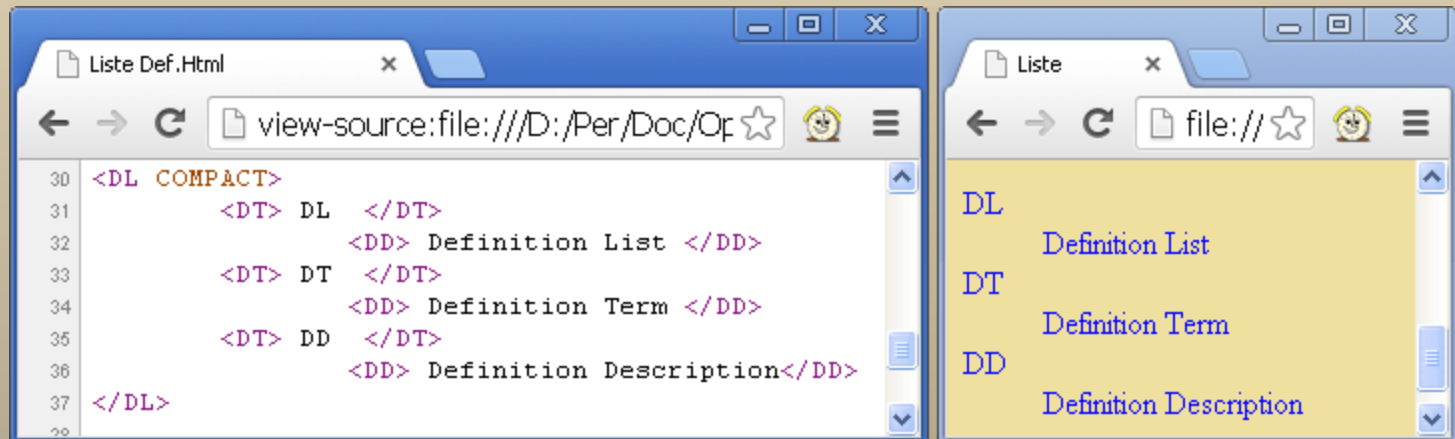
`<DL>` elementele listei `</DL>`,

fiecare element fiind precedat de marcajul **`` element.**

Componentele sunt:

- a) pentru notiunea definita: **`<DT>` (Definition Term)** ~ contine doar elemente de formatare inline
- b) pentru descrierea notiunii: **`<DD>` (Definition Description)** ~ poate sa contina si elemente de formatare la nivel de bloc

Exemplu:



Construirea *Tabelelor*

Descrierea unui tabel se realizeaza cu marcajele

<TABLE> ... </TABLE>

utilizand urmatoarele atribute:

- ❑ **SUMMARY = *text*** - informatii despre tabel (nu sunt afisate în pagina);
- ❑ **ALIGN = LEFT | RIGHT | CENTER** - alinierea tabelului în document;
- ❑ **WIDTH = *valoare*** -latimea tabelului (numar de pixeli sau procent);
- ❑ **HEIGHT = *valoare*** - înaltimea tabelului (numar de pixeli sau procent);
- ❑ **BORDER = *valoare*** - grosimea liniei chenarului (numar de pixeli);
- ❑ **COLS = *valoare*** - numarul de coloane ale tabelului;
- ❑ **CELLSPACING = *valoare*** - spatiul dintre celule si dintre celule si margine;
- ❑ **CELLPADDING = *valoare*** - spatiul dintre chenarul celulei si continutul ei (numar de pixeli sau procent) .

... Construirea Tabelelor

Precizarea fiecărei linii se realizează prin eticheta **TR** (*Table Row*):

