

Baze de date

Curs 1

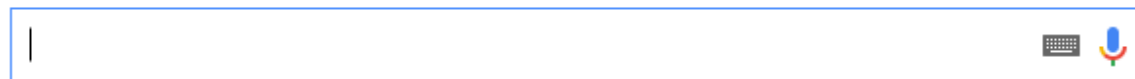
Organizare

- Nota finală:
 - 50% medie laborator (L)
 - 50% examen online în ultimul curs (E)
- Pentru promovare:
 - $L \geq 5$
 - $E \geq 5$

Platforme si tehnologii folosite la curs

- Materialele de la curs și laborator le găsiți pe site:
www.cs.ubbcluj.ro/~dianat/
- E-mail: dianat[at]cs.ubbcluj.ro
- Zoom – pentru întâlnire live
 - Voi incerca sa pastrez acelasi link pentru intalnirile viitoare
 - Daca se schimba informatiile pentru urmatoarea intalnire le voi afisa pe site si pe facebook.
- Moodle – pentru examen
 - Aveti conturi?

Unde întâlnim baze de date?



Căutare Google

Mă simt norocos

Google.ro oferit în: magyar Deutsch

De ce folosim baze de date?

- Explozie informațională fără precedent, seturi de date complexe, de dimensiuni foarte mari
- O organizație trebuie să își gestioneze datele eficient, să poată obține informații corecte și în timp util pentru o anumită întrebare
- Nevoia de sisteme de gestiune a datelor puternice și flexibile – simplificarea gestiunii datelor și a extragerii de informații utile în timp optim

De ce folosim baze de date?

- Componentele unei aplicații:
 - Date (memorate în fișiere sau baze de date)
 - Algoritm de gestiune
 - Interfața cu utilizatorul

Caracteristicile fișierelor

- există diverse formate de memorare a datelor
- există **redundanță** (unele date se memorează în mai multe fișiere) ⇒ **inconsistență**
- descrierea în program a operațiilor de citire/scriere ⇒ se ia în considerare o structura a înregistrărilor ⇒ greutate la dezvoltarea unui program
- este dificil să se obțină datele care îndeplinesc anumite condiții
- complexitatea actualizărilor datelor (ștergeri de înregistrări, modificarea unor valori din înregistrări)
- verificarea prin program a unor restricții de integritate (corectitudine)
- lipsa procedurilor de securitate și integritate (de exemplu accesul la notele unui student trebuie restricționat)
- nu se poate controla accesul concurent la date

Ce sunt bazele de date?

- O baza de date este o colectie de date de dimensiuni mari, stocata in scopul analizei ulterioare.
- O baza de date modeleaza aspect ale lumii reale sau conceptuale folosind un **model de date**.
- Proiectarea bazei de date:
 - Descrierea structurilor de date folosite pentru modelarea datelor
- Analiza datelor:
 - Cum obținem informațiile dorite formulând interogări pe datele din baza de date

Scopul bazelor de date

- Bazele de date sunt utile în **stocarea** și **gestionarea** datelor într-un mod eficient.
- Domenii în care se folosesc baze de date:
 - Bănci (conturi, carduri, etc.)
 - Gestionarea datelor clienților unei companii de asigurări
 - Platforme de E-learning
 - E-commerce Websites (Amazon, Emag, etc)
 - Rețele sociale (Facebook, Instagram, etc)
 - ...
- Baze de date necomputerizate:
 - Carte de telefon
 - Dicționar

Model de date

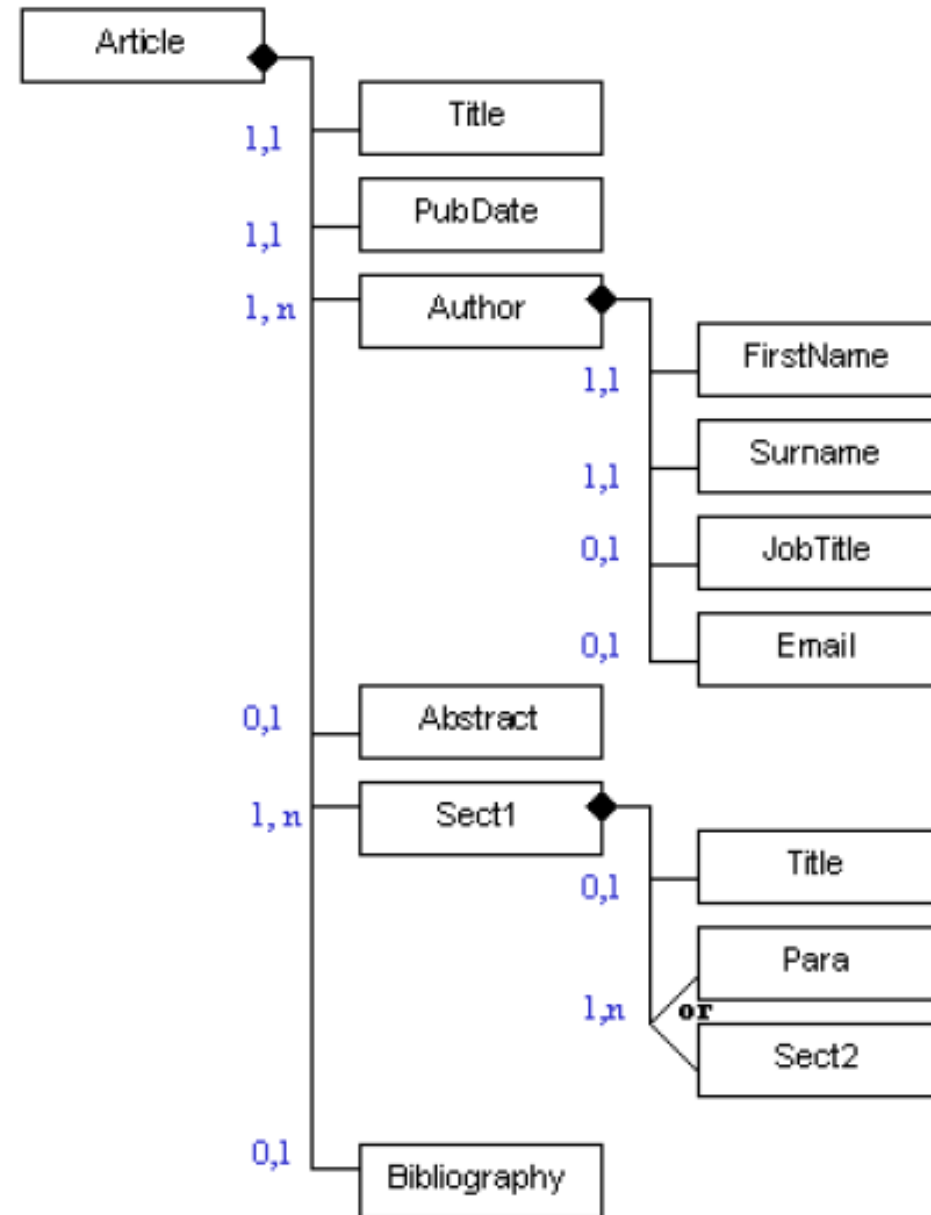
- Modelul de date:
 - Determină conceptele și regulile folosite pentru modelarea datelor.
 - Aceste concepte permit descrierea structurii datelor, precizarea restricțiilor de consistență (corectitudine) și a relațiilor între date.
- Structura/Schema bazei de date:
 - În cadrul unui model, pentru a descrie o anumită colecție de date se folosesc anumite structuri de date, care constituie schema bazei de date.
 - Datele din colecție respectă schema și pot să fie considerate instanțe ale schemei.

Modele de descriere a datelor

- Entitate-relație
- **Relațional**
- Rețea
- Ierarhic
- Orientat obiect
- noSQL
- Semistructurat (XML), RDF

Exemplu

- Modelul Ierarhic



Structură/Schemă vs. Date

- ***Structura bazelor de date***
 - Se modifică rar
 - Denumită și *metadata*
- ***Starea bazei de date***
 - Se modifică frecvent;
 - Sistemul de gestiune a bazelor de date asigură că starea fiecărei baze de date este una *validă*.
- ***Instanța bazei de date*** se referă în general la combinația dintre structură și stare

Sisteme de gestiune a bazelor de date (SGBD)

- În timp ce o bază de date reprezintă o colecție structurată de date, aplicațiile care utilizează informațiile conținute în bazele de date sunt de obicei create pe baza unor instrumente furnizate de un **mediu de dezvoltare a bazelor de date**.
- Aceste medii de dezvoltare diferă de mediile tradiționale de programare
 - oferă instrumente specifice pentru a gestiona cu ușurință datele
 - utilizatorul nu se preocupă de detaliile de nivel coborât asociate în mod normal programării tradiționale (cum ar fi gestionarea memoriei etc.).

Sisteme de gestiune a bazelor de date (SGBD)

- Un SGBD este o colecție integrată de **instrumente** pentru
 - crearea unei baze de date și specificarea structurii acesteia;
 - interogarea și modificarea eficientă a datelor;
 - securizarea datelor;
 - controlul accesului la date de către *mai mulți* utilizatori la *un moment dat*;
- Exemple de SGBD:
 - Pentru modelul relațional: **MS SQL Server**, MySQL, Oracle, etc.
 - Pentru alte modele relaționale: ierarhic – IBM, orientat obiect – ObjectStore, etc.

Când este util să folosim baze de date?

Atunci când nevoile aplicației noastre implică:

- Persistență
- Cantitate mare de date
- Date structurate
- Acces distribuit și concurrent la date
- Integritate
- Securitate
- Partajarea datelor cu alte aplicații

Când NU utilizăm baze de date?

- Investiția inițială e prea mare
- Prea mult efort
- Dezvoltăm o aplicație foarte simplă, bine-definită și care nu presupune modificări ulterioare
- Nu este necesar accesul mai multor utilizatori la date.

Alternativa: fișiere text.

Modelul entitate-relație

- este un model **semantic**, mai abstract, de nivel înalt, care ușurează sarcina de a realiza o bună descriere inițială a datelor
- un design într-un astfel de model e transformat ulterior în termenii modelului de date al sistemului care gestionează baza de date (transformarea ER –relațional)

Modelul entitate-relație

- Concepte: entitatea, atributul și relația
- **Entitatea** – o dată care reprezintă un obiect din lumea reală; un tip de entitate are un nume și o listă de attribute (proprietăți)
- Mulțimea entităților cu aceeași structură (de exemplu, mulțimea studenților) sunt instanțe ale unui **tip de entitate** (clasă/ schemă a entității)
- În precizarea tipului de entitate, fiecare **atribut** are: nume, domeniu pentru valorile posibile și eventuale condiții pentru a verifica dacă valoarea este corectă
- La un tip de entitate se poate defini o **cheie** (care este o restricție): o mulțime de attribute care iau valori distincte/unice în instanțele tipului de entitate

Modelul entitate-relație

- **relația** –este o dată și precizează o legătură (asociere) între două sau mai multe entități; la această asociere se pot folosi și attribute suplimentare
- toate relațiile cu aceeași structură (legături între entități de aceeași tipuri) trebuie descrise printr-un **tip de relație** sau schemă a relației
- un tip de relație are un nume, tipurile de entitate folosite în asociere și posibile attribute suplimentare
- **Schema modelului** este formată dintr-o mulțime de tipuri de entitate și tipuri de relație

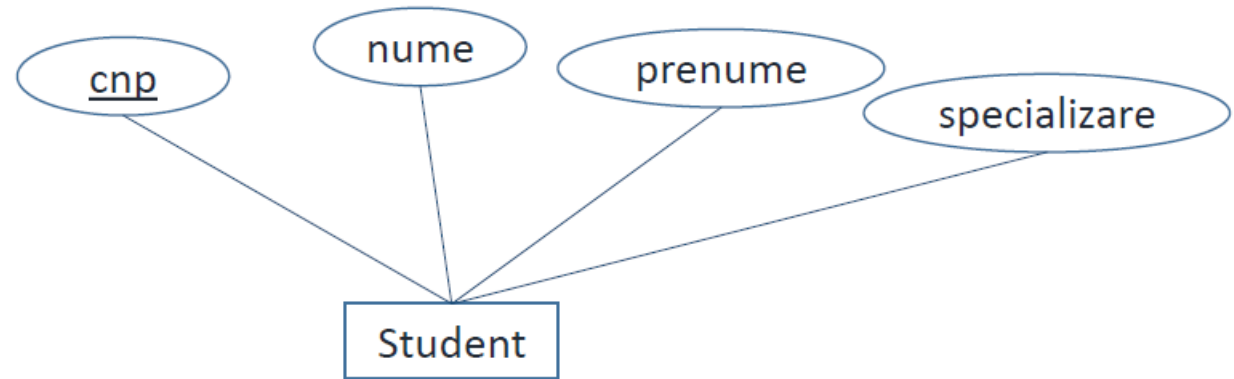
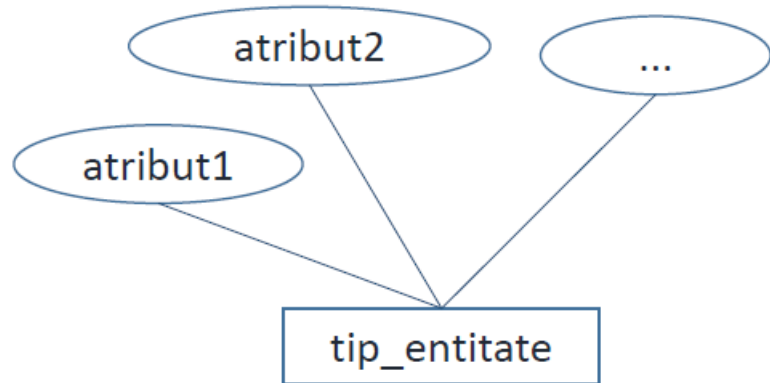
Modelul entitate-relație

Pentru **relațiile binare** (între tipurile de entitate T1 și T2) se pot defini următoarele **tipuri particulare de relație (restricții pentru baza de date)**:

- **1:1**: dacă o entitate de tipul T1 se asociază cu cel mult o entitate de tipul T2, iar o entitate de tipul T2 se asociază cu cel mult o entitate de tipul T1
 - Ex. asocierea dintre student și cont la facultate
- **1:M**: dacă o entitate de tipul T1 se asociază cu oricâte entități de tipul T2, iar o entitate de tipul T2 se asociază cu cel mult o entitate de tipul T1
 - Ex. asocierea dintre grupă și studenți – pentru a preciza componența grupelor
- **M:N**: dacă o entitate de tipul T1 se asociază cu oricâte entități de tipul T2, iar o entitate de tipul T2 se asociază cu oricâte entități de tipul T1
 - Ex. asocierea dintre discipline și studenți – pentru a preciza contractele de studiu

