

---

## Programe complexe cu obiecte în C++



### Obiective

Specificarea, proiectarea și implementarea problemelor cu obiecte în C++.



### Aspecte teoretice

Probleme complexe cu obiecte în C++.



### Probleme

O aplicatie (gen tonomat-ul din lab) care sa lucreze cu entitati de 2 tipuri (de ex. ProbusDulce si ProbusSarat care implementeaza clasa/interfata Probus).

Se definesc cele 3 clase si se testeaza.

Se defineste clasa Repo cu Probus si se testeaza anumite operatii

Se exemplifica (si testeaza) popularea repo-ului:

- doar cu obiecte de tip ProbusDulce
- doar cu obiecte de tip ProbusSarat
- atat cu obiecte de tip ProbusDulce, cat si cu obiecte de tip ProbusSarat).