

Probleme cu vectori

1. Se dau șirurile de întregi:

$x(x[i], i=1,k)$

$y(y[i], i=1,l)$

Să se conceapă un algoritm care determină numărul elementelor diferite din cele două șiruri (din $x[1],x[2],\dots,x[k],y[1],y[2],\dots,y[l]$)

*Numărul operațiilor folosite ar trebui să fie de ordinul $k+l$

Ideea de rezolvare:

- se identifică valoare minimă (min) și cea maximă (max) din cei doi vectori, parcurgând toate elementele o dată (ordinul $k+l$)
- se va folosi un vector de frecvență f ($f[i], i=1,|\max-\min|+1$)
- se inițializează un contor, $\text{cont} = 0$
- se parcurge vectorul x și y , și pentru fiecare element,
 - o dacă $f[x[i]-\min+1]=0, i=1,k$ respectiv $f[y[j]-\min+1]=0, j=1,l$ atunci $f[\text{indicele corespunzator}] \leftarrow 1$, iar contorul va crește, pentru că s-a identificat un nou element,
 - o iar dacă deja este egal cu 1, înseamnă că elementul current nu e unul nou și nu va fi numărat (ordinul $k+l$)

Rezolvarea în pseudocod:

Algoritm `elemente_distincte (x, y, cont)`

Pre: $x(x[i], i=1,k), y(y[i], i=1,l)$

Post: `cont` - nr. de elemente distincte

`cont` $\leftarrow 0$

Daca $k \neq 0$ Atunci

