

Tuti Játék Világ

Projektterv dokumentáció

Verzió: 1.0

Dátum: 2008.03.17.

Státusz: Released

Készítette: Bokor Sándor Barna, Görög Edina, Hermann Szalome, Hizó Franciska, Kapusi Csilla Andrea, Vas Zsolt Ákos

Készítette

Név: Bokor Sándor Barna
Görög Edina
Hermann Szalome
Hizó Franciska
Kapusi Csilla Andrea
Vas Zsolt Ákos

Dátum: 2008.03.17.

Aláírás:

Jóváhagyta

Név: Barabás László

Dátum: 2008.03.17.

Aláírás:

Verzió: 1.0

Készítette: Bokor Sándor Barna, Görög Edina,
Hermann Szalome, Hizó Franciska, Kapusi
Csilla Andrea, Vas Zsolt Ákos

Dátum: 2008.03.17.

tuti_1.doc

Oldal: 1 / 11

1 Történet

1.1 Kiadások

Verzió	Dátum	Készítette	Változás
0.1	2008.03.10.	Bokor Sándor Barna Görög Edina Hermann Szalome Hizó Franciska Kapusi Csilla Andrea Vas Zsolt Ákos	Első verzió
0.2	2008.03.16.	Kapusi Csilla Andrea Hermann Szalome	Implementálandó játékok módosítása
0.3	2008.03.16.	Bokor Sándor Barna	Határidők elrendezésének a módosítása, egyres helyek átfogalmazása
0.4	2008.03.17.	Vas Zsolt Ákos	Csak a felesleges címsorokat töröltem ki
1.0	2008.03.17.	Barabás László	Review után kiadva

Verzió: 1.0

Készítette: Bokor Sándor Barna, Görög Edina,
Hermann Szalome, Hizó Franciska, Kapusi
Csilla Andrea, Vas Zsolt Ákos

Dátum: 2008.03.17.

tuti_1.doc

Oldal: 2 / 11

2 Tartalom

2.1 Tartalom

1 Történet	2
1.1 Kiadások	2
2 Tartalom	3
2.1 Tartalom	3
3 Bevezetés	4
3.1 A dokumentum célja	4
3.2 A projekt bevezetése	4
3.3 Játékok leírása	4
3.3.1 Ciao, Ciao.....	4
3.3.2 Tipp-párbaj	5
4 A projekt fejlesztői	6
5 Határidők	7

Verzió: 1.0

Készítette: Bokor Sándor Barna, Görög Edina,
Hermann Szalome, Hizó Franciska, Kapusi
Csilla Andrea, Vas Zsolt Ákos

Dátum: 2008.03.17.

tuti_1.doc

Oldal: 3 / 11

3 Bevezetés

3.1 A dokumentum célja

A dokumentum célja, hogy egy képet adjon a projekt tervéről, a határidőkről és a csapattagokról. Ebben a dokumentumban nem határozzuk meg az implementáláshoz szükséges technológiákat.

3.2 A projekt bevezetése

A projektben egy online játékcsomagot valósítunk meg. A játékosok regisztrálhatnak, tárolódik a felhasználónevük, jelszavuk, az összejátékszám, valamint a megnyert játékok száma. Minden játék alkalmával pontokat lehet szerezni, melyek meghatározzák az illető játékos rangját. A felhasználónak lehetőséget adunk arra, hogy játék közben beszélgethessenek egymással. Kezdetben két játékot implementálunk, ezek a következők: Ciao, Ciao... és Tipp-párbaj. Fontos megjegyezni, hogy a játékcsomag bővíthető, tehát olyan megvalósításra törekszünk, mely nagymértékben elősegíti új játékok könnyű beépítését a csomagba.

3.3 Játékok leírása

3.3.1 Ciao, Ciao...

Más játékoknál tiéd a választás, hogy blöffölsz-e vagy sem. Itt azonban minden másképp van. A játék elején minden játékosnak hét bábuja van. Ebből egyet mindenki a híd startmezőjére helyez. Kezdődhet is a móka: az első játékos megrázza a dobókockát rejtő úgynevezett „Black Box”-ot. A kocka 1-től 4-ig tartalmazza a számjegyeket, valamint két oldalán egy-egy „X” van. A játékos a fekete dobozt az asztalra helyezi, bejelenti egy számot 1 és 4 között (akkor is, ha „X”-et dobott), és ennek megfelelően előremozdítja a bábuját. A játékosok most sorban kételkedhetnek a kijelentés igazságában. Ha füllentett a játékos, a bábuját azonnal beesik a húsevő növények mocsarába! Ha azonban igazat mondott, belökheti a kételkedő bábuját a mocsárba. A nyertes az a játékos, akinek elsőként sikerül három bábuját átvinnie a hídon keresztül a dobogóra. Ha ez egyik játékosnak sem sikerül, az a játékos nyer, aki a legtöbb bábút átvitte a híd túloldalára.