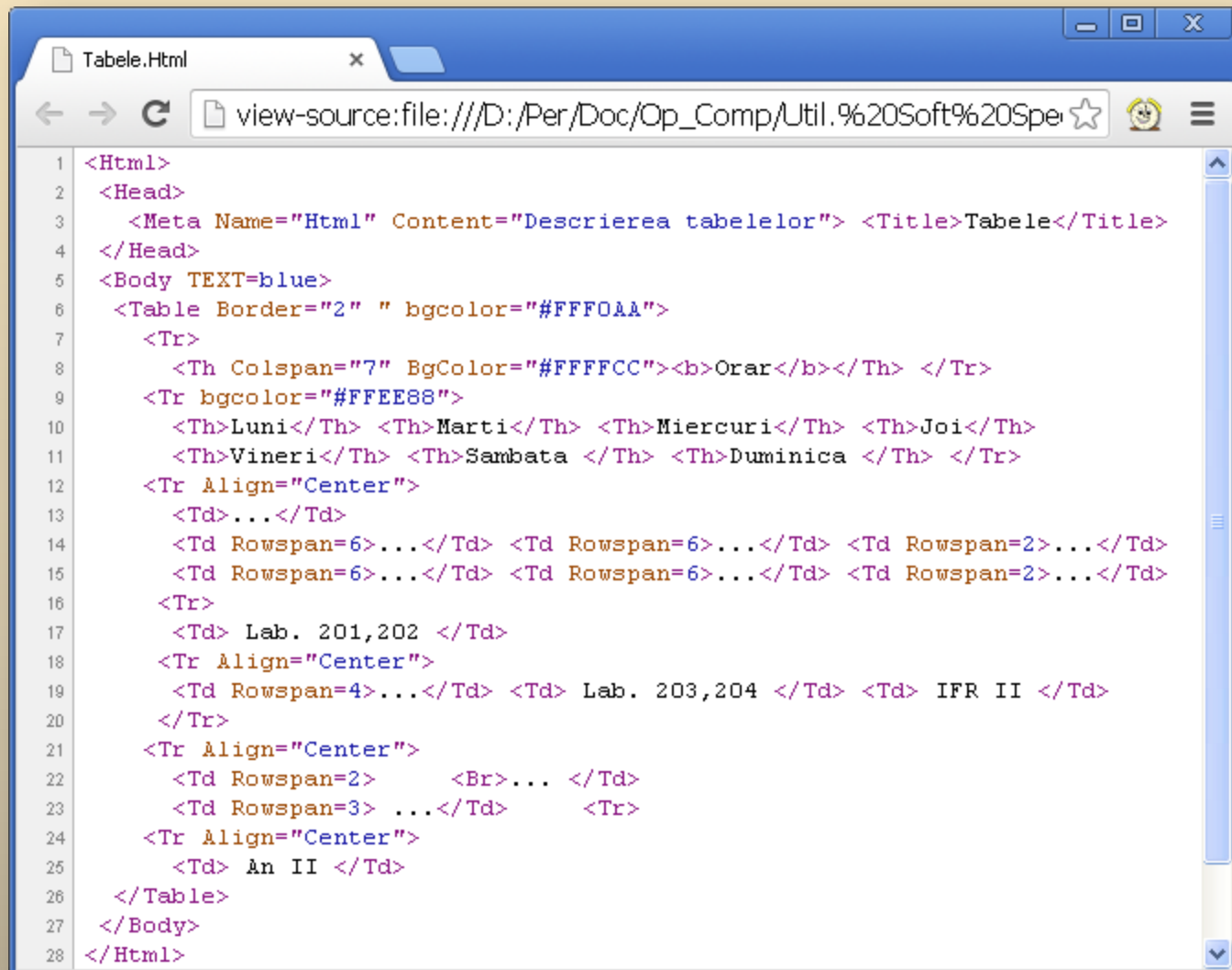
<TR> *descrierea celulelor liniei* [**</TR>**]

Descrierea celulelor din *capul de tabel (antet)*, se realizează prin eticheta **TH** (*Table Header*), iar pentru celelalte prin eticheta **TD** (*Table Data*).

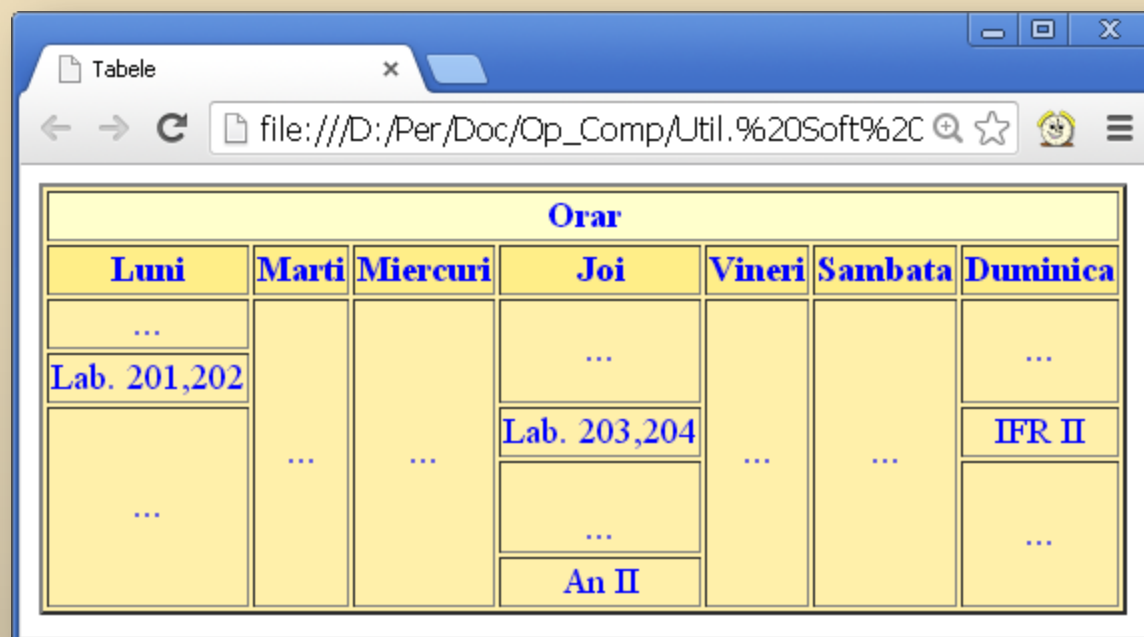
Etichetele **TH** și **TD** au următoarele atribute:

- ❑ **ROWSPAN** = *numar_de_linii* - numărul de linii acoperite de celula respectivă (implicit este 1, iar 0 semnifică faptul că aceasta acoperă toate liniile începând de la linia curentă);
- ❑ **COLSPAN** = *numar_de_coloane* - numărul de coloane acoperite de celula respectivă (implicit este 1, iar 0 semnifică faptul că aceasta acoperă toate coloanele începând de la coloana curentă);
- ❑ **WIDTH** = *valoare* - lățimea celulei (în pixeli);
- ❑ **HEIGHT** = *valoare* - înălțimea celulei (în pixeli).