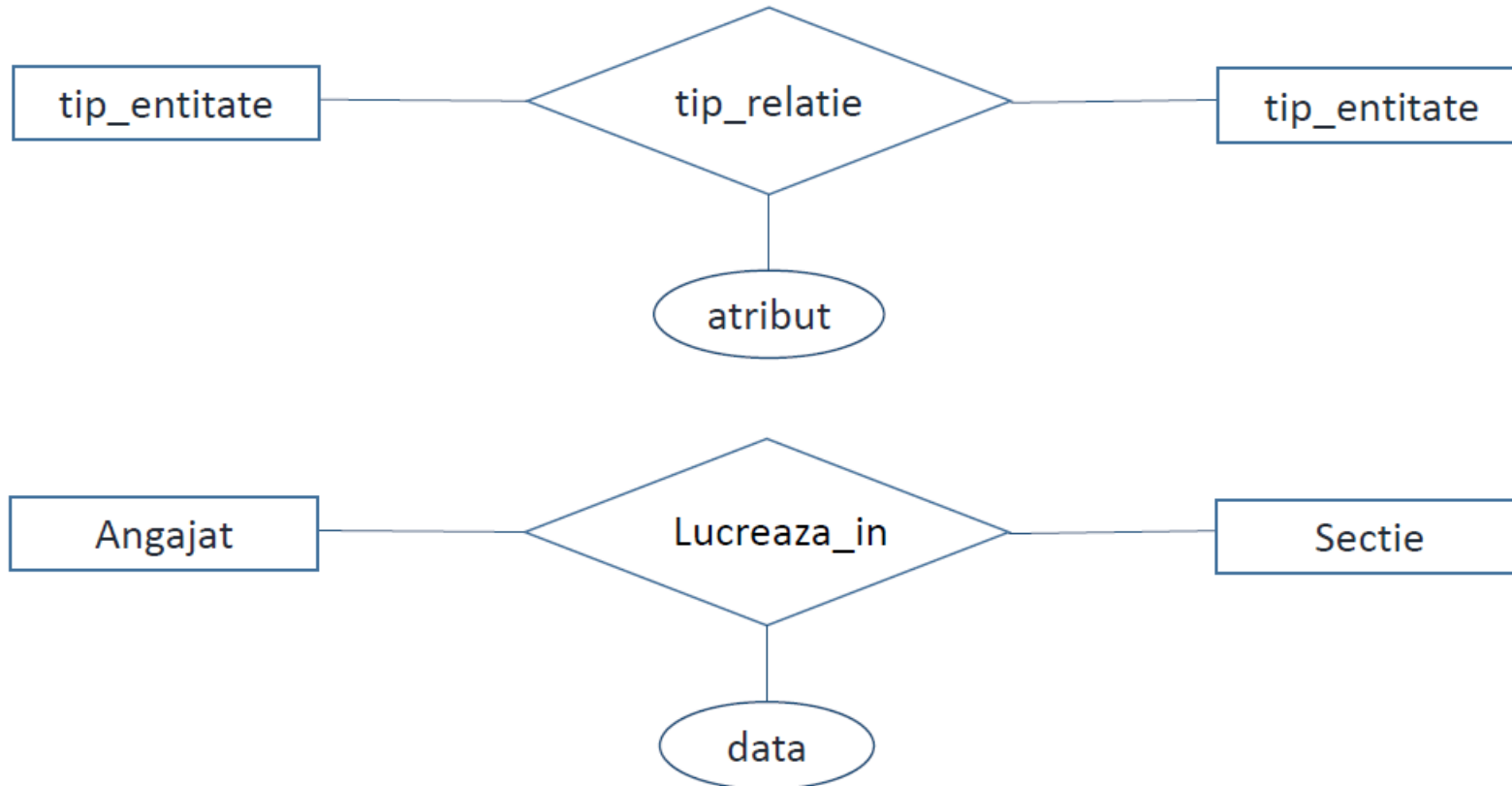
Modelul entitate-relație

- Entități și atributele asociate:



Modelul entitate-relație

- Relații și atributele asociate:

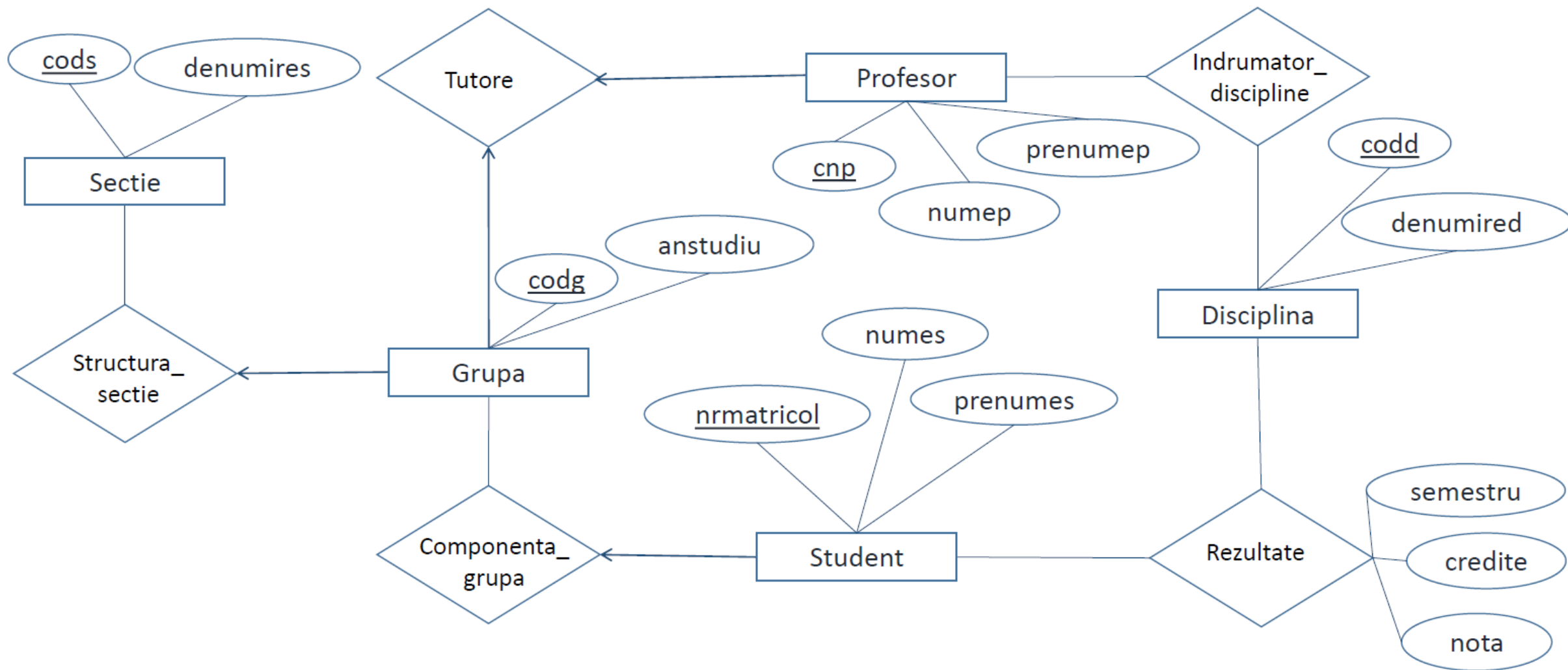


Modelul entitate-relație

- Convenție reprezentare tip de relație 1:M:



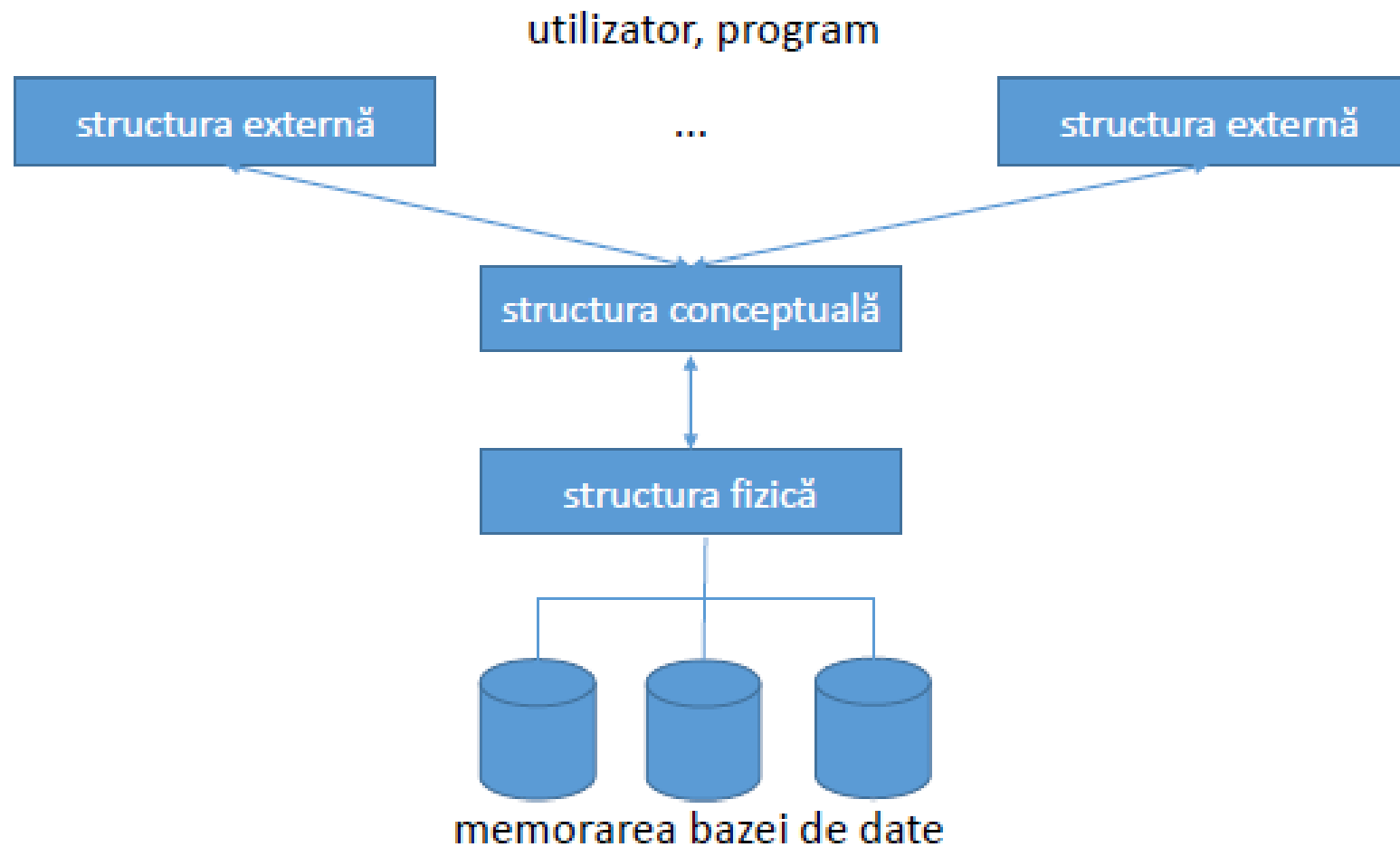
Modelul entitate-relație Exemplu



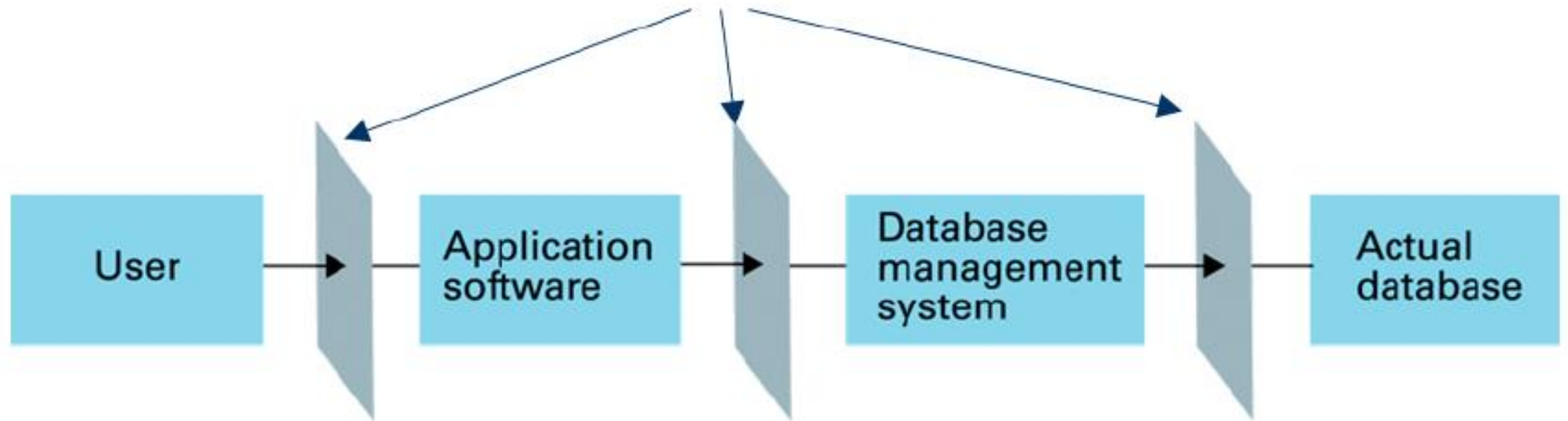
Arhitectura ANSI-SPARC

- O arhitectură pentru un sistem de baze de date organizat pe trei niveluri:
 - **Structura conceptuală (schema bazei de date):** descrie toate structurile de date și restricțiile folosite în baza de date
 - **Structuri externe:** descrierea structurilor de date folosite de un utilizator/program particular; această descriere se face într-un anumit model de organizare
 - **Structura fizică (structura internă):** descrierea structurilor de memorare a bazei de date (fișiere de date, indecși, etc)

Arhitectura ANSI-SPARC



Niveluri de abstractizare



Modelul Relațional

- Avantaje:
 - Flexibil, poate fi folosit universal
 - Multiple sisteme de gestiune (gratis sau la diverse prețuri)
 - Cel mai răspândit
- Utilizează o structură de date simplă: ***Tabela***
 - simplu de înțeles
 - utilă în modelarea multor situații/entități din lumea reală
 - conduc la interogări de o complexitate redusă
- Utilizează matematica în descrierea/reprezentarea înregistrărilor și a colecțiilor de înregistrări: ***Relația***
 - pot fi modelate formal
 - permit utilizarea de limbaje de interogare formale
 - au proprietăți ce pot fi modelate și demonstrate matematic

Relația –definiție formală

- O **relație** sau **structura unei relații R** este o listă de **nume de attribute** $[A_1, A_2, \dots, A_n]$.
- **Domeniu** = mulțime de valori scalare (tipuri atomice -întreg, text, dată, etc)
- $D_i = \text{Dom}(A_i)$ –domeniul lui A_i , $i=1..n$
- **Instanța unei relații ([R])** e o submulțime a $D_1 \times D_2 \times \dots \times D_n$
- **Grad (aritate)** = numărul tuturor atributelor din structura unei relații
- **Tuplu** = un element al instanței unei relații, o înregistrare. Toate tuplurile unei relații sunt distincte!
- **Cardinalitate** = numărul tupluri unei relații

Relația - Exemplu

- **Studenti**(sid:integer, name:string, email:string, age:integer, group:integer)

sid	name	email	age	group
2831	Ana	ana@scs.ubbcluj.ro	20	231
2532	Silvia	silvia@scs.ubbcluj.ro	19	233
2754	Andrei	andrei@scs.ubbcluj.ro	21	231

cardinalitate = 3

grad = 5

Baze de date relaționale

- **Bază de date** = o colecție de relații având nume distincte
- **Structura/Schema** unei baze de date este mulțimea structurilor relațiilor acesteia
- **Instanța(starea)** unei baze de date este mulțimea instanțelor relațiilor acesteia

Relația

- Valorile unui atribut sunt **atomice** (nu se pot descompune în valori pentru alte attribute) și **scalare** (nu se pot memora tablouri)
- Liniile din tabel **nu sunt ordonate**:

sid	name	email	age	group
2831	Ana	ana@scs.ubbcluj.ro	20	231
2532	Silvia	silvia@scs.ubbcluj.ro	19	233

sid	name	email	age	group
2532	Silvia	silvia@scs.ubbcluj.ro	19	233
2831	Ana	ana@scs.ubbcluj.ro	20	231

- Liniile din tabel **sunt distincte** – o relație este definită ca fiind o mulțime de tupluri distincte (în practică, sistemele comerciale permit tabelelor să conțină duplicate)

Relația - Contraexemplu

- Exemplu de relație care nu e bine proiectată:

name	study_programme	study_year	group
Ana Popa	IR	1	231
Silvia Manda	IR	1	231
Andrei Chira	IR	2	233
Ioana Demian	IR	3	233

- Ce probleme observați?

