

*METODE AVANSATE DE GESTIUNE A
DOCUMENTELOR ȘI A SISTEMELOR
DE CALCUL
- CURS 3 -*

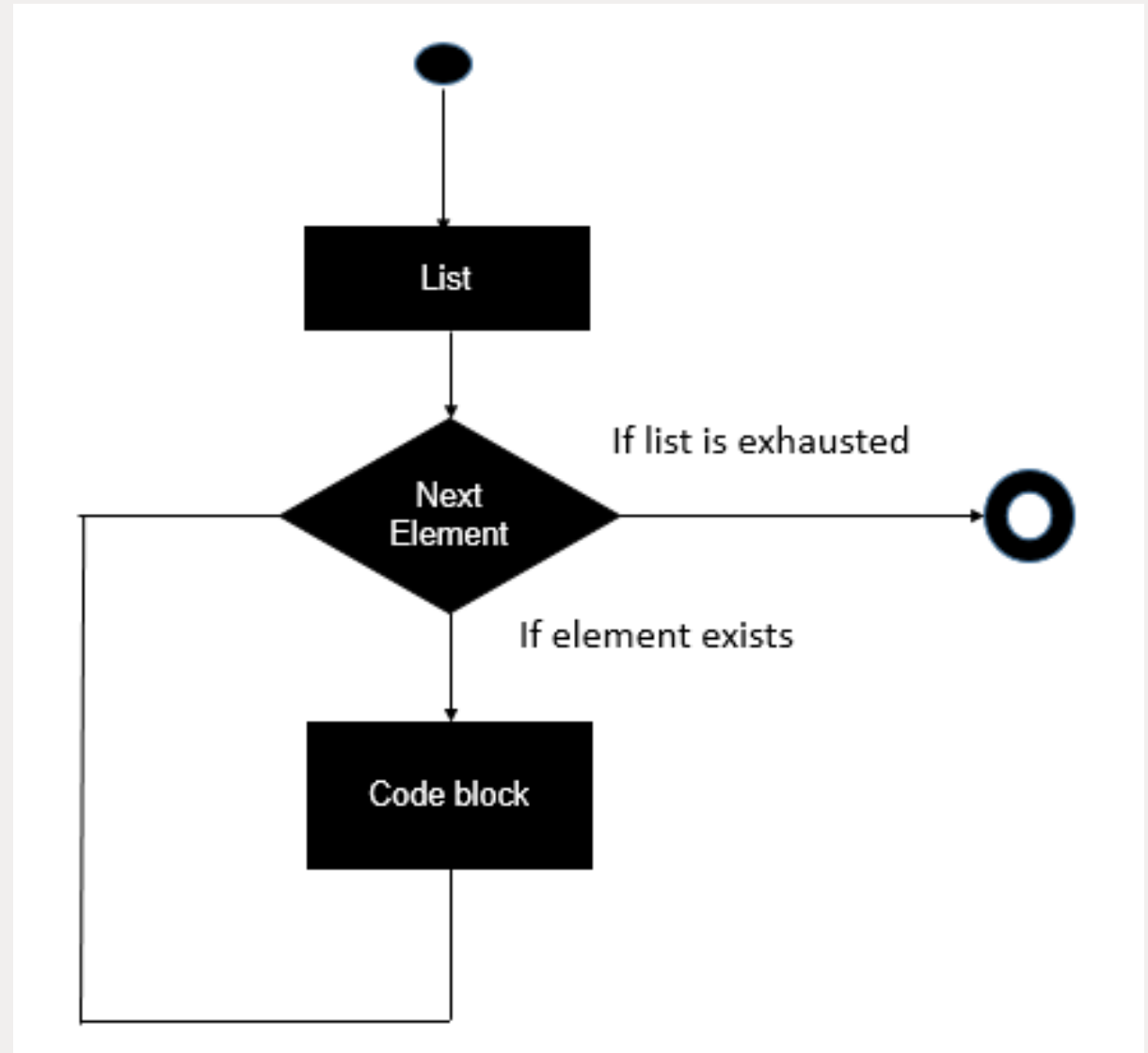
Asist. Diana – Florina Șotropa

www.cs.ubbcluj.ro/~diana.sotropa

Cuprins

- Sistemul de Operare Windows.