Exemplu



```
1 <Html>
2 <Head>
3   <Meta Name="Html" Content="Descrierea tabelelor"> <Title>Tabele</Title>
4 </Head>
5 <Body TEXT=blue>
6   <Table Border="2" " bgcolor="#FFFOAA">
7     <Tr>
8       <Th Colspan="7" BgColor="#FFFFCC"><b>Orar</b></Th> </Tr>
9     <Tr bgcolor="#FFEE88">
10      <Th>Luni</Th> <Th>Marti</Th> <Th>Miercuri</Th> <Th>Joi</Th>
11      <Th>Vineri</Th> <Th>Sambata </Th> <Th>Duminica </Th> </Tr>
12     <Tr Align="Center">
13       <Td>...</Td>
14       <Td Rowspan=6>...</Td> <Td Rowspan=6>...</Td> <Td Rowspan=2>...</Td>
15       <Td Rowspan=6>...</Td> <Td Rowspan=6>...</Td> <Td Rowspan=2>...</Td>
16     <Tr>
17       <Td> Lab. 201,202 </Td>
18     <Tr Align="Center">
19       <Td Rowspan=4>...</Td> <Td> Lab. 203,204 </Td> <Td> IFR II </Td>
20     </Tr>
21     <Tr Align="Center">
22       <Td Rowspan=2>      <Br>... </Td>
23       <Td Rowspan=3> ...</Td>      <Tr>
24     <Tr Align="Center">
25       <Td> An II </Td>
26   </Table>
27 </Body>
28 </Html>
```



The screenshot shows a web browser window with a single tab titled 'Tabele'. The address bar contains the file path: file:///D:/Per/Doc/Op_Comp/Util.%20Soft%20. The main content area displays a table with a yellow background and a blue border. The table is titled 'Orar' and has seven columns representing the days of the week: Luni, Marti, Miercuri, Joi, Vineri, Sambata, and Duminica. The rows contain course activities, with some cells containing ellipses (...).

Orar						
Luni	Marti	Miercuri	Joi	Vineri	Sambata	Duminica
...		
Lab. 201,202		
	Lab. 203,204	IFR II
...		
			An II			

Inserarea *legaturilor*

Limbajul HTML contine urmatoarele marcaje prin care se poate crea o legatura:

- **A** – creeaza o legatura catre o resursa Web;
- **LINK** – specifica legaturi catre resurse utile;
- **IMG** – creeaza o legatura catre o imagine;
- **APPLET** – creeaza o legatura catre un program.

... Inserarea *legaturilor*

1. Marcajul *A* (*Anchor*) este folosit pentru definirea unei legaturi (a unui *link*). *Textul* scris între marcasele de inceput si sfarsit (`<A> Text `) va apare evidentiata în fereastra browser-ului (subliniat, colorat) în funcție de valorile atributelor ***LINK, VLINK, ALINK***.

Atributele marcajului ***A*** sunt:

- ***HREF = URL*** – specifica adresa resursei la care se face legatura;
- ***NAME = șir_de_caractere*** – asociaza un nume unic ancorei curente, astfel încât sa poata constitui *tinta* unui alt link;
- ***TITLE = șir_de_caractere*** – asociaza un nume resursei la care se face legatura. Browser-ul va afisa titlul resursei când utilizatorul pozitioneaza mouse-ul deasupra legaturii.

Exemplu:

```
<A Href="http://www.cs.ubbcluj.ro/~per/Op_Comp_11.pdf">Curs 11 ~ Html III</A>
```

Apare:

[Curs 11 ~ Html III](http://www.cs.ubbcluj.ro/~per/Op_Comp_11.pdf)



... Inserarea *legaturilor*

➤ **Observatii:**

- ✓ Se poate defini o ancora vida;

Exemplu:

```
<A name="Home"></A>
```

...

```
<A href="#Home">Inserarea legaturilor</A>
```

- ✓ Pentru a referi o *ancora* dintr-un alt document se va scrie:

Adresa # nume_ancora;

Exemplu:

