
Programe OO în C++



Obiective

Specificarea, proiectarea și implementarea problemelor în C++.



Aspecte teoretice

Aspecte generale ale limbajului C++.

Aplicații în C++. Programare orientată pe obiecte..



Termen de predare

Problemele trebuie rezolvate parțial în cadrul laboratorului, parțial acasă.



Cerințe

Să se definească, implementeze și testeze una din clasele de mai jos.

- Constructor cu parametri, set-eri, get-eri, destructor – LIVE (6 puncte)
- Restul metodelor – TEMA (4 puncte)

Exemple de clase:

- NumarComplex
- Patrat
- Triunghi
- Cerc
- Dreptunghi