
Programe complexe cu obiecte în C++



Obiective

Specificarea, proiectarea și implementarea problemelor cu obiecte în C++.



Aspecte teoretice

Probleme complexe cu obiecte în C++.



Probleme

O aplicatie (gen tonomat-ul din lab) care sa lucreze cu entitati de 2 tipuri (de ex. ProdusDulce si ProdusSarat care implementeaza clasa/interfata Produs).

Se definesc cele 3 clase si se testeaza.

Exemplificare polimorfism: Se defineste clasa Repo cu Produse si se testeaza anumite operatii
Se exemplifica (si testeaza) popularea repo-ului:

- doar cu obiecte de tip ProdusDulce
- doar cu obiecte de tip ProdusSarat
- atat cu obiecte de tip ProdusDulce, cat si cu obiecte de tip ProdusSarat.