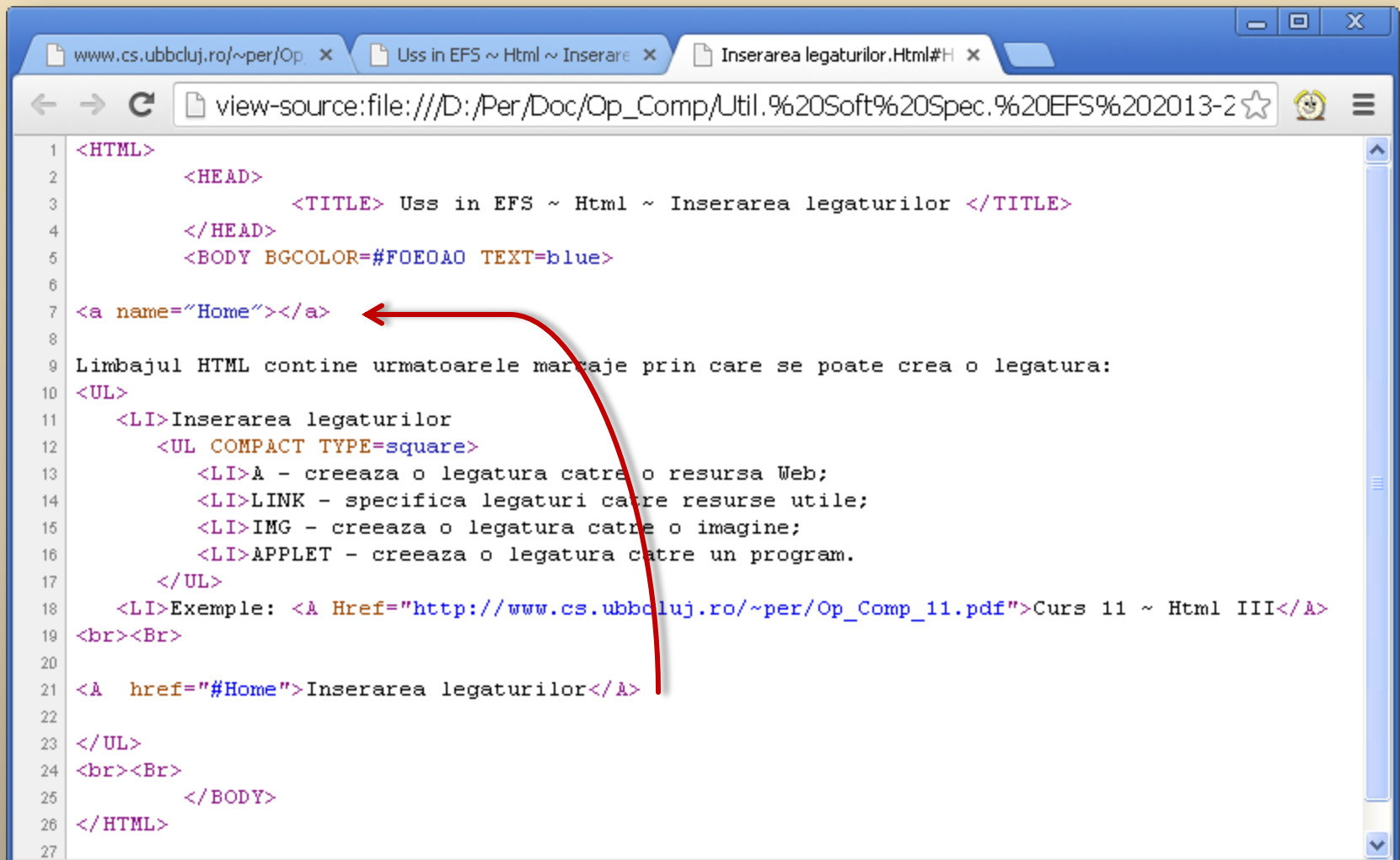
```
<a href="Linkuri.htm#element_A">Elementul A</a>
```

- ✓ Trimiterea unui e-mail se poate realiza prin **MailTo:**

MailTo: *adresa-destinatar*

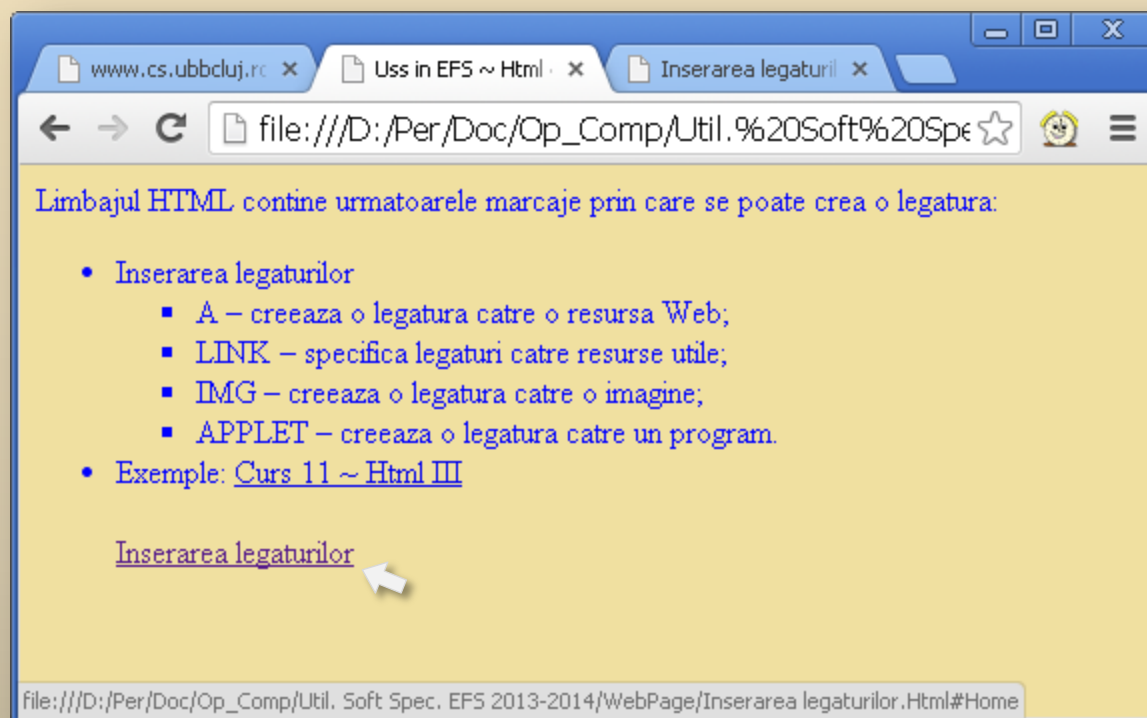
Exemplu

View page source:



```
1 <HTML>
2     <HEAD>
3         <TITLE> Uss in EFS ~ Html ~ Inserarea legaturilor </TITLE>
4     </HEAD>
5     <BODY BGCOLOR=#F0E0A0 TEXT=blue>
6
7     <a name="#Home"></a>
8
9     Limbajul HTML contine urmatoarele marcate prin care se poate crea o legatura:
10    <UL>
11        <LI>Inserarea legaturilor
12            <UL COMPACT TYPE=square>
13                <LI>A - creeaza o legatura catre o resursa Web;
14                <LI>LINK - specifica legaturi catre resurse utile;
15                <LI>IMG - creeaza o legatura catre o imagine;
16                <LI>APPLET - creeaza o legatura catre un program.
17            </UL>
18        <LI>Exemple: <A href="http://www.cs.ubbcluj.ro/~per/Op_Comp_11.pdf">Curs 11 ~ Html III</A>
19    <br><br>
20
21    <A href="#Home">Inserarea legaturilor</A>
22
23 </UL>
24 <br><br>
25     </BODY>
26 </HTML>
27
```

