

# Grafică pe calculator (MLR5060)

## Elemente de grafică 3\_D

*Materiale ajutătoare*

Cursuri

Cursuri, Laboratoare

Ex. Textură Cub

~ OpenGL ~

~ L\_T

~ G\_A

~ OpenGL\_C#\_Ca\_Plastin\_Renata

# *Materiale ajutătoare ~ OpenGL ~*

*Cursuri*

*~ L\_T*

*Cursuri, Laboratoare*

*~ G\_A*

*Ex. Textură Cub*

*~ OpenGL\_C#\_Ca\_Plastin\_Renata*

*Succes!*