Sintaxă: FOR



Sintaxă: FOR Fisiere

```
FOR %%variable IN list DO do_something
```

Executa o comanda pentru toate fisierele din lista de fisiere (**list**)

Variabila care ia pe rand valoarea fiecarui element din lista se acceseaza:

- In command line: %variable
- In script: %%variable



Exemplu: FOR

```
@echo off  
FOR %%F IN (1 2 3 4 5) DO echo %%F
```

Obs. Script-ul va afisa la iesirea standard fiecare element din lista, adica numerele de la 1 la 5



Exemplu: FOR

```
FOR %%G IN (Myfile.txt SecondFile.txt) DO copy %%G  
d:\backups\
```

Obs. Script-ul va copia fiecare fisier din lista data (Myfile.txt SecondFile.txt) in destinatia data d:\backups\

Fisierele se regasesc in directorul curent



Exemplu: FOR

```
FOR %%G IN  
(a,b,c,d,e,f,g,h,i,j,k,l,m,n,o,p,q,r,s,t,u,v,w,x,y,  
z) DO (md C:\demo\%%G)
```

Obs. Script-ul va crea 26 de foldere in directorul `C:\demo` cu numele date in lista



Sintaxă: FOR Fisiere

```
FOR /R [[drive:]path] %%parameter IN (set) DO command
```

Executa o comanda recursiva pentru toate fisierele din arborele indicat prin path

Exemplu: FOR Fisiere

```
For /R C:\temp\ %%G IN (*.bak) do Echo del "%%G"
```

Obs. Script-ul va scrie la iesirea standard toate numele fișierelor cu extensia **bak** care sunt gasite recursiv incepand cu **C:\temp**



Sintaxă: FOR Fisiere

```
FOR /D [/R] %%parameter IN (folder_set) DO command
```

Executa o comanda pentru mai multe directoare sau foldere

- /D – incepe cautarea din directorul current
- /R – recursiv

Se executa comanda pe directoare nu pe fisiere



Exemplu: FOR Fisiere

```
For /R C:\Work\ %%G IN ("User*") do Echo We found  
" %%~nxG"
```

```
@Echo Off  
CD \Work  
FOR /D /R %%G in ("User*") DO Echo We found %%~nxG
```

=> Se afiseaza toate subfoldererele care incep cu user

Obs. Primul script va afisa recursiv toate fisierele din directorul **Work** al caror nume incep cu **User**

Obs. Al doilea script va afisa recursiv toate subdirectoarele din directorul **Work** al caror nume incep cu **User**

Sintaxă: FOR

Lista de numere

```
FOR /L %%variable IN  
(lowerlimit,Increment,Upperlimit) DO do_something
```



Exemplu: FOR

```
@ECHO OFF
FOR /L %%X IN (0,2,5) DO ECHO %%X

FOR %%G IN (Sun Mon Tue Wed Thur Fri Sat) DO echo
%%G
```

Obs. Primul script va afisa numerele \geq cu 0 si $<$ 5 cu pas 2, incepand cu 0

Obs. Al doilea script va afisa toate elementele din lista, adica zilele saptamanii



Sintaxă: FOR

*Continut de fisiere /
output-ul unei comenzi*

```
FOR /F ["options"] %%parameter IN (filenameset) DO command
```

```
FOR /F ["options"] %%parameter IN ("Text string to process")  
DO command
```

```
FOR /F ["options"] %%parameter IN ('command to process') DO  
command
```



Sintaxă: FOR

/F - Optiuni

- options:
 - delims=xxx (caracterul delimitator; implicit: Space)
 - skip=n (numarul de linii care se ignora; implicit: 0)
 - eol=; (caracterul de la inceputul liniei care indica comentariu; implicit: ;)
 - tokens=n (numarul de itemi care se citesc de pe fiecare linie; implicit: 1)
 - usebackq (se folosesc "" pentru numele lungi de fisiere, '' pentru siruri de caractere lungi si `` pentru comenzi care trebuie procesate)



Sintaxă: FOR

Continut de fisiere /

output-ul unei comenzi – la folosirea optiunii usebackq

```
FOR /F ["options"] %variable IN ("file-set") DO command  
[command-parameters]
```

```
FOR /F ["options"] %variable IN ('string') DO command  
[command-parameters]
```

```
FOR /F ["options"] %variable IN (`command`) DO command  
[command-parameters]
```



Exemplu: FOR

/F - Optiuni

```
FOR /f "delims=" %%G in (files.txt) DO copy  
"C:\source\folder\%%G" "H:\destination\%%G"
```

Obs. Copiaza fisierele din directorul `C:\source\folder`
in noua destinatie `H:\destinatie`