Web page :



... Inserarea *legaturilor*

2. Marcajul *Link* poate fi plasat doar în antetul documentului (***Head***), având aceleasi attribute ca si marcajul ***A*** inasa nu solicita o eticheta de sfârșit. Acest marcaj permite precizarea unor informații referitoare la autor, versiunile în alte limbi, sau versiuni anterioare, etc.

3. Marcajul *Base* este plasat tot în antetul documentului, nu are eticheta de sfârșit si precizeaza o alta *adresa de baza*, diferita de *locatia curenta* (care este implicita) pentru *o adresare in mod relativ* (nu *absolut*) :

< Base Href = Url >

Url-ul se defineste in mod *absolut* (se scrie intreaga *cale*, nu *relativ*).

Inserarea imaginilor

1. **Marcajul *Img*** realizeaza inserarea imaginilor, nu are continut si nu solicita o eticheta de sfârșit. Specificarea imaginii ce urmeaza a fi inserata se face prin intermediul atributelor:

- ❑ **SRC** = *Url* – adresa fisierului care contine imaginea.
- ❑ **ALT** = *text* – textul care va fi afisat daca nu se poate vizualiza imaginea;
- ❑ **HEIGHT** = *dimensiune* – înaltimea imaginii (în pixeli sau % din *dim. pag.*);
- ❑ **WIDTH** = *dimensiune* – latimea imaginii (pixeli sau % din *dim. pag.*);
- ❑ **ALIGN** = *valoare* – alinierea imaginii fata de text (*Top, Middle, Bottom, Left, Right*);
- ❑ **BORDER** = *numar_pixel* – grosimea chenarului imaginii;
- ❑ **HSPACE** = *dimensiune* – spatiul din stânga si din dreapta imaginii;
- ❑ **VSPACE** = *dimensiune* – spatiul de sus si de jos a imaginii.

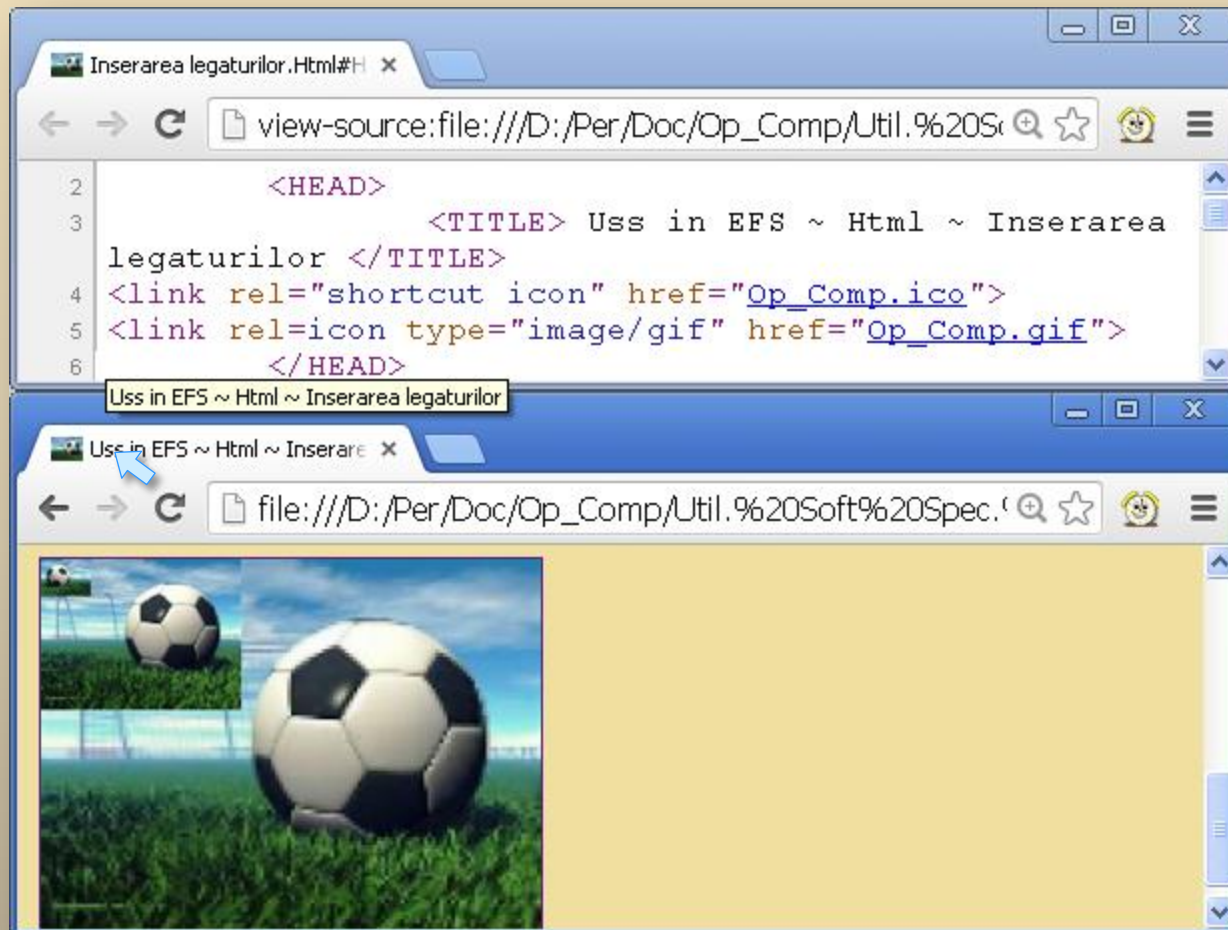
Utilizarea etichetei ***Img*** in interiorul marcajului **<A>** va realiza un **HyPerLink** pe imagine.

