

# On-line Preferansz

## Projekt Terv

**Verzió: 1.0**

**Dátum: 2008.03.12**

**Státusz: Release**

Készítette: Bálint Zsolt

### **Készítette**

Név: Bálint Zsolt  
-----  
Dátum: 2008.03.10  
-----  
Aláírás: -----

### **Jóváhagyta**

Név: -----  
Dátum: -----  
Aláírás: -----

# 1 Történet

## 1.1 Kiadások

Verzió	Dátum	Készítette	Változás
0.1	2008.03.10	Bálint Zsolt	Első verzió
1.0	2008.03.12	Bálint Zsolt	Véges változat jóváhagyása

## 2 Tartalom

### 2.1 Tartalom

<b>1 Történet</b> .....	<b>2</b>
1.1 Kiadások .....	2
<b>2 Tartalom</b> .....	<b>3</b>
2.1 Tartalom .....	3
<b>3 Bevezetés</b> .....	<b>4</b>
3.1 A dokumentum célja .....	4
3.2 A projekt rövid specifikációja .....	4
3.3 Csapattagok: .....	4
3.4 Rövidítések.....	4
3.5 Határidők .....	5

## 3 Bevezetés

### 3.1 A dokumentum célja

Az On-line preferansz projekt tervének dokumentálása.

### 3.2 A projekt rövid specifikációja

A projekt célja lehetőséget biztosítani a nagy múltú (és főként Erdélyben népszerű) preferansz kártyajáték kedvelőinek arra, hogy Interneten keresztül is gyakorolhassák hobbijukat. A program funkcionalitásai, elvárásai a következők: felhasználók és jogok nyilvántartása, „előszoba” megvalósítása, kártyaasztal megvalósítása, lapok leosztása, licitálás megvalósítása, aktuális játék/játékos meghatározása, a játék típusok megkülönböztetése, a játék menedzselése, kontra-licit, játék befejezése. A program kliens-szerver architektúrára épül: a szerver oldal feladata a felhasználók adatainak kezelése, az asztalok létrehozása, és a teljes játékmenet lekezelése. A kliens részen található az előszobának és asztalnak megfelelő GUI implementációja. A kliens oldal felelős a felhasználók/játékosok aktuális kéréseinek szerverhez való eljuttatásáért, valamint a szerver válaszai alapján a felszín/játékasztal frissítéséért.

### 3.3 Csapattagok:

- Bálint Zsolt
- Bartis Csaba
- Bíró Attila
- Molnár Tamás
- Orosz Győző

### 3.4 Rövidítések

Nincs

### 3.5 Határidők

Projektterv dokumentáció	Márc. 10.
Követelmény/Requirement dokumentáció	Márc. 31
Design/Architect dokumentáció	Ápr. 21
Teszt dokumentáció	Máj. 5
Teszt eredmény dokumentáció	Jún. 2
Program	Jún. 2