Se presupune ca `files.txt` contine un singur nume de
fisiere pe linie



Exemplu: FOR

/F - Optiuni

weather.txt

January, Snowy, 02
February, Rainy, 15
March, Sunny, 25

```
FOR /F "tokens=1,3 delims=," %%G IN (weather.txt) DO @echo %%G  
%%H
```

Obs. Acest script extrage datele delimitate de "," dintr-un fisier care contine doar cifre, litere si virgule (nu si alte semne de punctuatii sau spatii)

Din fiecare linie, care contine cuvinte delimitate prin virgule, se extrag cuvintele 1 si 3

January,02
February,15
March,25

%%H se initializeaza implicit datorita folosirii TOKENS (adica %%G e cuvantul 1, %%H e cuvantul 3)



Exemplu: FOR

```
FOR /F "tokens=1-5" %%A IN ("This is a short  
sentence") DO echo %%A %%B %%D
```

Obs. Acest script extrage datele delimitate de " " din sirul de caractere dat ca parametru

tokens=1-5 => %%A reprezinta token-ul 1, %%B token-ul 2, ... %%E token-ul 5

Deoarece delims nu e setat, delimitatorul considerat e cel implicit, adica " "



Exemplu: FOR

Variabilele nu se actualizeaza pana cand nu s-a terminat bucla

Obs. `tokens=* =>` fiecare rand se considera un singur token

Se va afisa numarul 1 impreuna cu numele fiecarui fisier din directorul current

Se va afisa numarul total de fisiere din director

```
@echo off
SET count=1
FOR /f "tokens=*" %%G IN ('dir /b') DO (
echo %count%:%%G
set /a count+=1 )
ECHO %count%
```

Obs. Variabilele definite sunt actualizate doar dupa ce linia a fost parsata. In cazul unor blocuri de instructiuni delimitate de paranteze, intregul bloc este considerat o singura comanda. => variabila `%count%` este inlocuita inainte de a se finaliza executia blocului de comenzi



Exemplu: FOR

*Totusi, folosirea unei subroutine
rezolva neajunsul*

```
@echo off
SET count=1
FOR /f "tokens=*" %%G IN ('dir /b') DO (call
:subroutine "%%G")
GOTO :eof

:subroutine
echo %count%:%1
set /a count+=1
GOTO :eof
```



Exemplu: FOR

*O alta metoda care rezolva
neajunsul este reprezentata de
folosirea
EnableDelayedExpansion*

EnableDelayedExpansion

- Permite variabilelor din script-urile CMD sa fie definite doar in faza de executie (de fapt are loc inlocuirea variabilei cu valoarea ei) si nu in faza de parsare

Ex. Variabila windir se inlocuieste cu C:\Windows

- Se foloseste: SETLOCAL EnableDelayedExpansion

```
@echo off
```

```
SETLOCAL
```

```
Set "_var=first"
```

```
Set "_var=second" & Echo %_var%
```

```
⇒first
```

```
@echo off
```

```
SETLOCAL EnableDelayedExpansion
```

```
Set "_var=first"
```

```
Set "_var=second" & Echo %_var% !_var!
```

```
⇒first second
```



EnableDelayedExpansion

```
@echo off  
Setlocal  
Set _html=Hello^>World  
Echo %_html%
```

```
@echo off  
Setlocal EnableDelayedExpansion  
Set _html=Hello^>World  
Echo !_html!
```

Obs. In primul script se va afisa cuvantul Hello in fisierul World

Obs. In al doilea script se va afisa la iesirea standard Hello>World



EnableDelayedExpansion

```
@echo off
setlocal EnableDelayedExpansion
Set var1=Hello ABC how are you
Set var2=ABC
Set var3=Beautiful
Set result=!var1:%var2%=%var3%!
Echo [!result!]
```

Obs. In acest script se va inlocui in var1, valoarea lui var2 cu valoarea lui var3

=> [Hello Beautiful how are you]