Relația - Contraexemplu

- Exemplu de relație care nu e bine proiectată:

name	study_programme	study_year	group
Ana Popa	IR	1	231
Silvia Manda	IR	1	231
Andrei Chira	IR	2	233
Ioana Demian	IR	3	233

- Ce probleme observați?
 - Asocierea grupei, a secției și a anului de studiu se păstrează de mai multe ori
 - Ultimii doi studenți sunt în aceeași grupă, dar în ani diferiți, ceea ce este o eroare (inconsistență)
- Soluție: **normalizarea relațiilor**

Constrângeri de integritate (CI)

- Sunt condiții ce trebuie să fie îndeplinite de către *orice* instanță a unei baze de date
- Specificate la momentul definirii structurii relației
- Verificate la modificarea conținutului relației

- O instanță a unei relații că este *legală* dacă satisface toate CI specificate
- SGBD nu va permite instanțe *ilegale*

- Exemple de constrângeri: constrângeri de **domeniu**, constrângeri de **unicitate**, constrângeri de **integritate referențială**

Constrângeri de integritate -exemple

- ***Students***(*sid:integer, name:string, email:string, age:integer, group:integer*)
 - Constrângere de domeniu: *group:integer*
 - Constrângere de interval: $18 \leq age \leq 70$
- ***TestResults***(*sid:string, TotalQuestions:integer, NotAnswered:integer, CorrectAnswers:integer, WrongAnswers:integer*)
 - *TotalQuestions = NotAnswered + CorrectAnswers + WrongAnswers* –
nu e o CI!

Chei Primare / Primary Key

- O mulțime de attribute reprezintă o **cheie** a unei relații dacă:
 1. Nu există două tuple care au aceleași valori pentru toate attributele
→ **unicitate**
 2. Acest lucru nu este adevărat pentru nici o submulțime a cheii
→ **minimalitate**
 3. Este **definită** pentru toate tuplurile (nu apar valori nule)
- Dacă a 2-a afirmație este falsă → **super cheie**
- Dacă există > 1 cheie pentru o relație → **chei candidat**
- Una dintre cheile candidat este selectată ca și **cheie primară**

Chei Primare / Primary Key

- Exemplu:

Carti (autor, titlu, editura, an_aparitie)

- Ce ați alege ca si cheie primară?

Chei Primare / Primary Key

- Exemplu:

Carti (autor, titlu, editura, an_aparitie)

- Ce ați alege ca si cheie primară?
 - Se poate alege grupul de attribute {autor, titlu, editura, an_aparitie}
 - În astfel de situații este utilă includerea unui atribut suplimentar, care sa aibă valori distincte (valorile se pot genera automat la adăugarea de înregistrări)

Carti (cid, autor, titlu, editura, an_aparitie)

- Ce ați alege ca si cheie primară acum?

Chei Primare / Primary Key

- Exemplu:

Carti (autor, titlu, editura, an_aparitie)

- Ce ați alege ca si cheie primară?
 - Se poate alege grupul de attribute {autor, titlu, editura, an_aparitie}
 - În astfel de situații este utilă includerea unui atribut suplimentar, care sa aibă valori distincte (valorile se pot genera automat la adăugarea de înregistrări)

Carti (cid, autor, titlu, editura, an_aparitie)

- Ce ați alege ca si cheie primară acum?
 - Atenție, mulțimea {cid, titlu} nu e o cheie, deoarece conține cheia {cid}, deci nu e minimală, dar e o supercheie

Chei Primare / Primary Key

- Exemplu:

Orar(zi, ora, sala, profesor, formatie, disciplina)

- Ce ați alege ca si cheie primară?

Chei Primare / Primary Key

- Exemplu:

Orar(zi, ora, sala, profesor, formatie, disciplina)

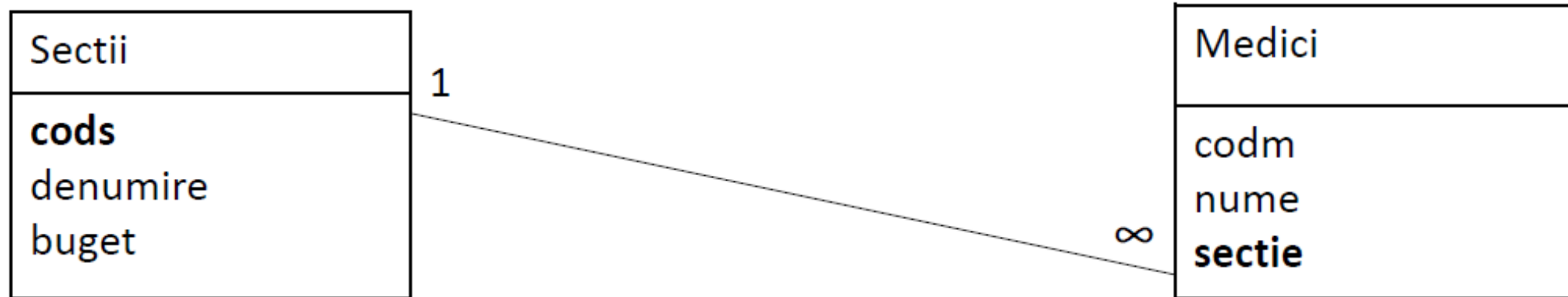
- Ce ați alege ca si cheie primară?
 - Se pot alege ca și chei următoarele mulțimi de attribute:
 - **{zi, ora, sala}**
 - **{zi, ora, profesor}**
 - **{zi, ora, formatie}**

Chei străine (externe) / Foreign Key

- O **cheie străină(externă)** este o mulțime de câmpuri a unei relații utilizate pentru a *referi* un tuplu al unei alterrelații (un fel de *pointer logic*).
- Aceasta trebuie să corespundă cheii primare din a doua relație.
- Cheia externă trebuie să aibă același număr de coloane cu cheia primară spre care face referire, iar tipurile de date ale coloanelor trebuie să fie compatibile (numele coloanelor în schimb poate să difere)

Chei străine (externe) / Foreign Key

- Prin cheie externă se pot memora **legături 1:M** între entități: la o secție corespund oricâți medici, iar unui medic îi este asociată cel mult o secție



Chei străine (externe) / Foreign Key

- Cheia externă se poate folosi și pentru a memora **legături M:N** între entități
- Exemplu: ***Students*** și ***Courses*** – la un curs sunt înscriși mai mulți studenți, iar un student are asociate mai multe cursuri; varianta de memorare cuprinde o relație intermediară
 - Students***(*sid:integer, name:string, email:string, age:integer, group:integer*)
 - Courses***(*cid:integer, title: string, ects: integer*)
 - Enrolled*** (*sid: string, cid: string, grade: double*)
 - *sid* este cheie externă referind ***Students***
 - *cid* este cheie externă referind ***Courses***
- putem avea studenți care nu s-au înscris încă la nici un curs (*sid* nu apare in Enrolled)

Integritate referențială

- **Integritate referențială** = nu sunt permise valori pentru cheia străină care nu se regăsesc în tabela referită.
- Fie **Students** și **Enrolled**; **sid** în **Enrolled** este o cheie străină ce referă înregistrări din **Students**.
- Dacă încercăm să adăugăm în **Enrolled** un tuplu cu un id de student inexistent, acesta va fi respins de SGBD.

Enrolled

<i>sid</i>	<i>cid</i>	<i>grade</i>
1234	Alg1	9
1235	Alg1	10
1234	DB1	10
1237	DB2	9

Students

<i>sid</i>	<i>name</i>	<i>email</i>	<i>age</i>	<i>gr</i>
1234	John	j@cs.ro	21	331
1235	Smith	s@cs.ro	22	331
1236	Anne	a@cs.ro	21	332

Integritate referențială

- Dacă o înregistrare din ***Students*** este ștearsă dar ea este referită din ***Enrolled*** există mai multe soluții:
 - se șterg toate înregistrările ce o refera din ***Enrolled***.
 - nu se permite ștergerea înregistrării din ***Students***
 - sid din ***Enrolled*** va avea asignată o valoare implicită.
 - sid din ***Enrolled*** va avea asignată valoarea *null*.
- Observație. Același lucru se poate face și în cazul modificării chei primare a unei înregistrări care e referită, deși în practică cheile primare nu își modifică în general valoarea.

Cum apar constrângerile de integritate?

- CI se bazează pe semantica entităților din lumea reală / conceptuală modelate.
- Putem verifica dacă o CI este încălcată de instanța unei tabele, însă NU vom putea deduce dacă o CI este adevărată doar consultând o singură instanță.
 - O CI se referă la *toate instanțele* posibile ale unei tabele
- Cheile primare și externe sunt cele mai comune CI;

Proiectarea bazelor de date

- Proiectare conceptuală (ex. diagrama de clase)
 - Identificarea entităților și a relațiilor dintre ele
- Proiectarea logică
 - Transformarea modelului conceptual într-o structură de baze de date (relațională sau nu)
- Rafinarea bazei de date (normalizare)
 - Eliminarea redundanțelor și a problemelor conexe
- Proiectare fizică și eficientizare
 - Indexare
 - De-normalizare!

Diagrama de clase UML - Clase

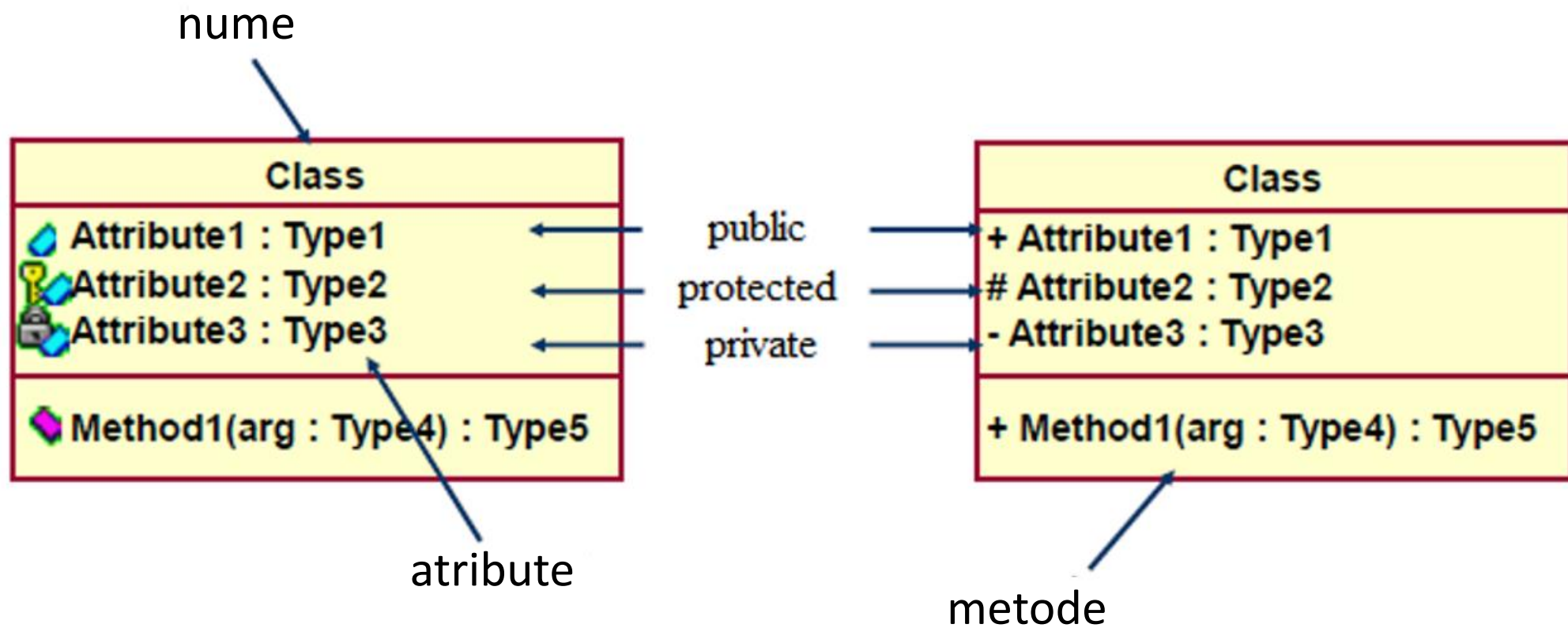
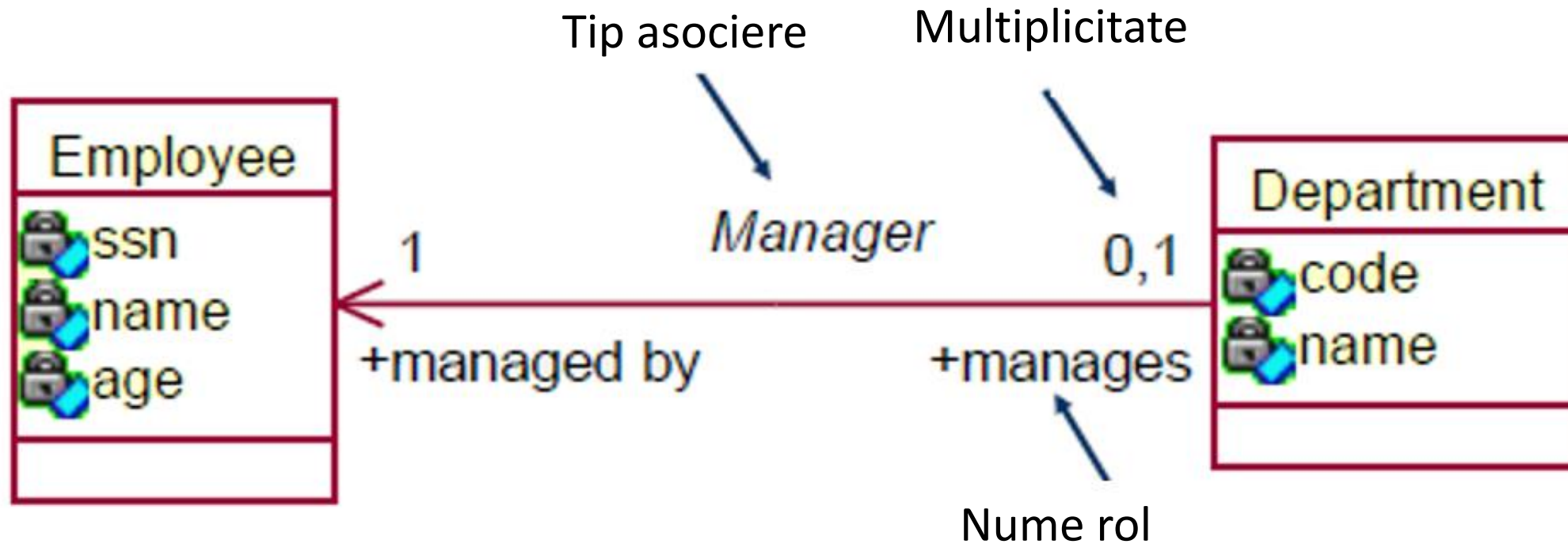


