

Szoftvercég szerepvállalása az informatika oktatásban

Simon Károly, Török-Vistai Tamás

Codespring K.F.T.

simon.karoly@codespring.ro, torok.tamas@codespring.ro

A Codespring Mentorprogram egy 2012-ben elindított tehetséggondozó projekt, amely mára rendszerezett formában működik és számos eredménye van. Egy jó példa lehet az informatika felsőoktatást biztosító intézmények és a szoftvercégek együttműködésére. Az egyetemeken által megalapozott elméleti tudást már az alapképzés ideje alatt kiegészíti a szoftveriparban szükséges elméleti és gyakorlati ismeretekkel. Az előadás röviden ismerteti a projekt stratégiáját, a program keretein belül alkalmazott oktatási és szoftverfejlesztési módszereket, a felhasznált infrastruktúrát és szoftver eszközöket, valamint összefoglalja a fontosabb eredményeket.

Hivatkozások

- [1] Andrew Lee Rubinger, Bill Burke, Enterprise JavaBeans 3.1, O'Reilly Media Inc., 2010.
- [2] Andriy Lesyuk, Mastering Redmine, Packt Publishing Ltd., 2013.
- [3] Brian O'Sullivan, Mercurial: The Definitive Guide, O'Reilly Media Inc., 2009.
- [4] Clarence Ho, Rob Harrop, Pro Spring 3, Apress, 2012.
- [5] G. Ann Campbell, Patroklos P. Papapetrou, SonarQube in Action, Manning Publications Co., 2013.
- [6] John Ferguson Smart, Jenkins: The Definitive Guide, O'Reilly Media Inc., 2011.
- [7] Ken Schwaber, Mike Beedle, Agile Development with Scrum, Prentice Hall, 2001.
- [8] Martin Fowler, Patterns of Enterprise Application Architecture, Addison-Wesley, 2011.
- [9] Matthew Doar B., Practical JIRA Administration, O'Reilly Media Inc., 2011.
- [10] Paul Duvall, Stephen M. Matyas, Andrew Glover, Continuous Integration: Improving Software Quality and Reducing Risk, Pearson Education Inc., 2007.
- [11] Robert C. Martin, Clean Code: A Handbook of Agile Software Craftsmanship, Prentice Hall, 2008.
- [12] Timothy O'Brien, Sonatype Company, Maven: The Definitive Guide, O'Reilly Media Inc., 2009.
- [13] ***, XWiki Documentation, www.xwiki.org, last visited: 11.03. 2013.