



UNIVERSITATEA BABEŞ-BOLYAI
Facultatea de Matematică și Informatică



Programare orientată obiect

Laura Dioşan

Organizare

- Activități:
 - Curs- 2h/săptămână
 - Seminar - 2h/2 săptămâni
 - Laborator - 2h/săptămână

- Evaluare:
 - 30% Activitate laborator
 - 30% Examen practic
 - 40% Examen scris

Organizare

- Cadre didactice:
 - Iulian Bența
 - **Laura Dioșan**
 - Vlad Ionescu
 - Liliana Moldovan
 - Mircea Suceveanu

Conținut

- Introducere
- Elemente de bază ale limbajului C++
- Tipuri derivate de date, tipuri de date definite de utilizator, alocare dinamică a memoriei C++
- Programare modulară în C++
- Programare orientată obiect în C++
 - Clase și obiecte
 - Supraîncărcarea operatorilor
 - Elemente statice (date membre și metode)
 - Elemente prietene
 - Containeri și iteratori
 - Moștenire
 - Clases abstracte, interfețe și polimorfism
 - Digrame UML
 - Proiectare orientată obiect și bazată pe interfețe
 - Template
 - Operații de intrare/ieșire
 - Tratarea excepțiilor
 - Biblioteca standard
- Modele de proiectare (Design patterns)

Bibliografie

- ❑ www.bruceeckel.com Bruce Eckel, Thinking in C++
- ❑ www.biosfarm.ro/%7Edragos/papers/C++-Book/
- ❑ www.cppreference.com/cppstl.html
- ❑ www.zib.de/visual/people/mueller/Course/Tutorial/tutorial.html
- ❑ www.oopweb.com/CPP/Documents/ThinkingInCpp1/VolumeFrames.html
- ❑ www.oopweb.com/CPP/Files/CPP.html
- ❑ <http://public.research.att.com/~bs/3rd.html>
- ❑ <http://iinwww.ira.uka.de/bibliography/Object/index.html>