Verzió: 1.0

Készítette: Bokor Sándor Barna, Görög Edina,
Hermann Szalome, Hizó Franciska, Kapusi
Csilla Andrea, Vas Zsolt Ákos

Dátum: 2008.03.17.

tuti_1.doc

Oldal: 4 / 11

3.3.2 Tipp-párbaj

Szokatlan és ravasz kérdések várnak a játékosokra a tudomány négy különböző területéről. A válasz minden esetben egy szám. A játékosoknak helyes válaszok, vagy megközelítően pontos tippek segítségével el kell foglalniuk a játéktábla mezőit. Ha a játékos nem tudja pontosan a választ, az is elég, ha tippel, mivel a játékosok közül az kap pontot, aki jobban tippel.

Verzió: 1.0

Készítette: Bokor Sándor Barna, Görög Edina,
Hermann Szalome, Hizó Franciska, Kapusi
Csilla Andrea, Vas Zsolt Ákos

Dátum: 2008.03.17.

tuti_1.doc

Oldal: 5 / 11

4 A projekt fejlesztői

- Bokor Sándor Barna
- Görög Edina
- Hermann Szalome
- Hizó Franciska
- Kapusi Csilla Andrea (projekt manager)
- Vas Zsolt Ákos

Verzió: 1.0

Készítette: Bokor Sándor Barna, Görög Edina,
Hermann Szalome, Hizó Franciska, Kapusi
Csilla Andrea, Vas Zsolt Ákos

Dátum: 2008.03.17.

tuti_1.doc

Oldal: 6 / 11

5 Határidők

- Projektterv dokumentáció Márc. 10
- Követelmény/Requirement dokumentáció Márc. 31
- Design/Architect dokumentáció Ápr. 21
- Teszt dokumentáció Máj. 5
- Teszt eredmény dokumentáció Jún. 2
- Program Jún. 2

Formatted: Indent: Left: 14.2 pt,
Hanging: 14.15 pt

Verzió: 1.0

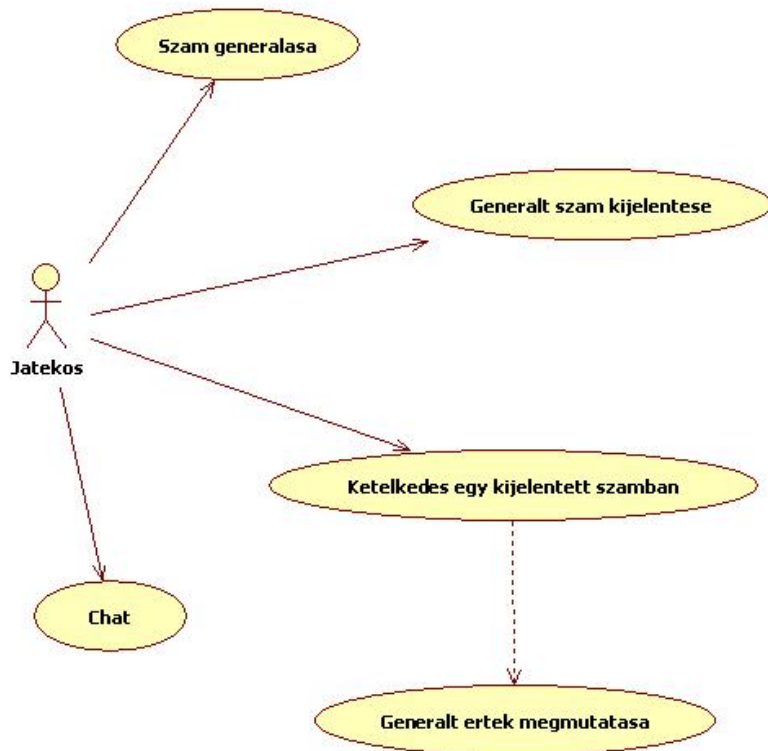
Készítette: Bokor Sándor Barna, Görög Edina,
Hermann Szalome, Hizó Franciska, Kapusi
Csilla Andrea, Vas Zsolt Ákos

Dátum: 2008.03.17.

tuti_1.doc

Oldal: 7 / 11

6 Képek



Formatted: Heading 1, Don't adjust space between Latin and Asian text, Tabs: Not at 396 pt

Formatted: Heading 2, Tabs: Not at 396 pt

