

---

## Rezolvarea problemelor cu ajutorul limbajului Python



### Obiective

Dezvoltarea programelor în limbajul Python

Executarea unor instrucțiuni complexe folosind interpretorul Python.

Scrierea și executarea unor programe de complexitate medie folosind limbajul Python care folosesc date de intrare preluate de la consolă sau din fișiere și redau rezultate pe consolă sau în fișiere.

Probleme de complexitate medie pentru exersarea instrucțiunilor de citire, scriere, condiționale, ciclice.

Probleme de complexitate medie pentru exersarea structurilor de date simple existente în Python.

Dezvoltarea subalgoritmilor folosind limbajul Python.

Testarea subalgoritmilor.



### Aspecte teoretice

Rezolvarea unor probleme de complexitate medie cu ajutorul limbajului Python.

Dezvoltarea și testarea subalgoritmilor.



### Cerințe

Să se dezvolte o aplicație care să permită jucarea jocului SlidingSquare

Să se implementeze jocul "Sliding Puzzle". Aplicația trebuie să fie una stratificată și să aibă următoarele funcționalități:

- Crearea și amestecarea unui puzzle
- Afișarea puzzle-ului
- Comunicarea cu utilizatorul de tip consolă (posibilitatea de a muta piese)
- Afișarea unui mesaj și al numărului de mutări pentru un joc câștigat
- Mesaje de eroare pentru mutările care nu sunt posibile