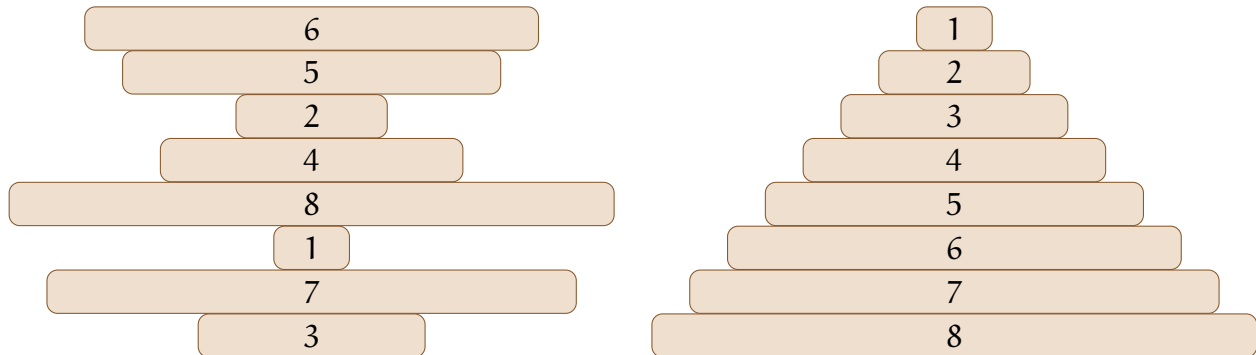


Opcionális feladat

7pt.

## Forgató rendezés

<http://www.inf.unideb.hu/~jeszy>

A játék szabálya, hogy egy *köteg* korongot tudunk mozgatni: a legfelül elhelyezkedő  $k$  darabot. Célunk, hogy a jobb oldalon látható sorrendet kapjuk.

## Feladat:

1. Határozzuk meg a feladat állapotterét. Írjunk függvényt, mely egy állapotból megadja az összes lehetséges lépést. 1pt.
2. Írjunk programot, mely egy adott állapotból a cél-állapotba vivő lépések sorozatát határozza meg. 2pt.
3. Írjunk egy **grafikus megjelenítőt**. A program a következőket kell, hogy tudja:
  - (a) generál egy kezdőállapotot, melyet megjelenít; 2pt.
  - (b) generálja a megoldás lépéseit, majd azokat animálva végrehajtja; 2pt.