

Rezolvarea problemelor cu ajutorul metodelor de învățare



Obiective

Dezvoltarea sistemelor care învață singure. Algoritmi de învățare. Specificarea, proiectarea și implementarea sistemelor care învață singure cum să rezolve probleme de regresie.



Aspecte teoretice

Proiectarea și dezvoltarea sistemelor care învață singure.

Algoritmi de învățare de tipul:

- metoda celor mai mici pătrate
- *stochastic gradient descent*
- algoritmi evolutivi



Probleme abordate

1. Scurta prezentare a problemei
 - a. ce se da (input X , output Y , un input x_{nou}), ce se cere (funcția care transformă X în Y : $f(X) = Y$, astfel încât să poată fi calculat $y_{nou} = f(x_{nou})$)
 - b. ce poate fi X ? -->
 - i. o listă de valori numerice (regresie simplă) $X = (x_1)$, $x_1 = x_{11}, x_{21}, \dots, x_{n1}$, unde n e nr de exemple de antrenare),
 - ii. vector cu mai multe dimensiuni de valori numerice (regresie multiplă): dacă avem 2 dimensiuni: $X = (x_1, x_2)$, $x_1 = (x_{11}, x_{21}, \dots, x_{n1})$, $x_2 = (x_{12}, x_{22}, x_{32}, \dots, x_{n2})$, unde n e nr de exemple de antrenare
 - c. ce poate fi Y ? -->
 - i. o listă de valori numerice (pt un exemplu, trebuie prezis un singur output), $Y = (y_1)$, $y_1 = y_{11}, y_{21}, \dots, y_{n1}$, unde n e nr de exemple de antrenare),
 - ii. vector cu mai multe dimensiuni de valori numerice: dacă avem 3 dimensiuni: $Y = (y_1, y_2, y_3)$, $y_1 = (y_{11}, y_{21}, \dots, y_{n1})$, $y_2 = (y_{12}, y_{22}, y_{32}, \dots, y_{n2})$, $y_3 = (y_{13}, y_{23}, \dots, y_{n3})$, unde n e nr de exemple de antrenare (pt un exemplu, trebuie prezise mai multe (3) output-uri)
2. Metode de identificare a funcției f pt cazul în care f este funcție liniară, $X = (x_i)_{i=1,n}$, $x_i = (x_{i,1})$ - un exemplu are un singur atribut, $Y = (y_i)_{i=1,n}$, $y_i = (y_{i,1})$ - un exemplu are un singur output numeric
 - a. metoda celor mai mici pătrate (least square root)
 - b. gradient descent
 - c. algoritmi evolutivi

Exemplu de problema

Enunț

Se cunosc următoarele n ($n = 5$) informații aferente unei anumite perioade de timp: numărul de ore înșorite dintr-o zi și numărul de beri consumate pe o terasă.

Nr exemplu	Nr ore înșorite (X)	Nr beri (Y)
$i = 1$	2	4
$i = 2$	3	5
$i = 3$	5	7

i = 4	7	10
i = 5	9	15

Să se aproximeze (folosind un model liniar) câte beri se vor consuma într-o zi cu 8 ore înșorite.

Rezolvare:

Se identifică dreapta $Y = aX + b$ (trebuie calculați coeficienții a și b)

a. Metoda least square root - identificare (exacta) a coeficienților a și b

1. Pentru fiecare cuplu (x, y) se calculează x^2 și xy.

Nr exemplu	Nr ore înșorite (X)	Nr beri (Y)	x^2	xy
i = 1	2	4	4	8
i = 2	3	5	9	15
i = 3	5	7	25	35
i = 4	7	10	49	70
i = 5	9	15	81	135

2. Se însumează, pe rând, valorile fiecărei coloane

Nr exemplu	Nr ore înșorite (X)	Nr beri (Y)	x^2	xy
i = 1	2	4	4	8
i = 2	3	5	9	15
i = 3	5	7	25	35
i = 4	7	10	49	70
i = 5	9	15	81	135
	$\Sigma=26$	$\Sigma=41$	$\Sigma=168$	$\Sigma=263$

3. Se calculează a și b

$$a = (n\sum xy - \sum x \sum y) / (n(\sum x^2) - (\sum x)^2)$$

$$a = (5 * 263 - 26 * 41) / (5 * 168 - 26^2)$$

$$a = 1.51$$

$$b = (\sum y - a(\sum x)) / n$$

$$b = (41 - 1.51 * 26) / 5$$

$$b = 0.3$$

deci funcția de aproximare va fi $y = 1.51 * x + 0.3$

4. predicția consumului de bere pentru ziua cu 8 ore înșorite va fi:

$$1.51 * 8 + 0.3 = 12.38$$

```
import numpy as np
from sklearn import linear_model
from sklearn.linear_model.stochastic_gradient import SGDRegressor
from math import exp
from math import log2
```

```

def myLSR(x, y):
    sx = sum (i for i in x)
    sy = sum (i for i in y)
    sx2 = sum (i * i for i in x)
    sy2 = sum(i * i for i in y)
    sxy = sum (i * j for (i,j) in zip(x, y))
    a = (len(x) * sxy - sx * sy) / (len(x) * sx2 - sx * sx)
    b = (sy - a * sx) / len(x)
    return b, a

def LSRTool(x, y):
    reg = linear_model.LinearRegression()
    xx = []
    for i in x:
        l = [i]
        xx.append(l)
    reg.fit (xx, y)

    #     model = ""
    #     for c in reg.coef_:
    #         model += str(c) + "x" + "+"
    #     model += str(reg.intercept_)
    #     print("model: ", model)

    return reg.intercept_, reg.coef_

def testLSR():
    input = [2, 3, 5, 7, 9]
    output = [4, 5, 7, 10, 15]
    print(myLSR(input, output))
    print(LSRTool(input, output))

testLSR()