EnableDelayedExpansion

Ex. 1. [0] [0] [0] [0] [0] Total = 5

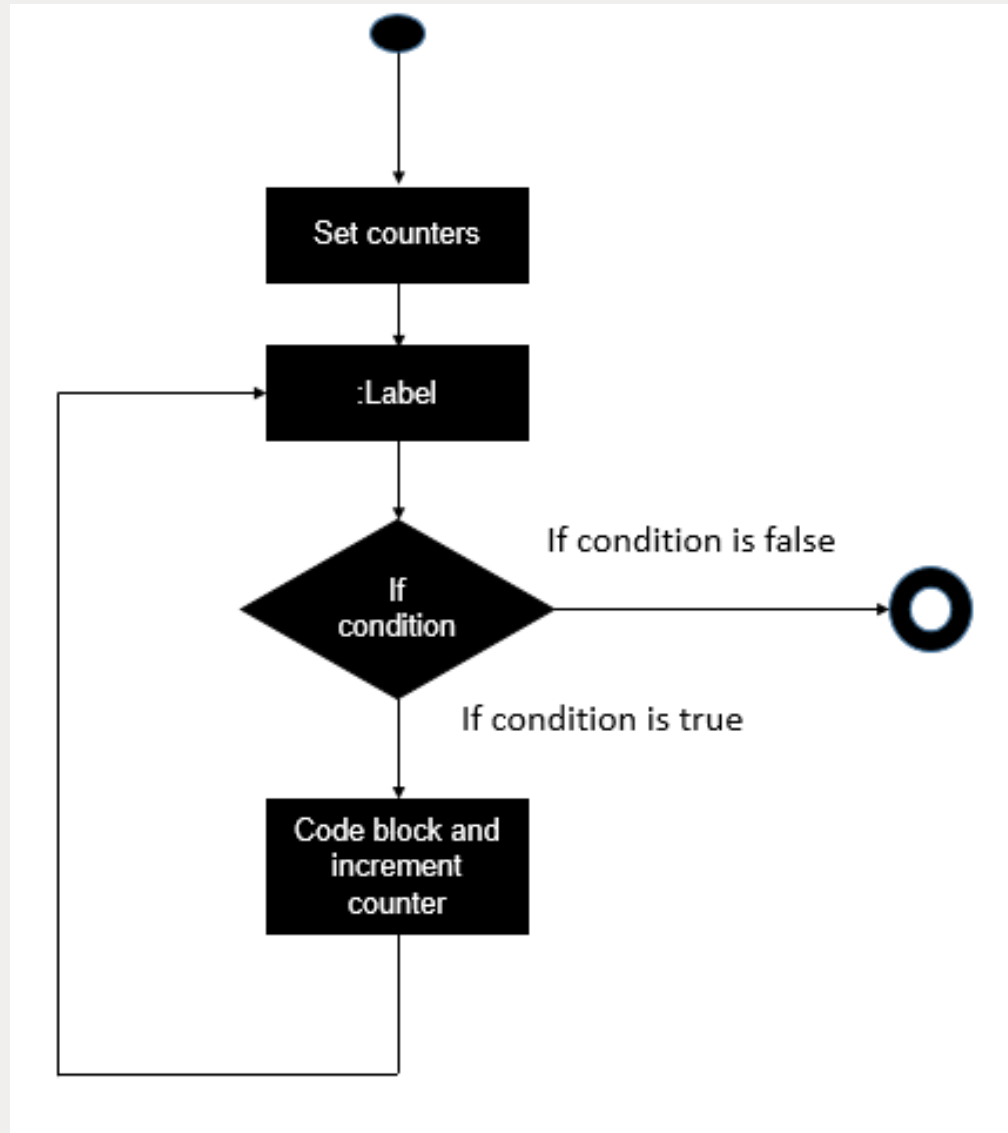
```
@echo off
setlocal
set _tst=0
FOR /l %%G in (1,1,5) Do (echo [%_tst%]
set /a _tst+=1)
echo Total = %_tst%
```

```
@echo off
setlocal EnableDelayedExpansion
set _tst=0
FOR /l %%G in (1,1,5) Do (echo [!_tst!]
set /a _tst+=1)
echo Total = %_tst%
```

Ex. 2. [0] [1] [2] [3] [4] Total = 5



Sintaxă: FOR clasic



Sintaxă: FOR clasic

```
Set counter  
:label  
If (expression) exit loop  
Do_something  
Increment counter  
Go back to :label
```



Exemplu: FOR clasic

```
@echo off
SET /A i=1
:loop
IF %i%==5 GOTO END
echo The value of i is %i%
SET /a i=%i%+1
GOTO :LOOP
:END
```



Exemplu: parcurgerea argumentelor

```
@ECHO OFF
:Loop
IF "%1"==" " GOTO completed
FOR %%F IN (%1) DO echo %%F
SHIFT
GOTO Loop
:completed
```