... Inserarea imaginilor

Icon ~ .Ico / .Gif

`<link rel="shortcut icon" href="Op_Comp.ico">`

`<link rel=icon type="image/gif" href="Op_Comp.gif">`

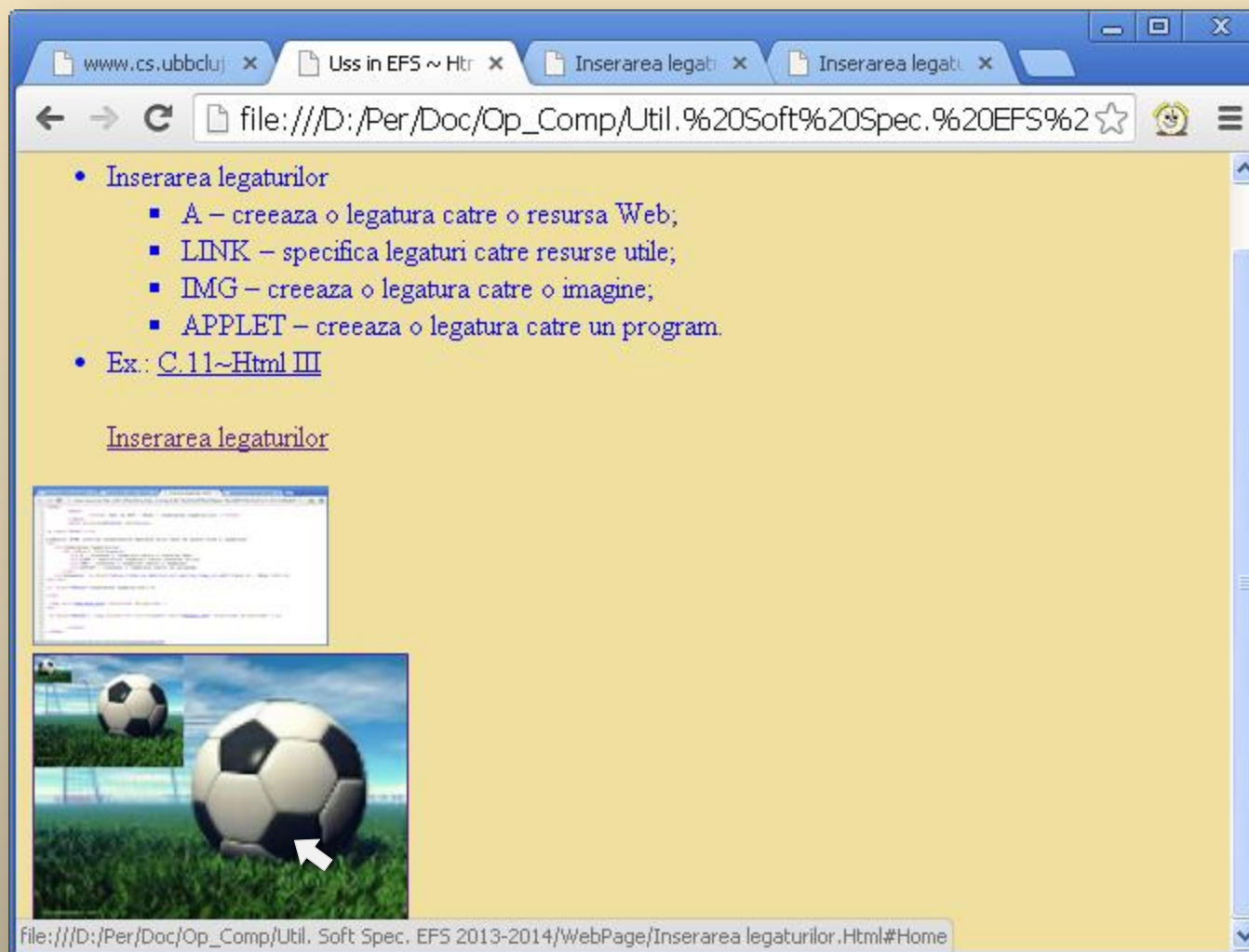


Exemplu

View page source:

```
1 <HTML>
2     <HEAD>
3         <TITLE> Uss in EFS ~ Html ~ Inserarea legaturilor </TITLE>
4     </HEAD>
5     <BODY BGCOLOR=#F0E0A0 TEXT=blue>
6     <a name="Home"></a>
7     Limbajul HTML contine urmatoarele marcaje prin care se poate crea o legatura:
8     <UL>
9         <LI>Inserarea legaturilor
10        <UL COMPACT TYPE=square>
11            <LI>A - creeaza o legatura catre o resursa Web;
12            <LI>LINK - specifica legaturi catre resurse utile;
13            <LI>IMG - creeaza o legatura catre o imagine;
14            <LI>APPLET - creeaza o legatura catre un program.
15        </UL>
16        <LI>Ex.: <A Href="http://www.cs.ubbcluj.ro/~per/Op_Comp_11.pdf">C.11~Html III</A>
17    <br><br>
18    <A href="#Home">Inserarea legaturilor</A>
19 </UL>
20 <img Src="Uss-Efs.Png" Width=25% Height=20% > <br>
21 <A Href="#Home"> <img border="1" Alt="Lipsa?" Src="UssEfs.JPG" Width=200 height=150 > </A>
22
23     </BODY>
24 </HTML>
```



