

Programe complexe cu obiecte în C++



Obiective

Specificarea, proiectarea și implementarea problemelor cu obiecte în C++.



Aspecte teoretice

Probleme complexe cu obiecte în C++.



Probleme

Se reia problema de la seminarul 2 și se adaugă clasele Controller (+ teste) și UI.
Se modifică Repo astfel încât să folosească containeri din STL (și template, implicit) și citire din fișier (fără moștenire).