```

b. Metoda SGD

Modelarea coeficienților (a, b) ai drepte de regresie:

- la iterația 0: valori random (sau 0) pt a și b

- la iterația $t + 1$ ($t = 0, 1, 2, \dots$)

$a(t+1) = a(t) - \text{learning_rate} * \text{error}(t) * x(t)$

$b(t+1) = b(t) - \text{learning_rate} * \text{error}(t)$

unde $\text{error}(t) = \text{computed} - \text{realOutput} = a(t) * x + b(t)$, iar learning_rate e parametru al SGD

Discutie: asemanari si diferente intre Stochastic GD (erorarea se calculeaza pentru un singur exemplu din setul de antrenare) si Batch GD (erorarea se calculeaza pentru mai multe exemple din setul de antrenare)

```

import numpy as np
from sklearn import linear_model
from sklearn.linear_model.stochastic_gradient import SGDRegressor
from math import exp
from math import log2

def predict(data, coef):
    s = 0.0
    for i in range(0, len(data)):
        s += coef[i] * data[i]
    s += coef[len(data)]
    return s

def mySGD(x, y, learningRate, noEpoch):
    coef = [0.0 for i in range(len(x[0]) + 1)]
    for epoch in range(noEpoch):
        sumError = 0.0
        for i in range(0, len(x)):
            ycomputed = predict(x[i], coef)
            crtError = ycomputed - y[i]
            sumError += crtError**2
            for j in range(0, len(x[0])):
                coef[j] = coef[j] - learningRate * crtError * x[i][j]
            coef[len(x[0])] = coef[len(x[0])] - learningRate * crtError
    return coef

def SGDTool(x, y, learningRate, noEpoch):
    reg = linear_model.SGDRegressor()
    reg.max_iter = noEpoch
    reg.fit(x, y)
    return reg.coef_, reg.intercept_

def testSGD():
    input = [[2], [3], [5], [7], [9]]
    output = [4, 5, 7, 10, 15]
    print(mySGD(input, output, 0.05, 2))
    print(SGDTool(input, output, 0.05, 2))

    #input = [[2, 3], [3, 7], [5, 2], [7, 4], [9, 1]]
    #output = [4, 5, 7, 10, 15]
    #print(mySGD(input, output, 0.001, 2))
    #print(SGDTool(input, output, 0.001, 2))

testSGD()

```

c. Metoda bazata pe Algoritmi Evolutivi

Cromozom

- reprezentare: cromozom = (a,b), a,b sunt nr reale
- fitness: patrutul erorii calculată pe tot setul de antrenare

```

from random import random, randrange, uniform

class Chromosome:
    def __init__(self, v = []):
        self.representation = v
        self.fitness = 0.0
    def eval(self, trainInData, trainOutData):
        for i in range(0, len(trainInData)):
            computedOutput = 0.0
            for j in range(0, len(self.representation) - 1):
                computedOutput += self.representation[j] *
trainInData[i][j]
            computedOutput +=
self.representation[len(self.representation) - 1]
            self.fitness += (trainOutData[i] - computedOutput) ** 2

def init(pop, noGenes, popSize):
    for i in range(0, popSize):
        #coefs = [random() for i in range(0, noGenes)]
        coefs = [uniform(0,2) for i in range(0, noGenes)]
        indiv = Chromosome(coefs)
        pop.append(indiv)

def eval(pop, trainInput, trainOutput):
    for indiv in pop:
        indiv.eval(trainInput, trainOutput)

def selection(pop):
    pos1 = randrange(len(pop))
    pos2 = randrange(len(pop))
    if (pop[pos1].fitness < pop[pos2].fitness):
        return pop[pos1]
    else:
        return pop[pos2]

def crossover(M, F):
    off = Chromosome([])
    for i in range(0, len(M.representation)):
        off.representation.append((M.representation[i] +
F.representation[i]) / 2.0)
    return off

def mutation(off):
    pos = randrange(len(off.representation))
    off.representation[pos] = uniform(0,2)
    return off

def bestSolution(pop):
    best = pop[0]
    for indiv in pop:
        if indiv.fitness < best.fitness:
            best = indiv
    return best

def EA(noGenes, popSize, noGenerations, trainIn, trainOut):

```

```
pop = []
init(pop, noGenes, popSize)
eval(pop, trainIn, trainOut)
for g in range(0, noGenerations):
    popAux = []
    for k in range(0, popSize):
        M = selection(pop)
        F = selection(pop)
        off = crossover(M, F)
        off = mutation(off)
        popAux.append(off)
    pop = popAux.copy()
    eval(pop, trainIn, trainOut)
sol = bestSolution(pop)
return sol.representation

def testEA():
    input = [[2], [3], [5], [7], [9]]
    output = [4, 5, 7, 10, 15]
    print(EA(2, 100, 100, input, output))

    #input = [[2, 3], [3, 7], [5, 2], [7, 4], [9, 1]]
    #output = [4, 5, 7, 10, 15]
    #print(EA(3, 100, 100, input, output))

testEA()
```