`min` $\leftarrow x[1]$

`max` $\leftarrow x[1]$

```

    Altfel
        Daca l≠0 Atunci
            min←y[1]
            max←y[1]
Sf_Daca

Daca k≠0 sau l≠0
    i=1
    Cat timp i≤k executa
        Daca x[i]<min Atunci min←x[i] Sf_Daca
        Daca x[i]>max Atunci max←x[i] Sf_Daca
        i←i+1
    Sf_Cat timp
    i=1
    Cat timp i≤l executa
        Daca y[i]<min Atunci min←y[i] Sf_Daca
        Daca y[i]>max Atunci max←y[i] Sf_Daca
        i←i+1
    Sf_Cat timp

    Inițializează tot f cu 0

    Pentru i←1,k Executa
        Daca f[x[i]-min+1]=0 Atunci
            count←count+1
            f[x[i]-min+1]=1
        Sf_Daca
    Sf_Pentru

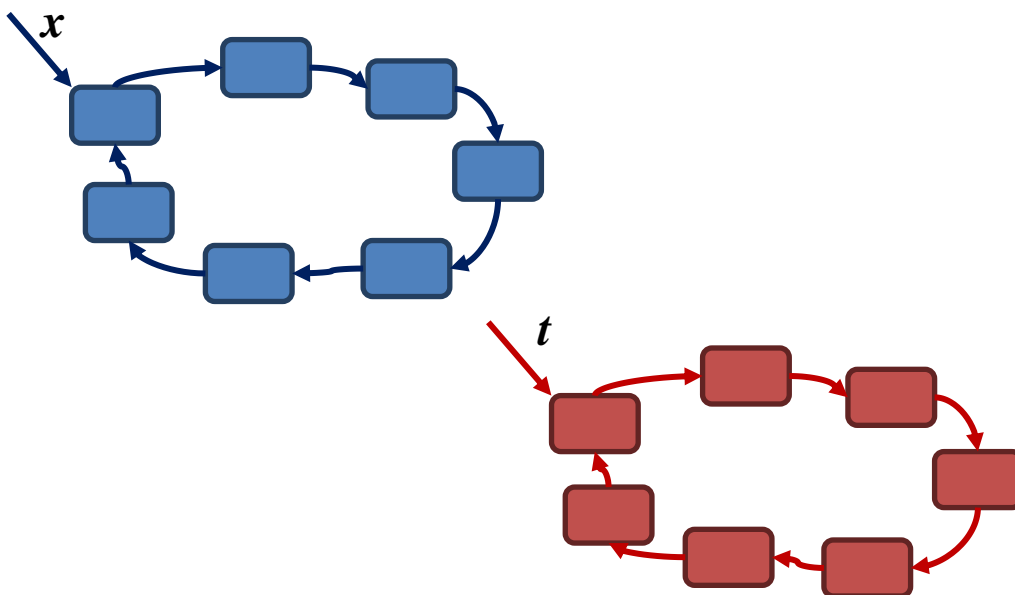
    Pentru i←1,l Executa
        Daca f[y[i]-min+1]=0 Atunci
            count←count+1
            f[y[i]-min+1]=1
        Sf_Daca
    Sf_Pentru
Sf_Daca

Sf_Algorithm

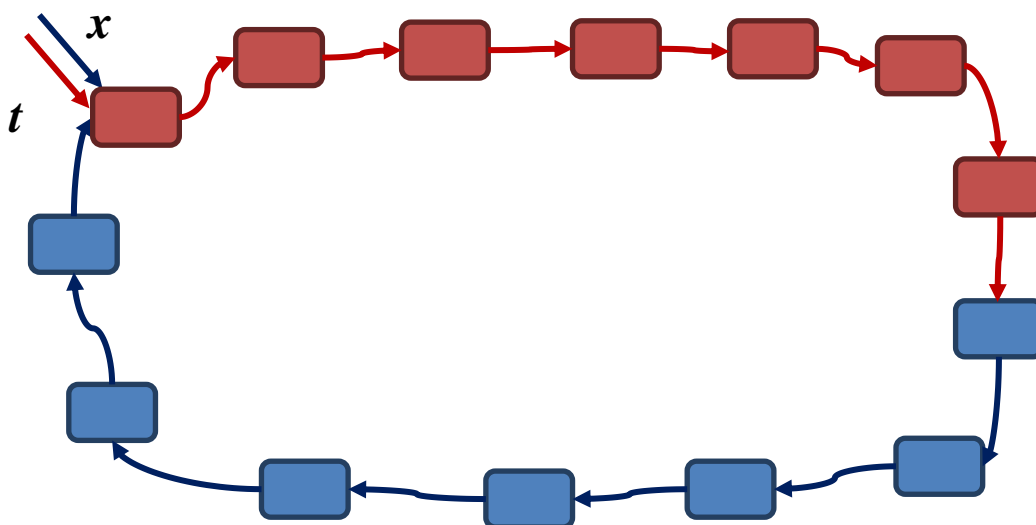
```

Probleme cu liste

1. Concepeți și implementați un algoritm care, având două liste circulare distincte, accesibile prin pointerii x și t , inserează elementele din a doua listă (al cărei pointer este t) la începutul primei liste (al cărei pointer este x)