Diagrama de clase UML -Asocieri



Multiplicități:

- Valori: 4,5
- Intervale: 1..10
- Nedefinit: *

An employee manages 0 or 1 departments

Diagrama de clase UML – Clasa Asociere

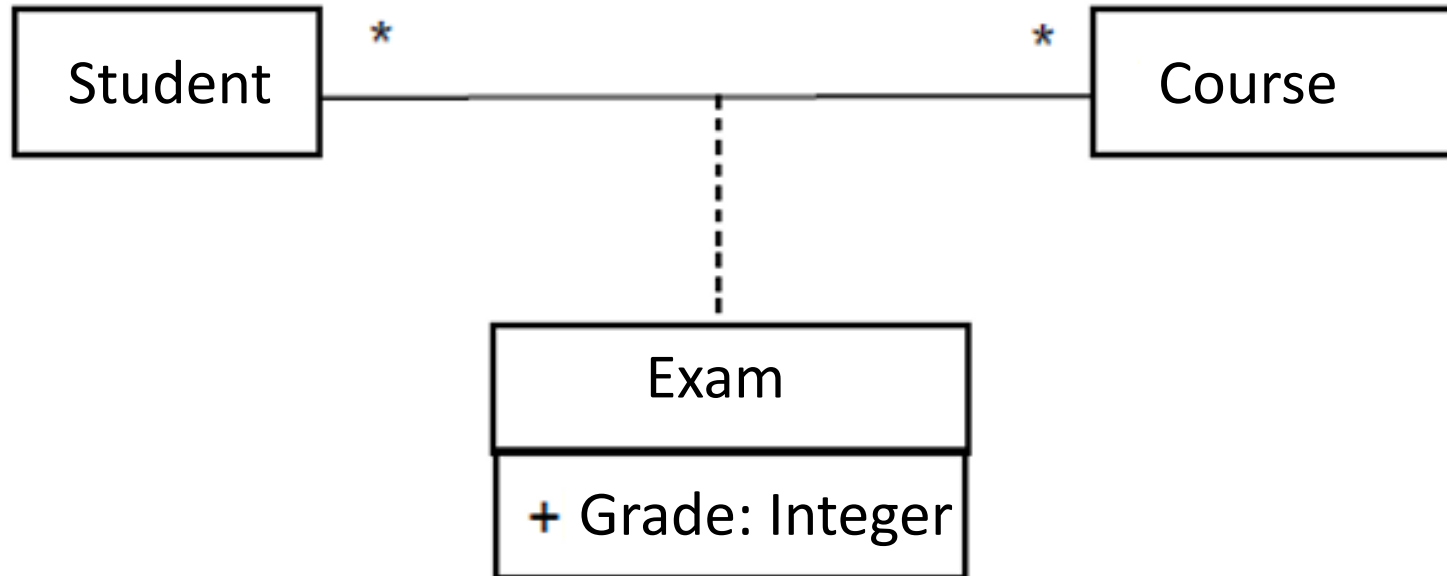
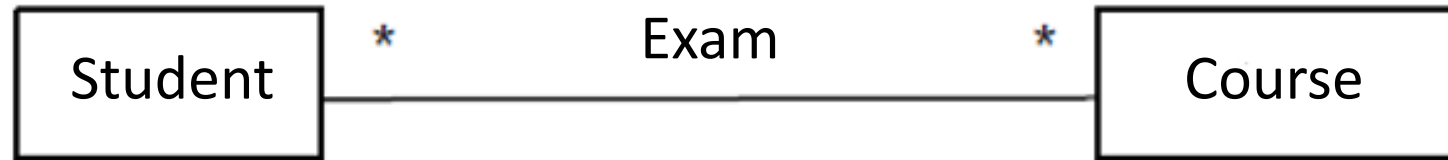
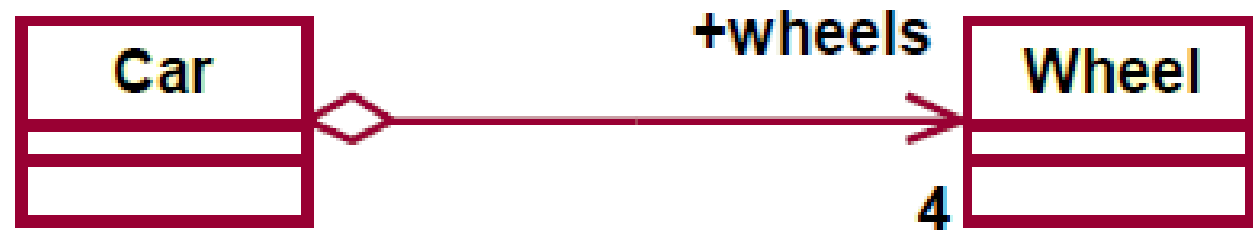
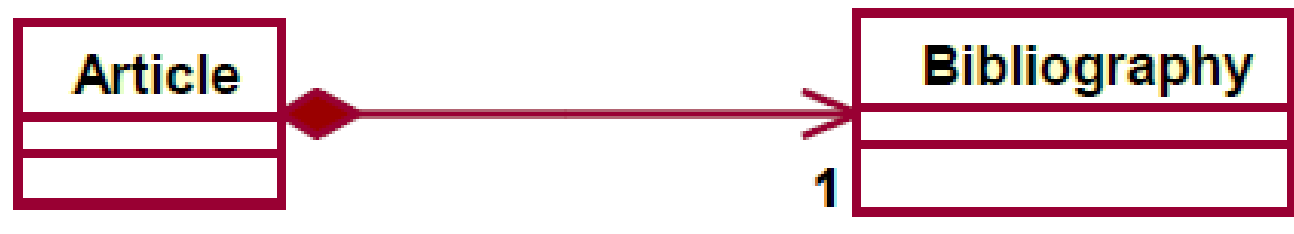


Diagrama de clase UML -Asocieri

- Agregare
 - asociere parte-intreg



- Compunere
 - "weak entities"



- Asociere reflexiva

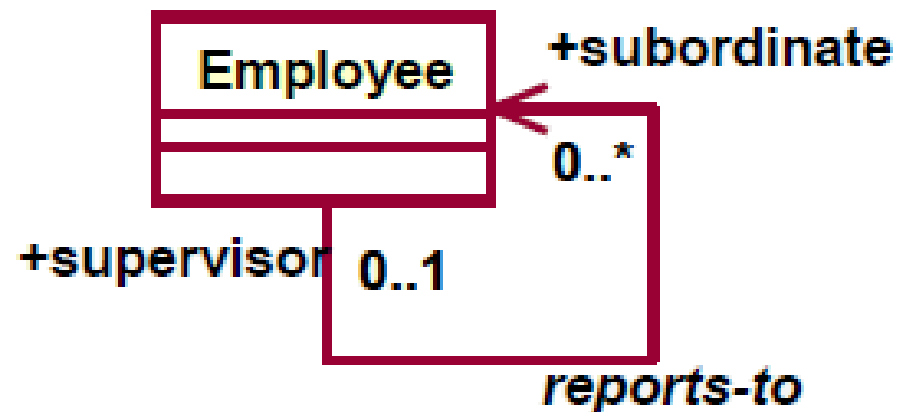
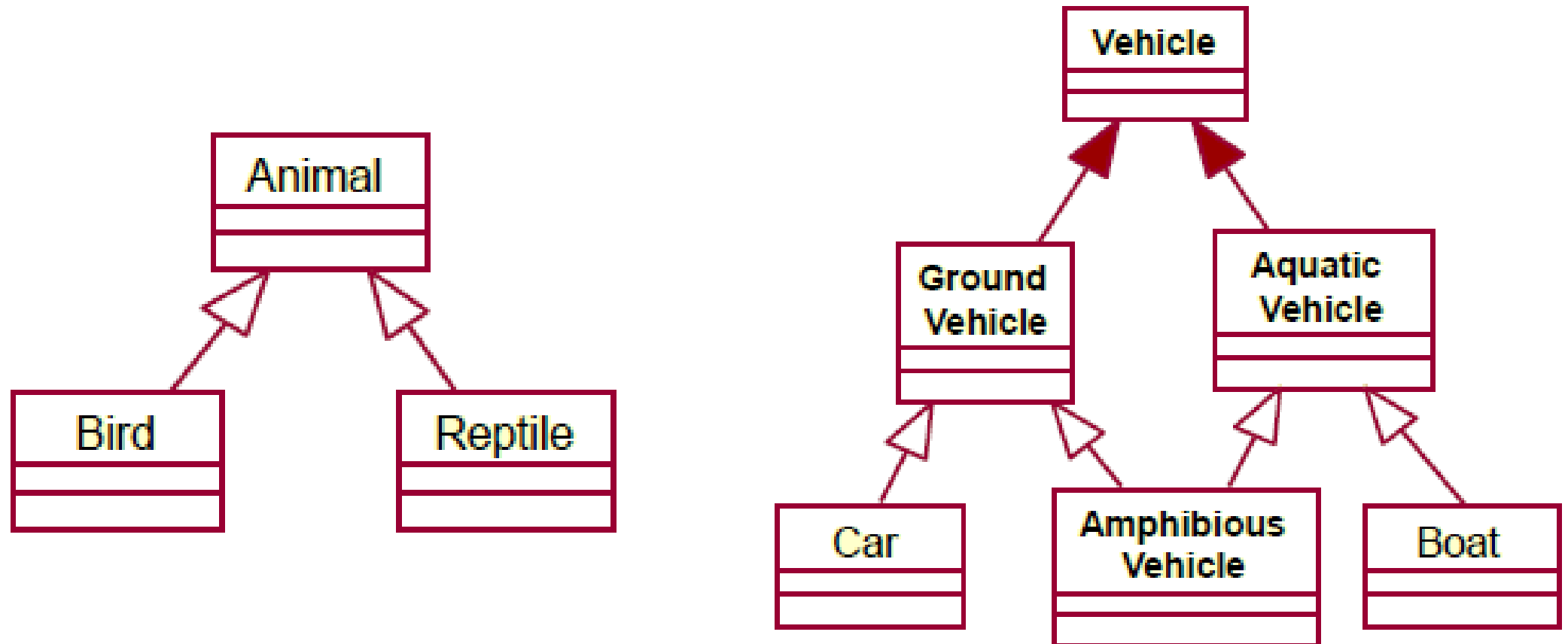


Diagrama de clase UML – Moștenire

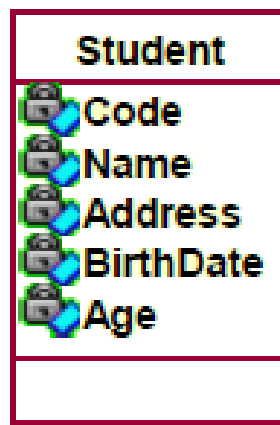


Transformare Model conceptual în bază de date relațională

- Probleme care apar la transformare 1:1 a claselor în tabele:
 - Prea multe tabele – pot rezulta mai multe tabele decât este necesar
 - Prea multe op. *Join* – consecință imediată a faptului că se obțin prea multe tabele
 - Tabele lipsă – asocierile M:N între clase implică utilizarea unei tabele speciale (*cross table*)
 - Tratarea necorespunzătoare a moștenirii
 - Denormalizarea datelor – anumite date se regăsesc în mai multe tabele

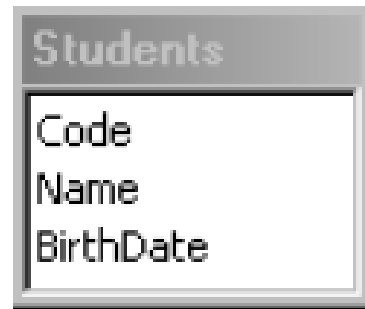
Transformarea claselor în tabele

- Numele tablei reprezintă pluralul numelui clasei
- Toate atributele simple sunt transformate în câmpuri
- Atributele compuse devin tabele de sine stătătoare
- Atributele derivate nu vor avea nici un corespondent în tabelă



Students (Code, Name, BirthDate)

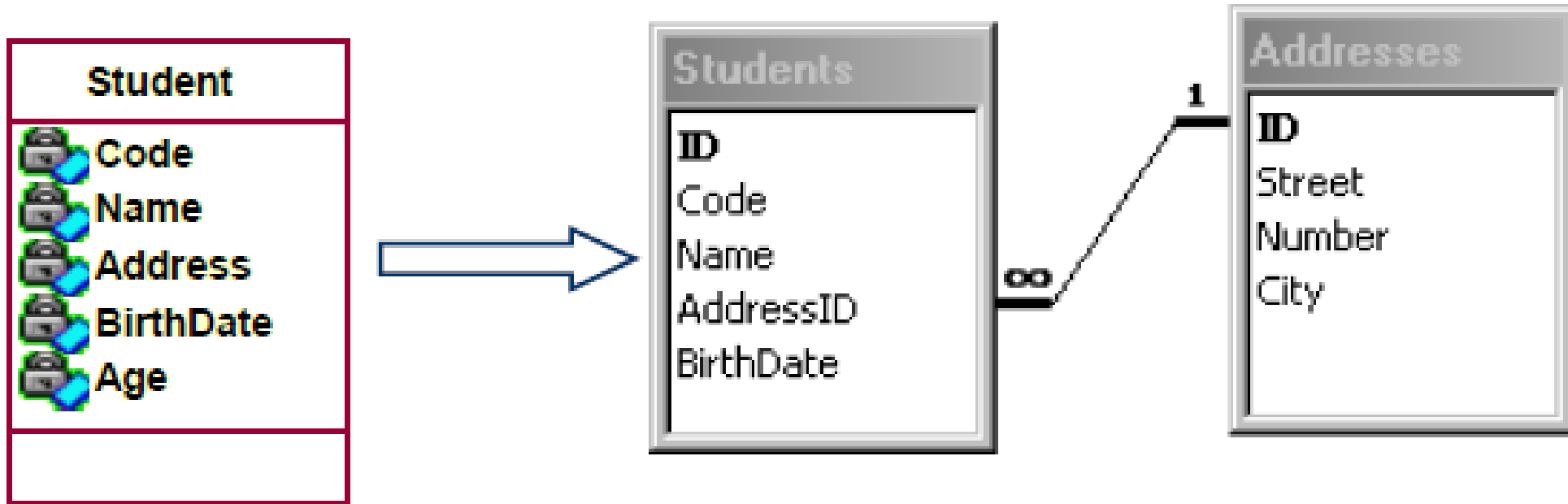
Addresses (Street, Number, City)