Web page :



The screenshot shows a web browser window with the following content:

- Inserarea legaturilor
 - A – creeaza o legatura catre o resursa Web;
 - LINK – specifica legaturi catre resurse utile;
 - IMG – creeaza o legatura catre o imagine;
 - APPLET – creeaza o legatura catre un program.
- Ex.: [C.11~Html III](#)

Inserarea legaturilor



file:///D:/Per/Doc/Op_Comp/Util. Soft Spec. EFS 2013-2014/WebPage/Inserarea legaturilor .Html#Home

Lista Principalelor Marcaje

<i>Nume marcaj</i>	<i>Nume atribut</i>	<i>Valoare atribut</i>	<i>Detalii</i>
<A>	<i>Ancora</i>		
	<i>href</i>	URL	Adresa catre care vrem sa fie legata
	<i>target</i>	_blank _self _parent _top	Fereastra in care se va face afisarea
	<i>Text bold</i>		
<BODY>	<i>Cuprinsul documentului</i>		
	<i>background</i>	adresa imaginii	Imaginea de fond
	<i>bgcolor</i>	cod culoare nume culoare	Culoarea fondului
	<i>leftmargin</i>	procent din latimea paginii numar de pixeli	Distanta dintre marginea din stanga a ferestrei browserului si marginea din stanga a paginii
	<i>topmargin</i>	procent din inaltimea paginii numar de pixeli	Distanta dintre marginea de sus a ferestrei browserului si marginea de sus a paginii
	<i>text</i>	cod, nume culoare	Culoarea textului
	<i>alink</i>	cod culoare nume culoare	Culoarea legaturilor active (atunci cand mouse-ul se afla deasupra lor)
	<i>link</i>	cod culoare nume culoare	Culoarea legaturilor nevizitate (nu s-a efectuat nici un click pe ele)
<i>vlink</i>	cod culoare nume culoare	Culoarea legaturilor vizitate (s-a efectuat cel putin un click pe ele)	

... Lista Principalelor Marcaje

<i>Nume marcaj</i>	<i>Nume atribut</i>	<i>Valoare atribut</i>	<i>Detalii</i>

	<i>Sfarsitul randului</i>		
<CENTER>	<i>Afisarea in centrul paginii</i>		
	<i>Fontul textului</i>		
	<i>color</i>	cod culoare nume culoare	Culoarea fontului
	<i>face</i>	nume font	Tipul fontului
	<i>size</i>	un numar de la 1 la 7	Marimea fontului
<FORM>	<i>Formular interactiv</i>		
	<i>action</i>	URL	Adresa scriptului care prelucreaza datele din cadrul formularului
	<i>method</i>	GET POST	Metoda de prelucrare a datelor formularului
<FRAME>	<i>Cadru (fereastră)</i>		
	<i>frameborder</i>	1 sau 0	Cadrul are sau nu are chenar
	<i>marginheight</i>	numar de pixeli	Spatiu deasupra si sub un cadru
	<i>marginwidth</i>	numar de pixeli	Spatiu la stanga si la dreapta unui cadru
	<i>src</i>	URL	Sursa cadrului

... Lista Principalelor Marcaje

<i>Nume marcaj</i>	<i>Nume atribut</i>	<i>Valoare atribut</i>	<i>Detalii</i>
	<i>Multime de ferestre</i>		
<FRAMESET>	<i>cols</i>	procent din latimea paginii nr. de pixeli	numarul si marimea relativa a coloanelor
	<i>rows</i>	procent din inaltimea paginii nr. de pixeli	numarul si marimea relativa a randurilor
	<i>Titluri in cadrul documentului</i>		
H1, H2, H3, H4, H5, H6	<i>align</i>	left center right justify	Alinierea titlului
<HEAD>	<i>Antetul documentului</i>		
	<i>Linie orizontala</i>		
<HR>	<i>align</i>	left center right	Alinierea orizontala a liniei
	<i>color</i>	cod culoare nume culoare	Culoarea liniei
	<i>size</i>	numar de pixeli	Inaltimea liniei
	<i>width</i>	procent din latimea nr. de pixeli	Latimea liniei

... Lista Principalelor Marcaje

<i>Nume marcaj</i>	<i>Nume atribut</i>	<i>Valoare atribut</i>	<i>Detalii</i>
<HTML>	Document HTML		
<I>	Text italic		
	Adaugarea unei imagini		
	align	left right top middle bottom	Alinierea imaginii in pagina: left / right Alinierea elementelor din jurul imaginii: top / middle / bottom
	alt	text	Text ce va fi afisat in locul imaginii (daca nu este afisata)
	border	numar de pixeli	Marimea chenarului din jurul imaginii
	height	procent numar de pixeli	Inaltimea imaginii
	hspace	numar de pixeli	Spatiu pe orizontala in jurul imaginii
	src	URL	Adresa imaginii
	vspace	numar de pixeli	Spatiu pe verticala in jurul imaginii
	width	procent numar de pixeli	Latimea imaginii