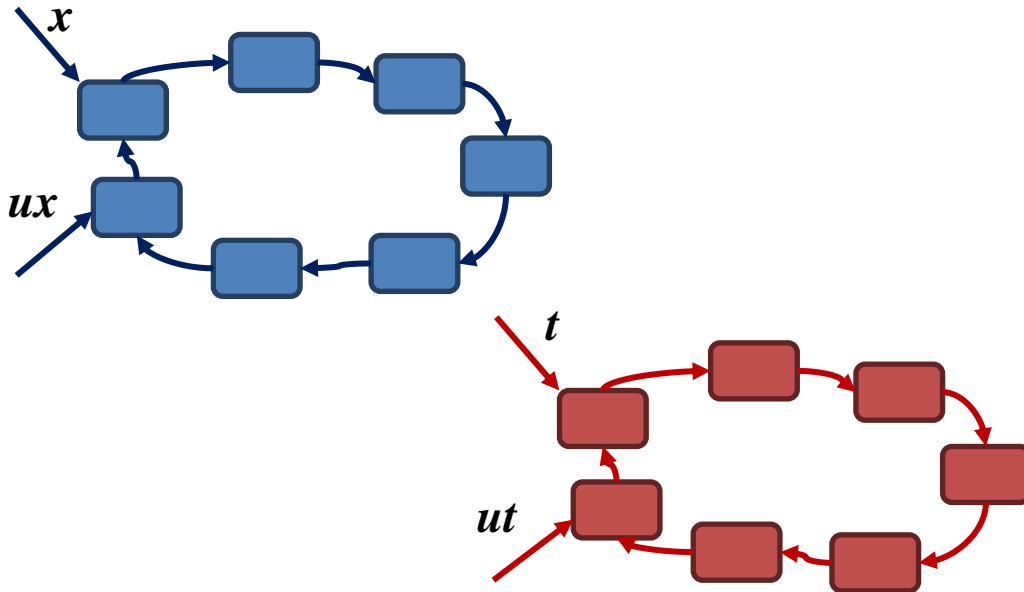


Să devină:

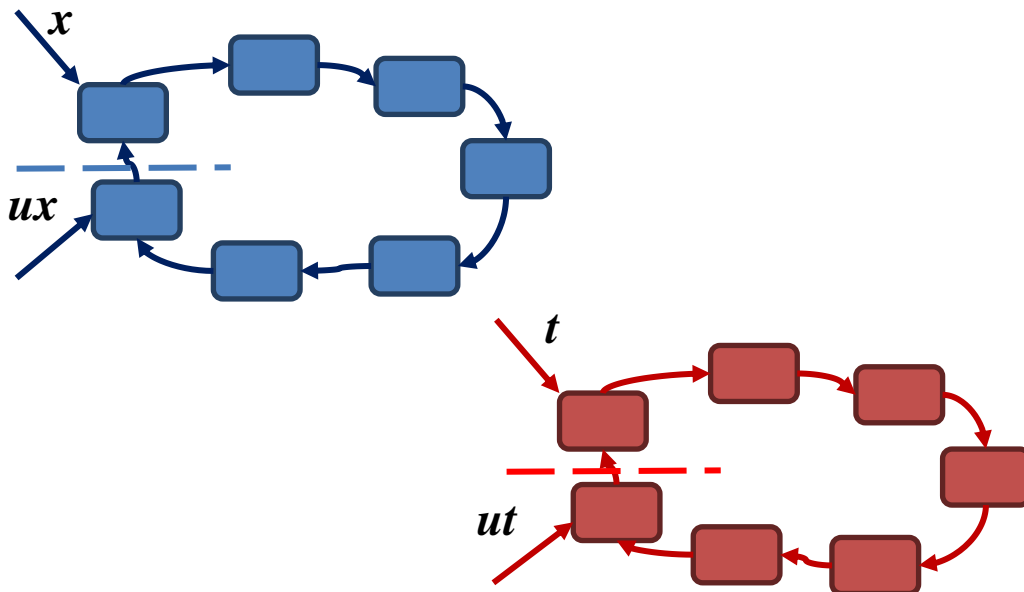


Ideea de rezolvare:

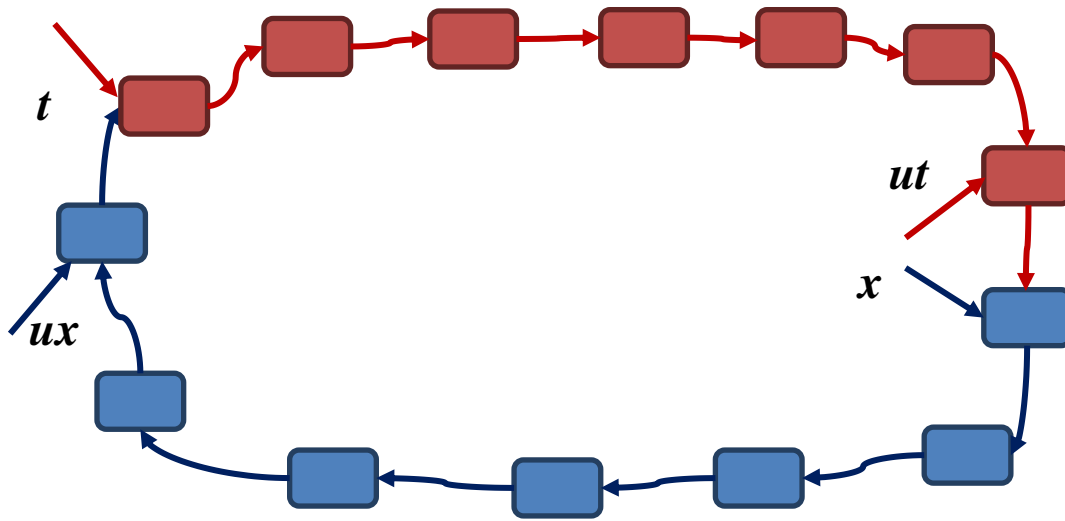
Parcurgem cele 2 liste pentru a obține adresele ultimelor noduri din fiecare listă.



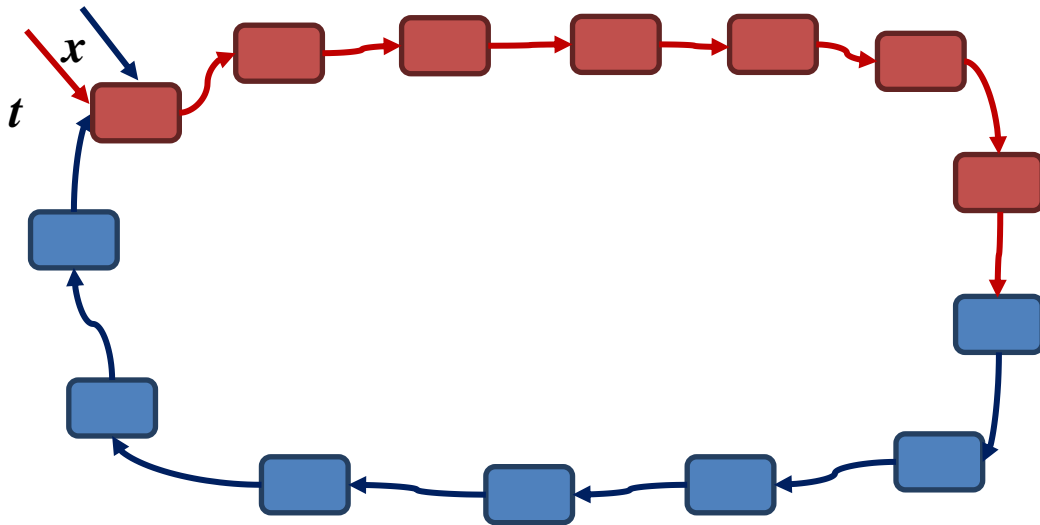
Cele 2 liste circulare se vor desface



ut se va lega de x , iar ux de t



Se actualizează x -ul



Rezolvarea în C++:

```
typedef struct node* link;
struct node { itemType item; link next; };
typedef link Node;

void algoritm_unire_liste(Node x,Node t)
{
    //trebuie sa identificam ultimul element din lista
    //x
    Node px=x;
    while (px->next != x)
        px=px->next;

    //trebuie sa identificam ultimul element din lista
    //t
    Node pt=t;
    while (pt->next != t)
        pt=pt->next;

    //legam ut de x
    ut->next=x;
    //legam ux de t
    ux->next=t;

    //actualizam x-ul
    x=t;
}
```

TEMA: termen limită 4.04.2020 (bonus-cine observă erori)

1. Implementați și testați algoritmul descris la prima problemă
2. Dați ideea de rezolvare, analizați și implementați din setul 1 și 2 problema cu numărul rezultat în urma următorului calcul:
NR = numărul de ordine din catalogul grupei MOD16 + 2



Aveți grijă de voi, de cei dragi și cei aflați în dificultate!