Transformarea claselor în tabele

- Chei surogat – chei care nu sunt obținute din domeniul problemei modelate
- Conceptul de cheie nu este definit în cadrul claselor UML
- *O bună practică*: utilizarea (atunci când este posibil) a cheilor de tip întreg generate automat de SGBD:
 - ușor de întreținut (responsabilitatea sistemului)
 - eficient (interogări rapide)
 - simplifică definirea cheilor străine
- Convenții de proiectare a BD:
 - toate cheile surogat vor fi numite **ID**
 - toate cheile străine se numesc **<NumeTabel>ID**

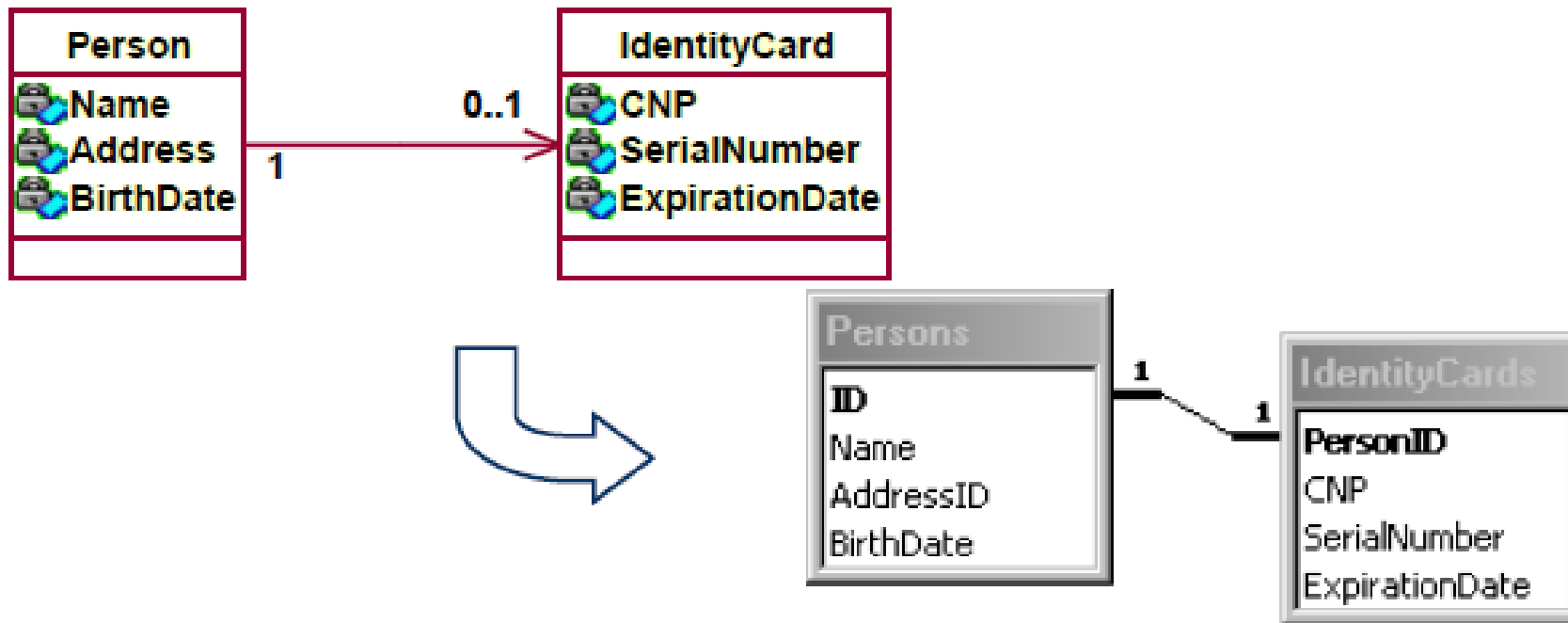
Transformarea claselor în tabele



Transformarea asocierilor simple

- 1 : 0,1

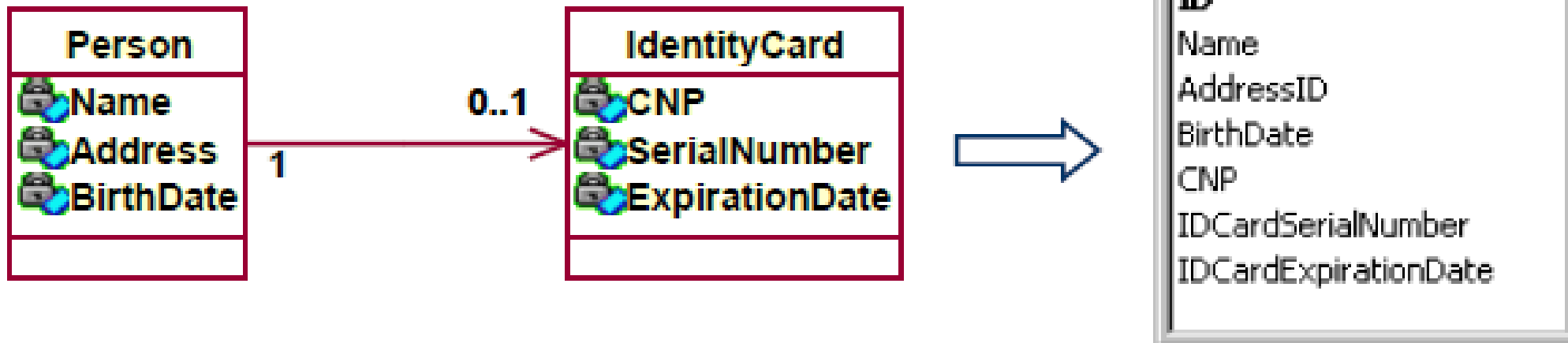
- se crează câte o tabelă corespunzătoare fiecărei clase implicate în asociere
- cheia tablei corespunzătoare multiplicității “0, 1” este cheia străină în cea de-a doua tabelă
- o singură cheie va fi generată automat (de obicei cea corespunzătoare multiplicității “1”)



Transformarea asocierilor simple

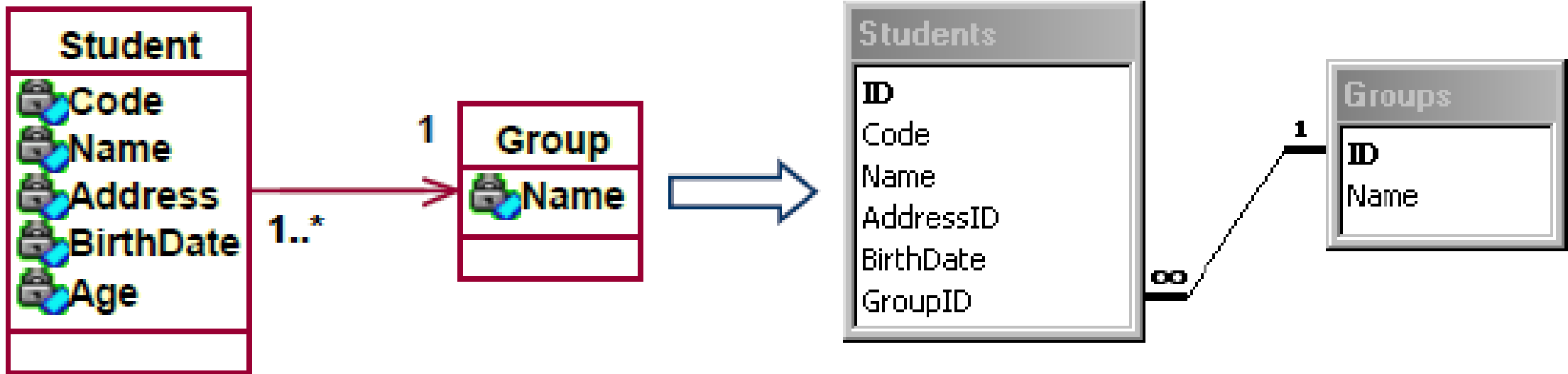
- 1 : 1

- se crează o singură tabelă ce conține attributele ambelor clase asociate
- această variantă de transformare se aplică și asocierilor "1 : 0,1" atunci când este vorba de un număr relativ mic de cazuri în care obiectele primei clase nu sunt legate de obiectele celei de-a doua clase



Transformarea asocierilor simple

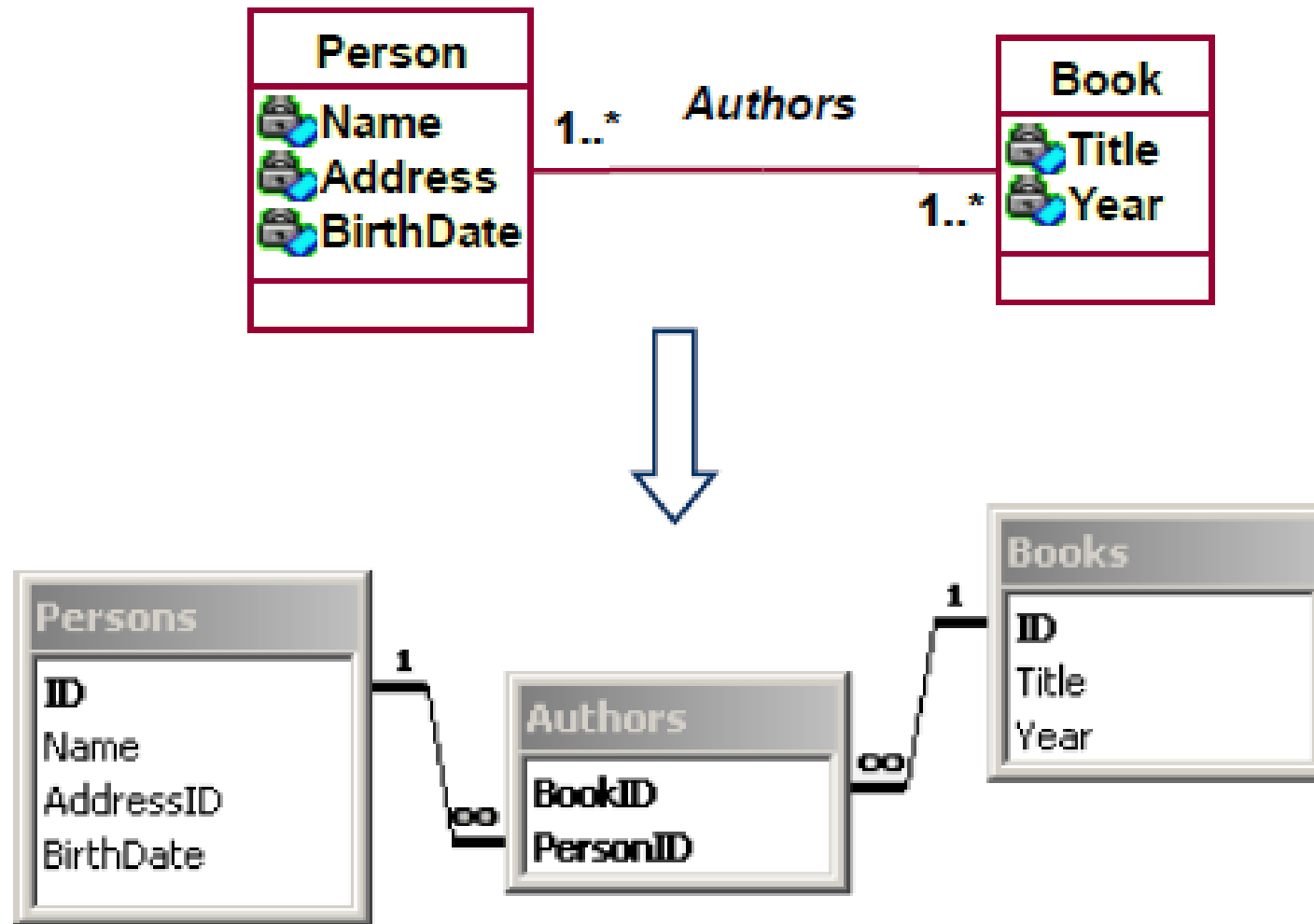
- 1 : 1..*
 - se crează câte o tabelă corespunzătoare fiecărei clase implicate în asociere
 - cheia tabelii corespunzătoare multiplicității “ 1” este cheia străină în cea de-a doua tabelă, corespunzătoare multiplicității “1..*”



