
Programe complexe cu obiecte în C++



Obiective

Specificarea, proiectarea și implementarea problemelor cu obiecte în C++.



Aspecte teoretice

Probleme complexe cu obiecte în C++.



Probleme

Continuare seminar 5

O aplicatie (gen tonomat-ul din lab) care sa lucreze cu entitati de 2 tipuri (de ex. ProdusDulce si ProdusSarat care implementeaza clasa/interfata Produs).

Se finalizeaza aplicatia (Controller, UI, functionalitati propriu-zise) & teste.

Se adauga exceptii acolo unde este nevoie.

Se realizeaza diagrama UML aferenta.