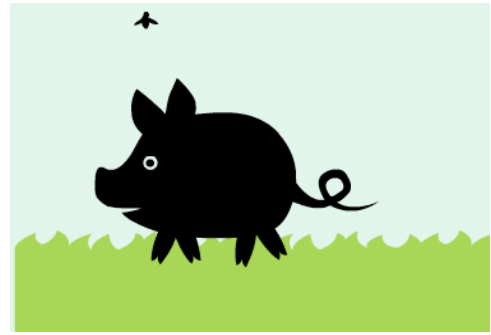


iPigTorture - Malacnevelo jatek



A jatek celja egy zseb-malac, akit az iPhone adta lehetosegekkel zaklathatunk.

Az alaphelyzet

A malac az alaphelyzet. O bekesen el a környezetében, különböző aktivitásokat végezve:

- Jobbra-balra jarkal
- Megáll, szimatolni valamit
- Rofog
- Mozgatja a fület

Az aktivitásokhoz képszekvenciák és hangok is járnak.

A hatter

A hatterben néhány animált dolog tartozkodik. Jelen esetben ez csak egy legy, amely ropkod, rászallhat a malacra.

- Legy -> repul
- Legy -> kirepül a képernyőről, és eltűnik egy darabig
- Legy -> rászall a malacra

A legy pályája nem egyenes - valamilyen görbét ír le a képernyőn, hogy élethű legyen. Opcionálisan a legyet le lehet utni (interakció fejezet).

Interakciók

A játékos a telefon különböző beviteli eszközeivel részt beavatkozhat a játékterbe. Ilyen műveletek lehetnek (2-3 darabot kellene implementálni):

- A malacot a touch-screenen fel lehet emelni, es mashova visszahelyezni. Mikozben a malacon tartjuk az ujjunkat, log a levegoben (es maskepp van animalva).
- A malac farkat meg lehet "fogni". Ha ratappintunk a felületen, a malac tovabb megy, a farka kiegyenesedik, majd sivalkodik, hogy engedjuk el.
- A legyet le lehet utni. Ha ratappintunk (figyelem! Gyorsan repul!) akkor leesik a foldre, majd egy ido utan eltunik. Kesobb ujra berepulhet.
- A malacot meg lehet simogatni: ha a hata folott az ujjunkat elore-hatra huzogatjuk, akkor a malac megall, es tetszetosen rofog.
- Ha a telefont jobbra-balra doltjuk, akkor az olyan, mintha a malac lejtön lenne, es a lejtötöl fuggoen elore vagy hatra csuszik.
- A kepernyo bal felso sarkaban neha megjelenik egy repa, es ezt oda lehet adni a malacnak. Akkor odajön es megeszi.

A projektet parhuzamosan mi is vegezzük, így a szukseges grafikai elemek remelhetőleg meglesznek amig szuksegetek lesz ra. Hogy az implementalt interakciok kozul melyeket szeretnetek megcsinalni, es milyen grafikai / hang elemek kellene hozzá, azt majd az adott projekt felelosevel megbeszelitek.

A specifikaciohoz mellekelem a neki megfelelo Flash animaciot, meg egy PPT-t, amiben egy hasonlo jatek elveit vazoljak (iCommando).