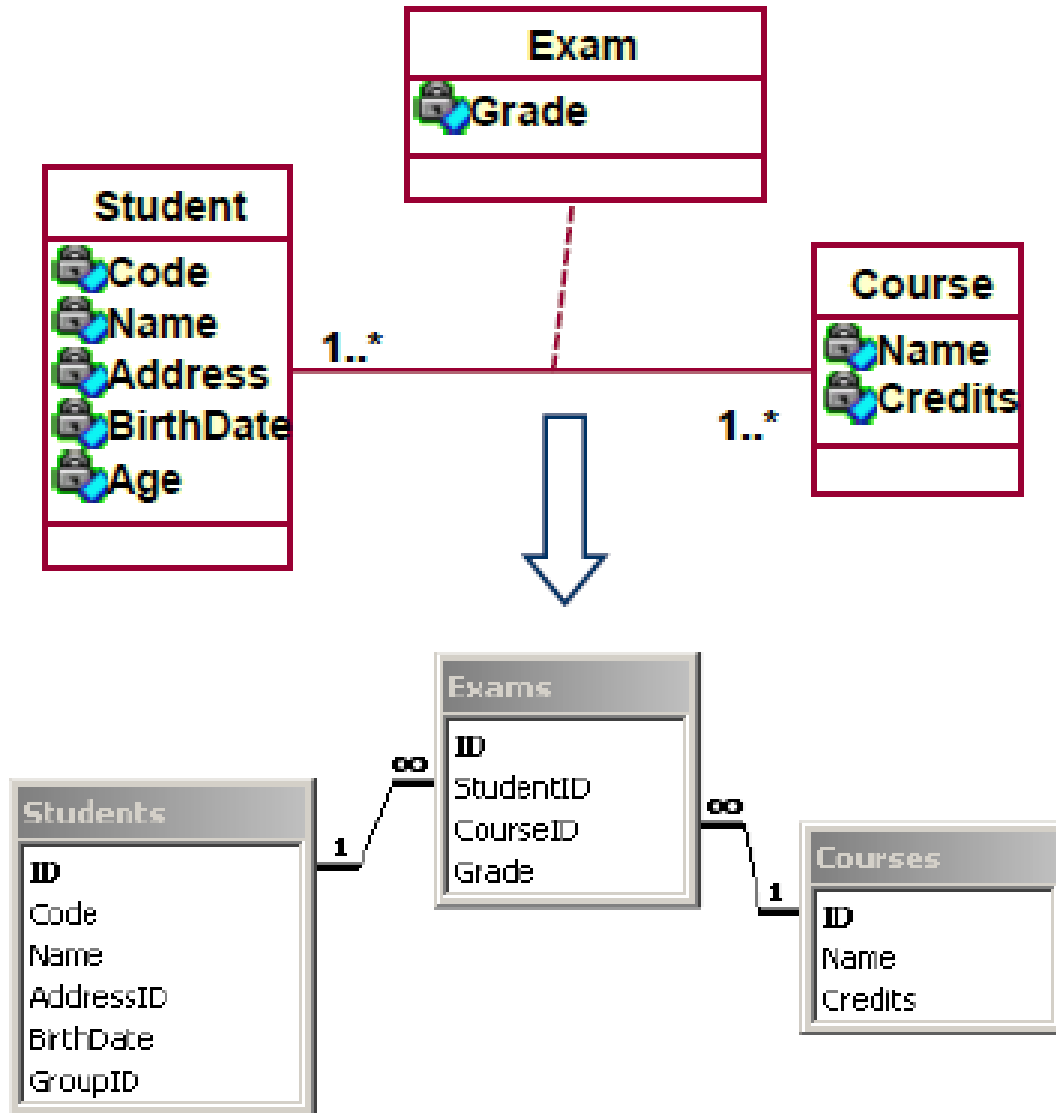
Transformarea asocierilor simple

- $1..* : 1..*$
 - se crează câte o tabelă corespunzătoare fiecărei clase implicate în asociere
 - se crează o tabelă adițională numită tabelă de intersecție (*cross table*)
 - cheile primare corespunzătoare tabelelor inițiale sunt definite ca și chei străine în tabela de intersecție
 - cheia primară a tablei de intersecție este, de obicei, compusă din cele două chei străine spre celelate table. Sunt cazuri în care se utilizează și aici cheie surogat.
 - dacă asocierea conține o clasă asociere, toate atributele acestei clase vor fi inserate în tabela de intersecție
 - uzual, numele tablei de intersecție este o combinație a numelor tabelelor inițiale dar acest lucru nu este necesar.

Transformarea asocierilor simple



Transformarea asocierilor simple

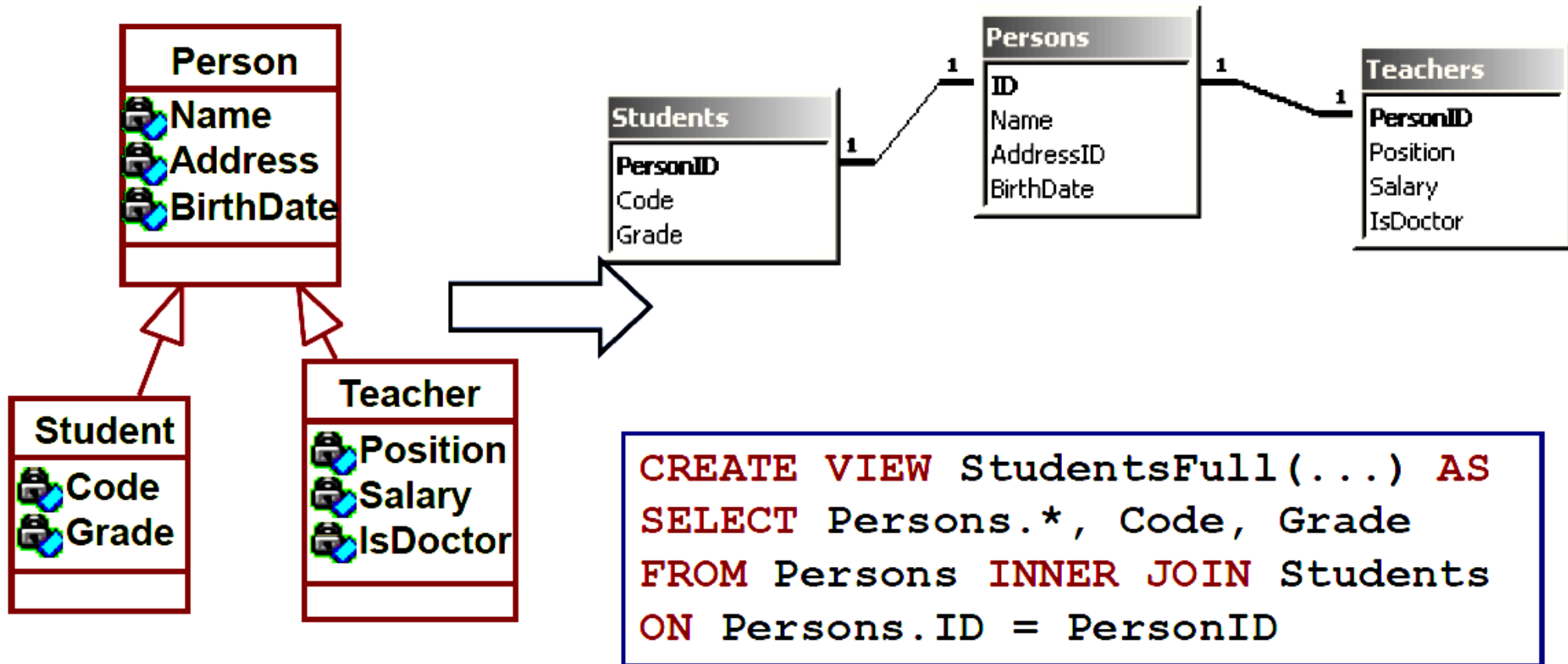


Transformarea moștenirii

Metoda 1

- Presupune crearea câte unui tabel corespunzător fiecărei clase și a câte unui *view* pentru fiecare pereche super-clasă/subclasă
- Flexibilitate – permite adăugarea viitoarelor subclase fără impact asupra tabelelor/*view*-urilor deja existente
- Implică crearea celor mai multe tabele/*view*-uri
- Posibile probleme de performanță deoarece fiecare access va implica execuția unui *join*

Transformarea moștenirii

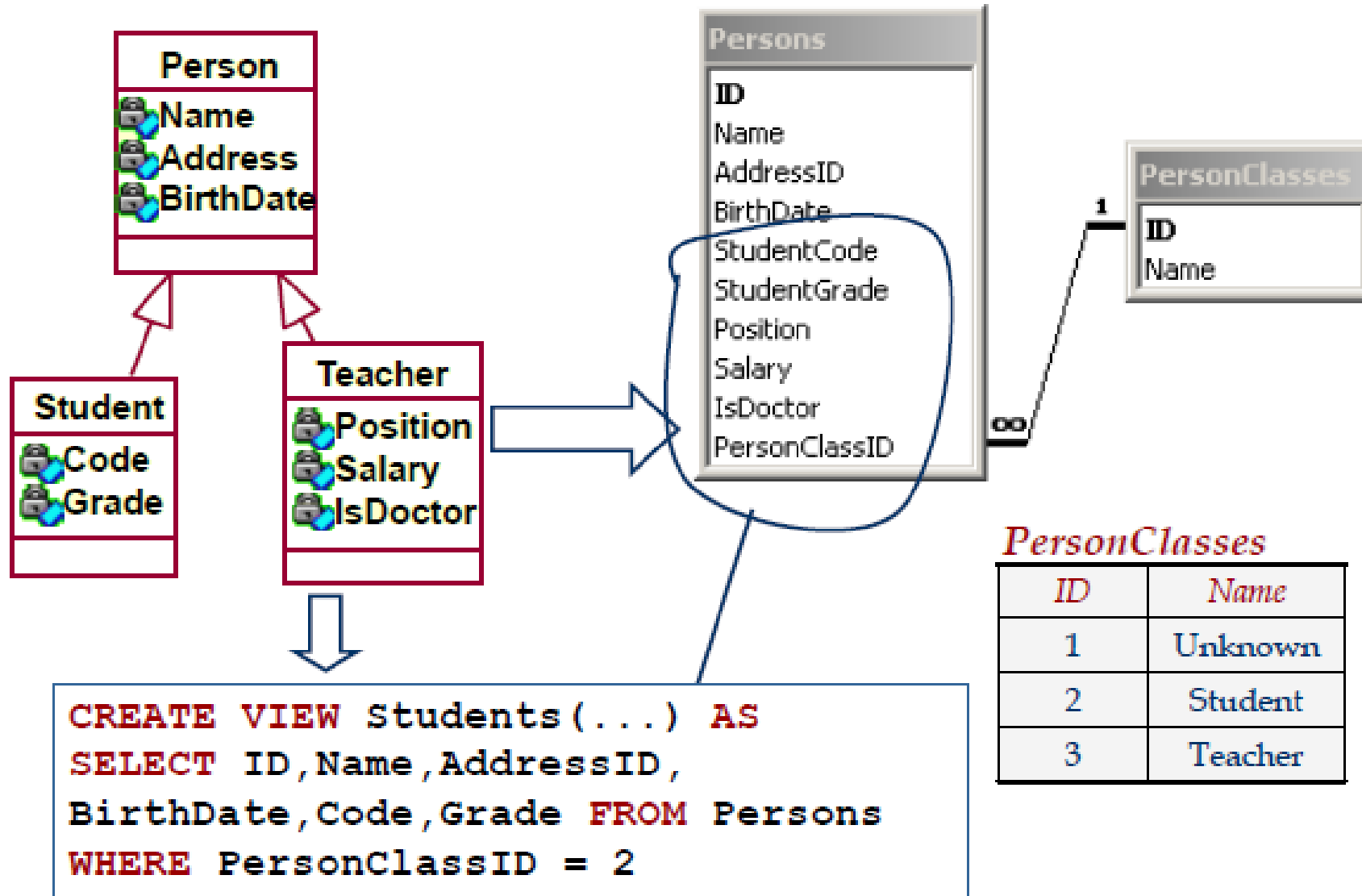


Transformarea moștenirii

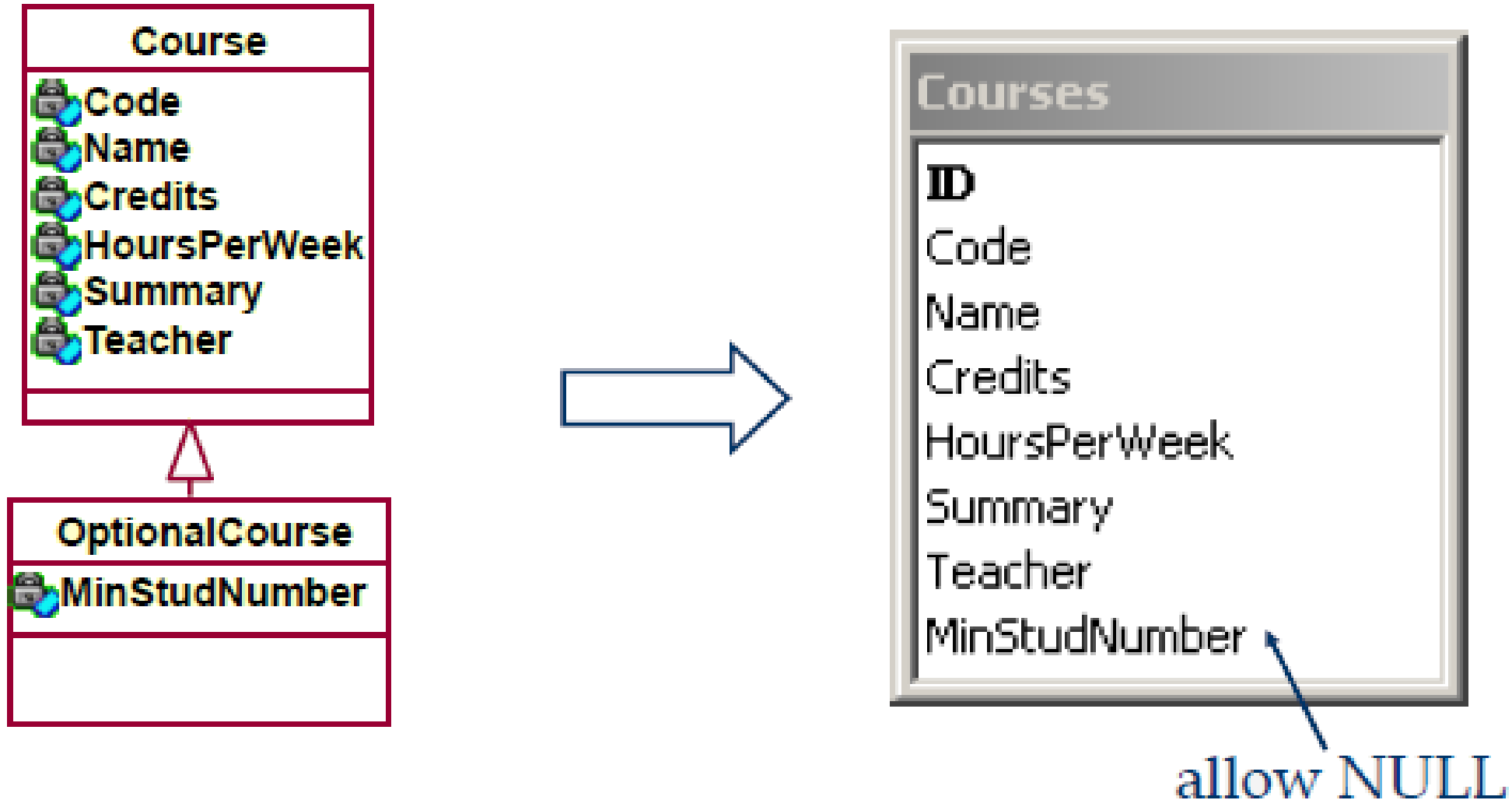
Metoda 2

- Se crează o singură tabelă (corespunzătoare superclasei) și se denormalizează toate atributele subclaselor acesteia.
- Implică crearea celor mai puține tabele/*view*-uri -opțional, se poate defini o tabelă de subclase și *view*-uri corespunzătoare fiecărei subclase.
- Se obține, de obicei, cea mai mare performanță
- Adăugarea unei noi subclase implică modificări structurale
- Creștere “artificială” a spațiului utilizat