... Lista Principalelor Marcaje

<i>Nume marcaj</i>	<i>Nume atribut</i>	<i>Valoare atribut</i>	<i>Detalii</i>
<INPUT>	<i>Element al formularului</i>		
	<i>maxlength</i>	numar	Numar maxim de caractere
	<i>name</i>	date de tip caracter	Numele elementului formularului
	<i>size</i>	numar	Marimea elementului formularului
	<i>src</i>	URL	Adresa pentru o imagine
	<i>type</i>	text password checkbox radio submit reset file hidden image button	Tip input
	<i>value</i>	date de tip caracter	Valoare input
	<i>Element al unei liste</i>		

... Lista Principalelor Marcaje

<i>Nume marcaj</i>	<i>Nume atribut</i>	<i>Valoare atribut</i>	<i>Detalii</i>
<META>	<i>Metainformatii</i>		
	<i>content</i>	text	Descrie valoarea atributului name
	<i>name</i>	author	Autor
		description	Descriere
keywords		Cuvinte cheie	
	<i>Lista ordonata</i>		
	<i>start</i>	numar	Cu ce valoare incepe numerotarea
	<i>type</i>	A, a, I, i, 1	Tipul numerotarii: A, a, I, i, 1 (implicit)
<P>	<i>Paragraf</i>		
	<i>align</i>	left center right justify	Alinierea paragrafului
<SELECT>	<i>Lista de selectii</i>		
	<i>multiple</i>		Permite selectia mai multor elemente
	<i>name</i>	date de tip caracter	Numele listei de selectii
	<i>size</i>	numar	Numarul de elemente ale listei

... Lista Principalelor Marcaje

<i>Nume marcaj</i>	<i>Nume atribut</i>	<i>Valoare atribut</i>	<i>Detalii</i>
	<i>Text evidentiat</i>		
<SUB>	<i>Text indice</i>		
<SUP>	<i>Text exponent</i>		
<TABLE>	<i>Tabel</i>		
	<i>align</i>	left center right	Alinierea tabelului
	<i>background</i>	URL	Imaginea de fond pentru tabel
	<i>bgcolor</i>	cod culoare nume culoare	Culoarea fondului pentru tabel
	<i>border</i>	procent numar de pixeli	Chenarul tabelului
	<i>bordercolor</i>	Cod, nume culoare	Culoarea chenarului
	<i>cellpadding</i>	numar de pixeli	Spatiu intre continutul celulelor tabelului si marginile lor
	<i>cellspacing</i>	numar de pixeli	Spatiu intre celulele tabelului
	<i>cols</i>	numar	Numarul de coloane ale unui tabel
	<i>hspace</i>	numar de pixeli	Spatiu pe orizontala in jurul tabelului
	<i>vspace</i>	numar de pixeli	Spatiu pe verticala in jurul tabelului
<i>width</i>	procent numar de pixeli	Latimea tabelului	

... Lista Principalelor Marcaje

<i>Nume marcaj</i>	<i>Nume atribut</i>	<i>Valoare atribut</i>	<i>Detalii</i>
<TD>	<i>Celula de tabel</i>		
	<i>align</i>	left center right	Alinierea continutului celulei pe orizontala
	<i>background</i>	URL	Imaginea de fond pentru celula
	<i>bgcolor</i>	cod culoare nume culoare	Culoarea fondului pentru celula
	<i>colspan</i>	numar	Numarul de coloane pe care se intinde celula
	<i>height</i>	numar de pixeli	Inaltimea celulei
	<i>rowspan</i>	numar	Numarul de linii pe care se intinde celula
	<i>valign</i>	top middle bottom	Alinierea continutului celulei pe verticala
	<i>width</i>	numar de pixeli	Latimea celulei

<i>Nume marcaj</i>	<i>Nume atribut</i>	<i>Valoare atribut</i>	<i>Detalii</i>
<TEXTAREA>	<i>Camp de editare multilinie</i>		
	<i>cols</i>	numar	Numarul de coloane
	<i>name</i>	date de tip caracter	Numele campului de editare multilinie
	<i>rows</i>	numar	Numarul de randuri
<TITLE>	<i>Titlu document</i>		
<TR>	<i>Rand tabel</i>		
	<i>align</i>	left center right	Alinierea continutului celulelor pe orizontala
	<i>bgcolor</i>	cod culoare nume culoare	Culoarea fondului pentru tot randul
	<i>valign</i>	top middle bottom	Alinierea continutului celulelor pe verticala
<U>	<i>Text subliniat</i>		
	<i>Lista neordonata</i>		
	<i>type</i>	circle disc square	Forma marcajului

Tema

a) Editati documentul Html realizat anterior (cursul precedent) adaugand marcajele prezentate in acest ultim curs:

- I. Inserarea *legaturilor*
- II. Inserarea imaginilor

apoi verificati daca ati realizat toate marcajele din *Lista Principalelor Marcaje*.

b) Editati documentul Html realizat anterior (cursul precedent) adaugand marcajele prezentate in acest curs:

- I. Efecte Aplicate Textelor
- II. Definirea *Listelor*
 - i. Liste neordonate (*Unordered List*)
 - ii. Liste ordonate (*Ordered List*)
 - iii. Liste de definiții (*Definition List*)
- III. Construirea Tabelelor