
Programe simple cu obiecte în C++



Obiective

Specificarea, proiectarea și implementarea problemelor cu obiecte în C++.



Aspecte teoretice

Probleme simple cu obiecte în C++.



Probleme

Se cunosc informații despre mai mulți studenți: vârsta și numele (în care nume să fie un șir de caractere și să fie alocat dinamic). Să se selecteze toți studenții a căror nume conține un șir de caractere dat și cu vârsta peste o limită dată.

Iterația 1. Să se definească și să se testeze clasa Student (constructor implicit, constructor cu parametri, constructor de copiere, destructor, operator=, setVarsta, setNume, getVarsta, getNume). Se recomandă următoarea structură a aplicației:

- Student.h, Student.cpp
- operations.h, operations.cpp
- tests.h, tests.cpp
- application.cpp

Iterația 2: Se definește clasa Repo (constructori, destructor, addElem, getAll) și se fac teste similare celor din iterația 1.

Se recomandă următoarea structură a aplicației:

- Student.h, Student.cpp
- Repo.h, Repo.cpp
- tests.h, tests.cpp
- application.cpp