Transformarea moștenirii



Transformarea moștenirii

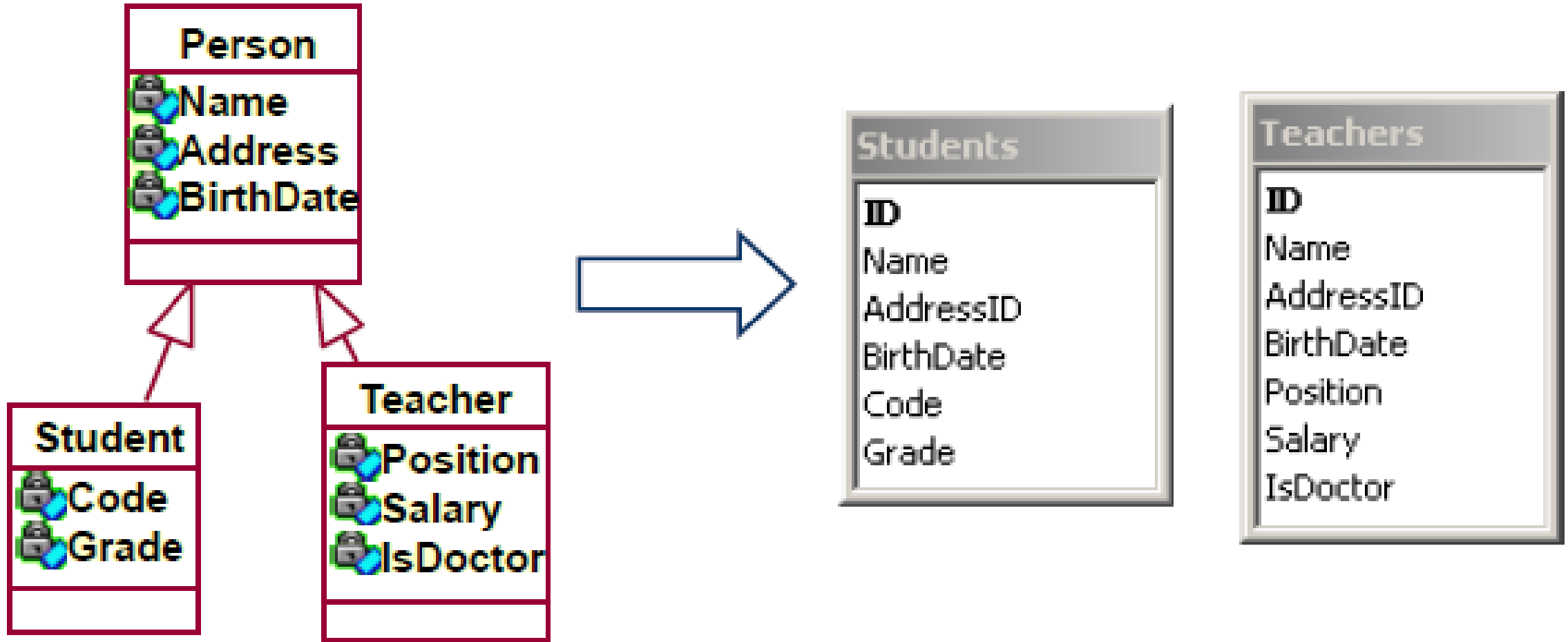


Transformarea moștenirii

Metoda 3

- Presupune crearea câte unui tabel corespunzător fiecărei sub-clase și de-normalizarea atributelor super-clasei în fiecare dintre tabelele create
- Performanța obținută este satisfăcătoare
- Adăugarea unei noi subclase **nu** implică modificări structurale
- Posibilele modificări structurale la nivelul superclasei afectează toate tabelele definite!

Transformarea moștenirii



Transformarea moștenirii

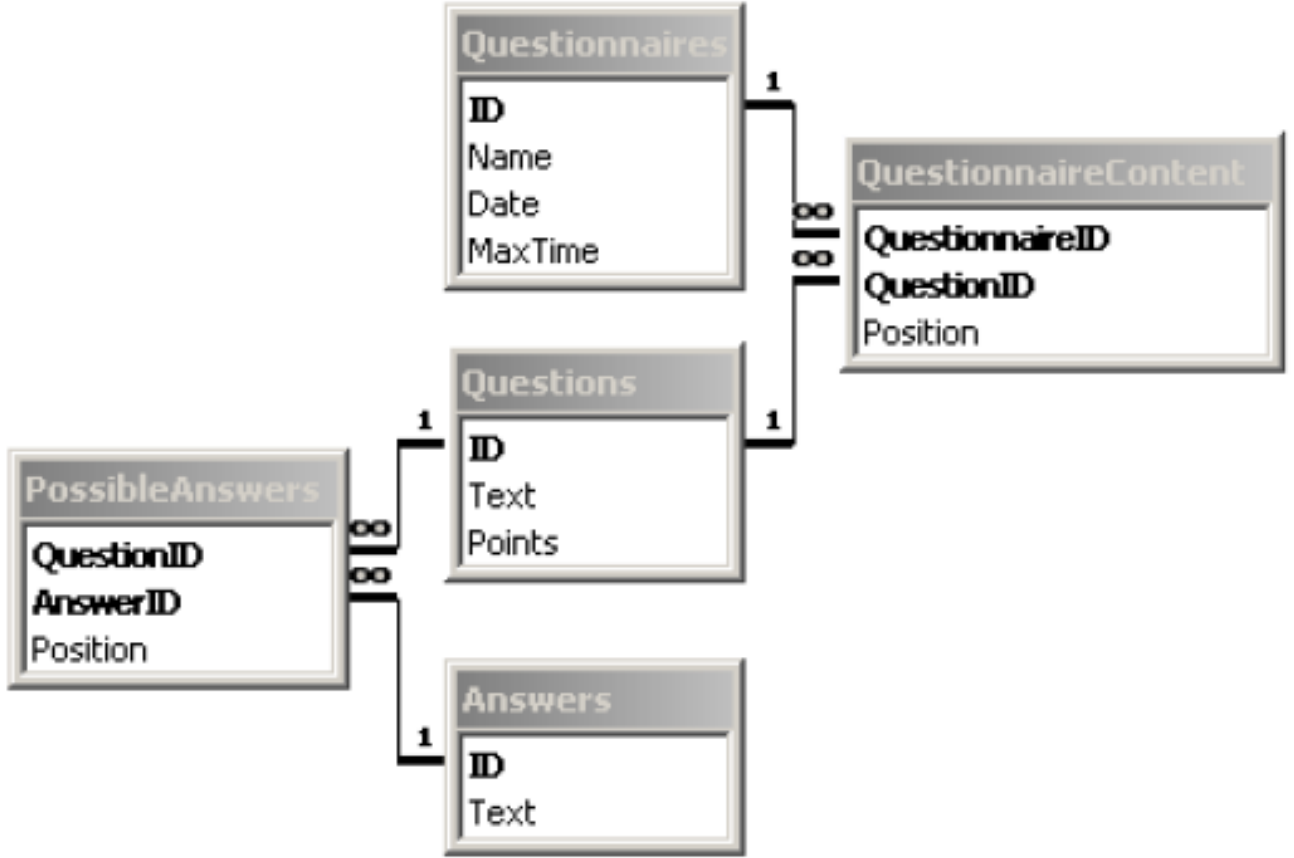
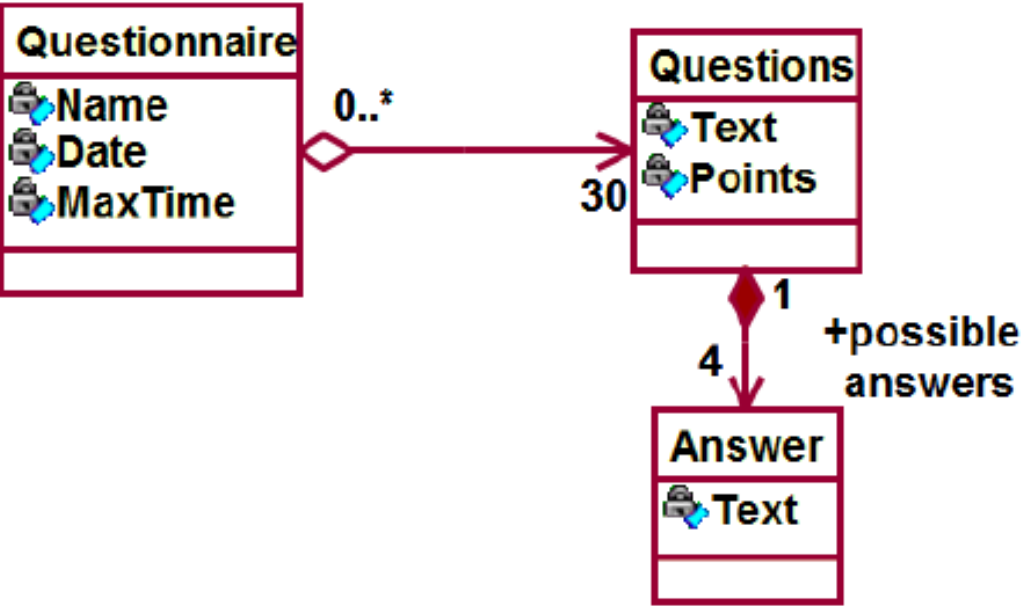
Care este metoda potrivită?

- Dacă numărul înregistrărilor stocate în tabele este redus (deci performanța nu reprezintă o problemă), atunci poate fi selectată cea mai flexibilă metodă – Metoda 1
- Dacă superclasa are un număr restrâns de attribute (comparativ cu subclasele sale) atunci metoda potrivită este Metoda 3.
- Dacă subclasele au instanțe puține atunci cea mai bună este utilizarea Metoda 2.

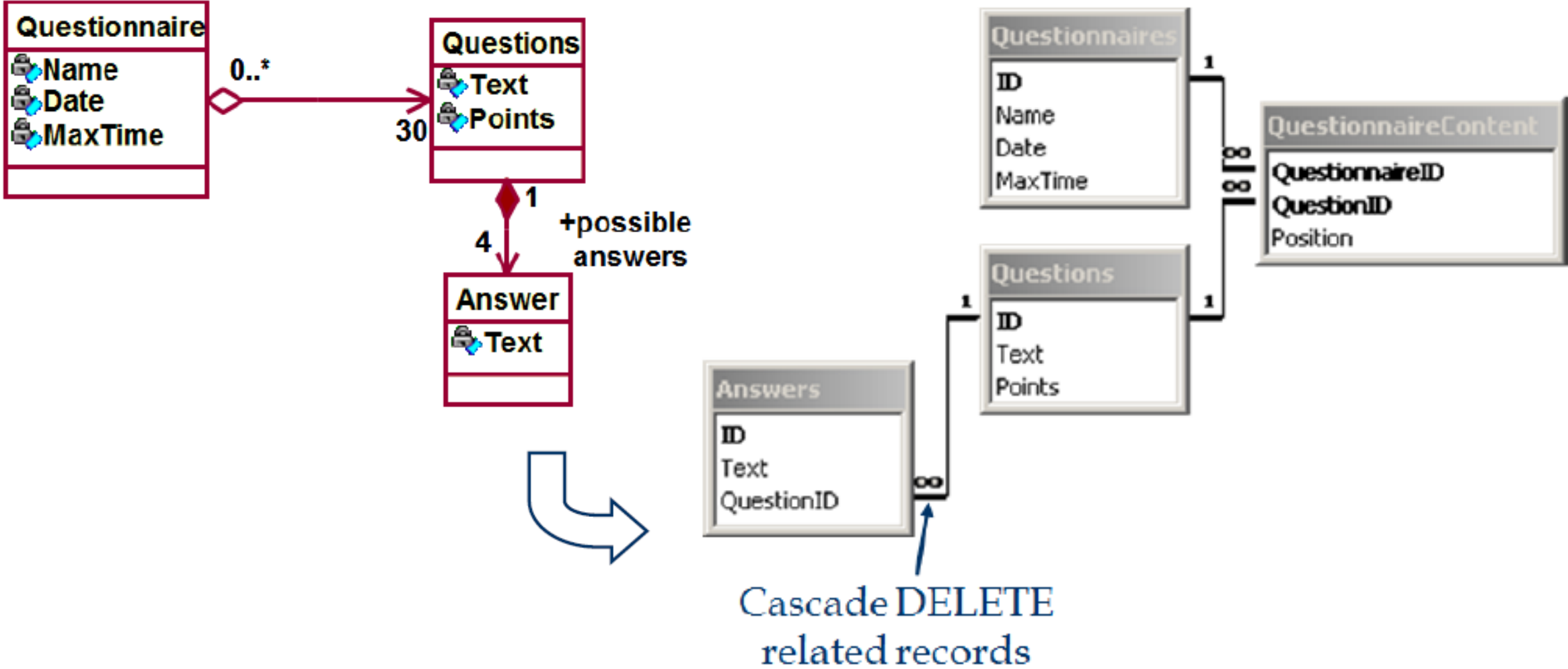
Transformarea agregării/compunerii

- Agregarea și compunerea sunt modelate în mod asemănător modelării asocierilor
- În cazul relațiilor de compunere de obicei se utilizează o singură tabelă (*cross-tables*) -deoarece compunerea implică mai multe relații *1:1*
- Numărul fix de “părți” într-un “întreg” presupune introducerea unui număr egal de chei străine în tabela “întreg”
- În cazul implementării compunerii în tabele separate este necesară setarea “ștergerii în cascadă” (în cazul agregării acest lucru nu este necesar)