Sintaxa: nested FOR

```
FOR %%G... DO (for %%U... do ...)
```



Sintaxă: Funcții

- Declararea Funcției
- Definirea Funcției



Sintaxă: Definirea Funcției

```
:function_name  
Do_something  
EXIT /B 0
```



Exemplu: Definirea Funcției

```
:Display  
SET /A index=2  
echo The value of index is %index%  
EXIT /B 0
```



*Sintaxă:
Apelarea
Funcției*

```
call :function_name
```

Exemplu: Apelarea Funcției

```
@echo off
SETLOCAL
CALL :Display
EXIT /B

:Display
SET /A index=2
echo The value of index is %index%
EXIT /B 0
```



*Sintaxă:
Apelarea
funcției cu
parametri*

```
Call :function_name  
parameter1, parameter2...  
parametern
```

```
~1 = parameter1
```

Exemplu: Apelarea funcției cu parametri

```
@echo off
SETLOCAL
CALL :Display 5 , 10
EXIT /B

:Display
echo The value of parameter 1 is %~1
echo The value of parameter 2 is %~2
EXIT /B 0
```

Obs. %~1 - este primul parametru transmis la apelul funcției, adică 5

Obs. %~2 - este al doilea parametru transmis la apelul funcției, adică 10



*Sintaxă:
Returnare
valori prin
funcție*

```
Call :function_name value1,  
value2... valuen
```



*Exemplu:
Returnare
valori prin
funcție*

```
@echo off
SETLOCAL
CALL :SetValue value1,value2
echo %value1%
echo %value2%
EXIT /B

:SetValue
set "%~1=5"
set "%~2=10"
EXIT /B 0
```


IDEI FINALE



Idei finale

- Parsarea unei comenzi:
 - Substituirea variabilelor – variabilele sunt inlocuite cu continutul lor
 - Ghilimelele – pentru a elimina semnificatii speciale, se pot incapsula caracterele speciale intre ghilimele (in afara de %)
 - ^ - se foloseste tot pentru eliminarea unei semnificatii special; pentru evitarea unui caracter dintr-o comanda localizata dupa pipe (|) trebuie folosit ^^
- Caractere speciale: <, >, |, &, ^ (uneori si ! si \)
- Variabile:
 - %varname% - pentru numele de variabile care contin litere
 - %n, 0<=n<=9 – pentru parametrii din linia de comanda
 - %* - toate valorile din linia de comanda (in afara de %0)



Idei finale

echo "Johnson & son" => "Johnson & son"

echo Johnson ^& son => Johnson & son

echo Johnson & son => son se interpreteaza ca o comanda diferite (eroare)

echo A ^^ B => A ^ B

if 1 equ 1 ^

echo Equal &^

echo Indeed, equal => ^ face escape la New Line (cele 3 linii sunt tratate ca una)

echo %temp% => C:\Users\Diana\AppData\Local\Temp

echo ^%temp^% => %temp%

echo %%temp%% => %C:\Users\Diana\AppData\Local\Temp%



Idei finale

Procesarea sirurilor de caractere:

set a=abcd

echo %a:~0,1% => a

echo %a:~1,1% => b

echo %a:~0,2% => ab

echo %a:~1,2% => bc

%a:~m,n% retuneaza n caractere incepand cu pozitia m

echo %a:~1% => bcd

%a:~m% retuneaza toate caracterele incepand cu pozitia m

echo %a:~-1% => d

echo %a:~-2% => cd

%a:~-n% retuneaza n caractere de la final

echo %a:~0,-2% => ab

echo %a:~0,-1% => abc

echo %a:~1,-1% => bc

%a:~m,-n% retuneaza toate caracterele incepand cu pozitia m in afara de ultimele n



Idei finale

Procesarea sirurilor de caractere:

```
if not "%a:bc=%"=="%a%" echo YES
```

Daca variabila a contine bc ca si subsir se va afisa YES

```
if %a:~0,1%==a echo yes
```

Daca variabila a incepe cu a se va afisa YES

```
if %a:~0,2%==ab echo yes
```

Daca variabila a incepe cu ab se va afisa YES

```
set a=abcd & echo %a:c=%
```

Se sterge din sirul de caractere din variabila a caracterul c

```
set a=abcd & echo %a:c=e%
```

Se inlocuieste in sirul de caractere din variabila a caracterul c cu caracterul e

```
set a=abcd & echo %a:*c=%
```

Se sterge din sirul de caractere totul pana la c, inclusiv