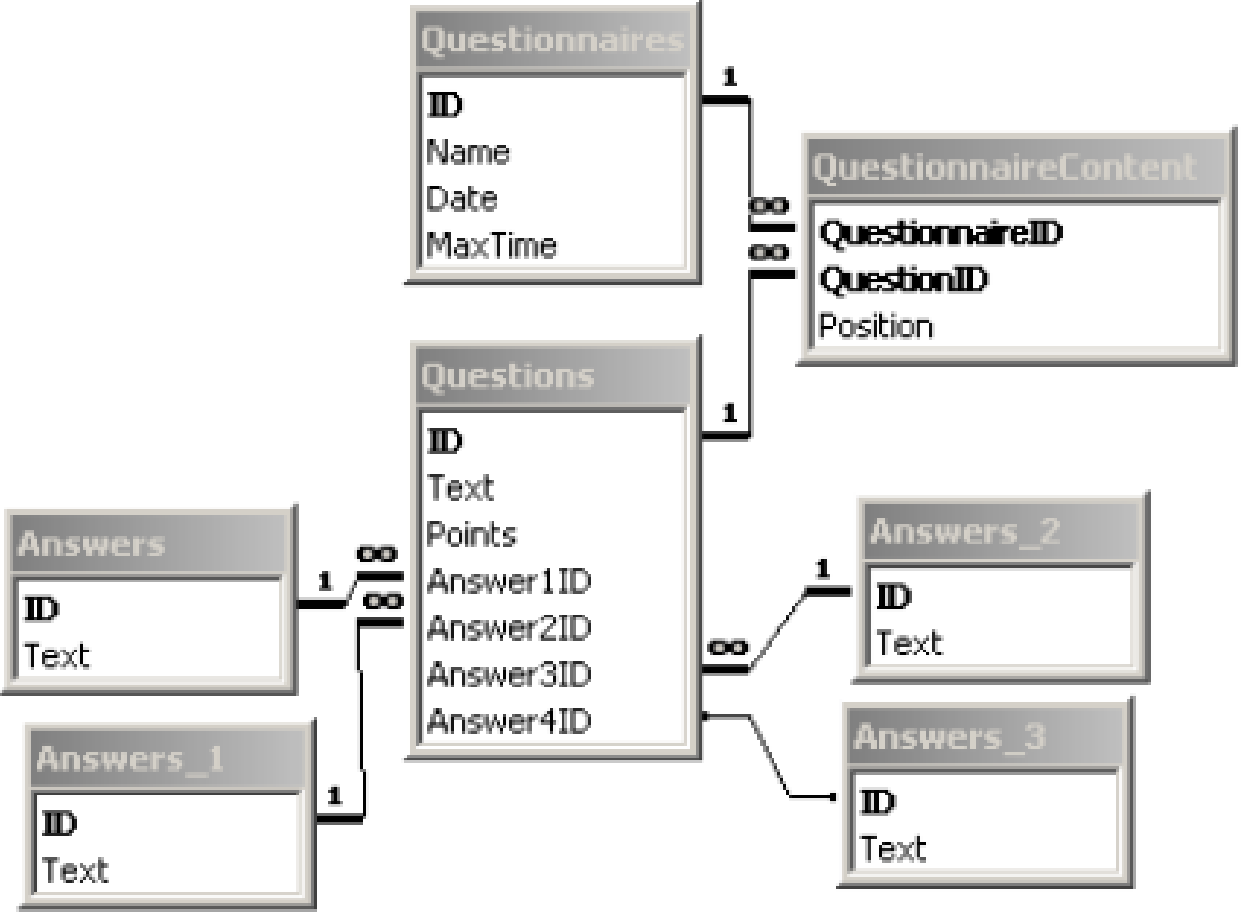
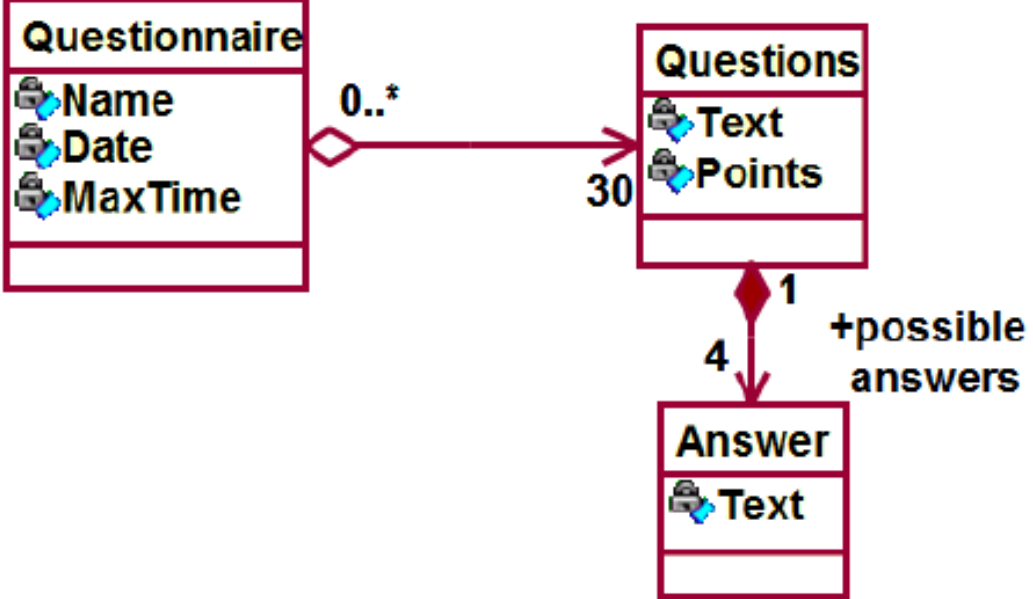
Transformarea agregării/computerii



Transformarea agregării/compunerii

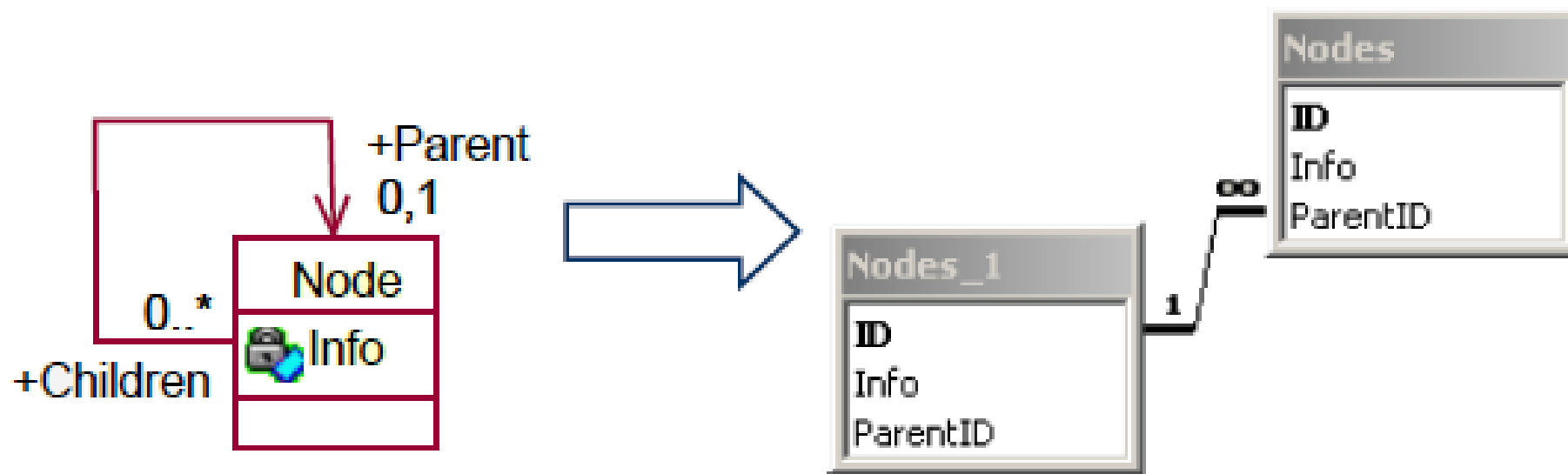


Transformarea agregării/computerii



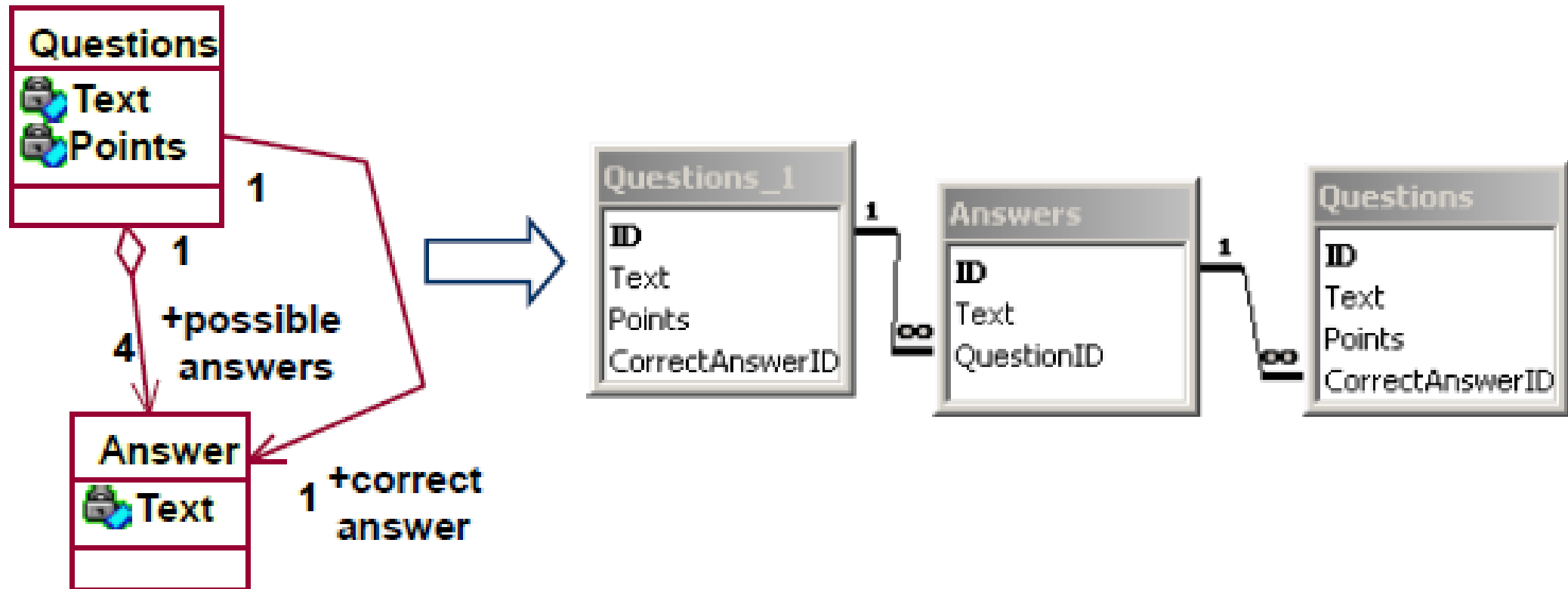
Transformarea auto-asocierilor

- Se introduce o cheie străină ce pointează spre aceeași (*relație recursivă*)
- Dacă este setată proprietatea ștergerii în cascadă există 2 înregistrări care se referă reciproc, ștergerea uneia dintre ele va genera o eroare



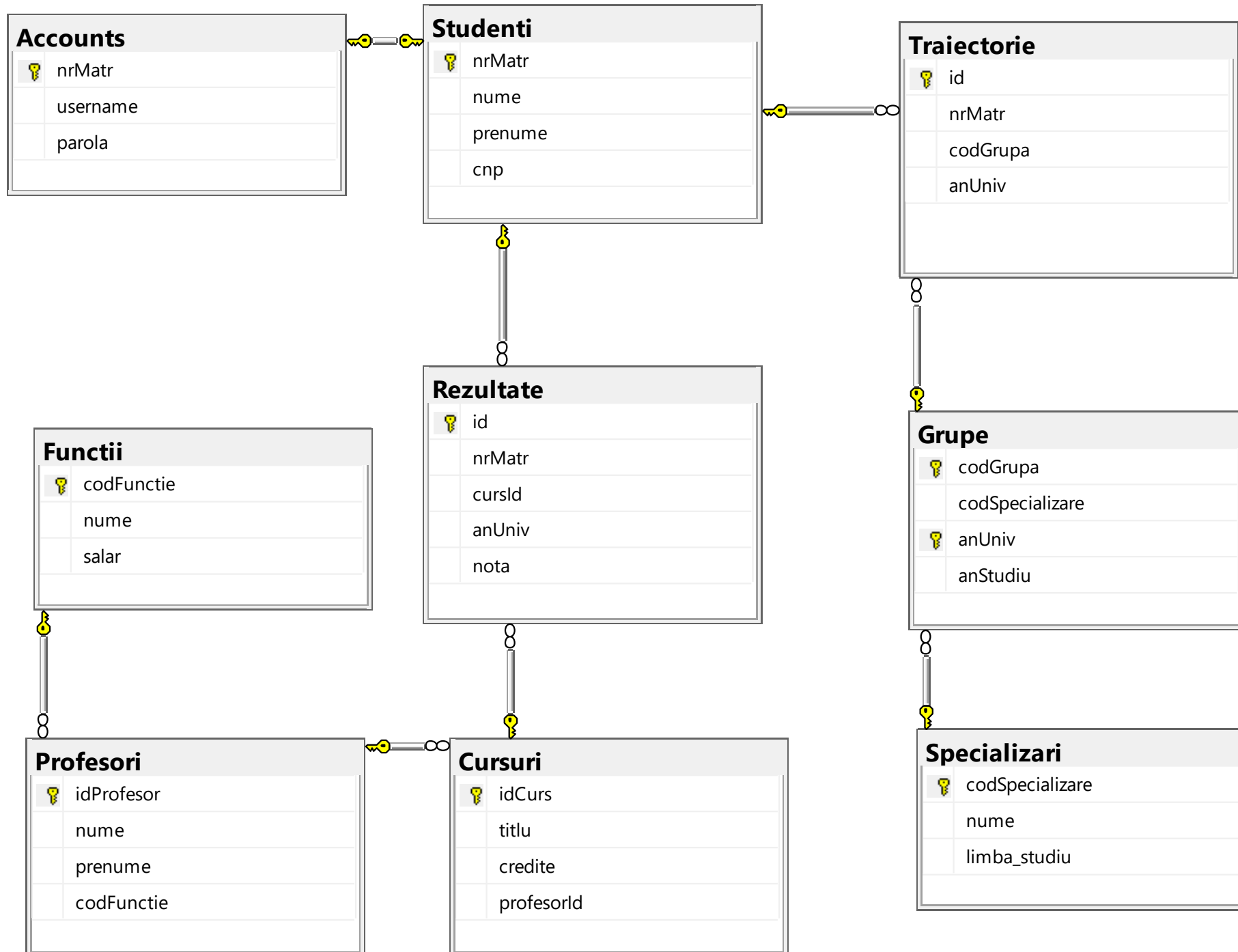
Transformarea auto-asocierilor

- ON DELETE CASCADE (ștergerea în cascadă) generează o problemă similară și în cazul a două tabele ce se referă reciproc



Facultate – Exercițiu de modelare

- Vrem să ținem evidența unor informații dintr-o facultate pentru a gestiona următoarele:
- Studenți: nume, prenume, cnp, număr matricol și an de studiu
- Conturile studenților (username, parola)
- Grupe de studiu (pentru mai mulți ani universitari): specializări, grupe și apartenența studenților la aceste formații
- Numerotarea grupelor pentru un an universitar la o specializare se păstrează (ex. 2018-2019: 711,712 pt anul I la IR, in 2019-2020 acei studenți trec în grupele 721, 722, iar 711 si 712 se vor folosi pentru noii studenți de anul 1)
- Dacă un student nu trece anul va trebui să repete anul și va fi înscris într.-o altă grupă
- Disciplinele și rezultatele studenților (disciplina, nota și numărul de credite, anul universitar și semestrul)
- Un student poate da examenul în mai mulți ani universitari (dacă e restanțier)
- Profesorii și funcțiile lor (asistent, lector, etc.), fiecare funcție are un salariu fix



Conferință – Exercițiu de modelare

- Vrem să ținem evidența unor informații pentru o conferință pentru a gestiona următoarele:
- Autorii articolelor (nume, prenume, email)
- Articolele care urmează să fie prezentate la conferință (titlu, număr pagini, autori)
- Participanții la conferință – nu toți autorii participă la conferință, și nu toți participanții au în mod obligatoriu un articol la conferință
- Fiecare articol trebuie să fie prezentat de către unul din autori (care este și participant la conferință)
- Programul prezentărilor (ziua, ora, sala, locația)

