

Automatikus párhuzamosítás

–

egy szisztolikus példa

Áttekintés

- **Bevezetés**
- Példa – konkrét szisztolikus algoritmus
- Automatikus párhuzamosítási módszer – ötlet

Áttekintés

- Bevezetés
- Példa – konkrét szisztolikus algoritmus
- Automatikus párhuzamosítási módszer – ötlet

Áttekintés

- Bevezetés
- Példa – konkrét szisztolikus algoritmus
- Automatikus párhuzamosítási módszer – ötlet

Motiváció

Növekvő igény a gyors adatfeldolgozásra

Pl. néhány számításigényes feladatra:

- időjárás modellezés
- kép- illetve jelfeldolgozás
- szeizmológiai számítások
- tengeri áramlatok modellezése
- ...

megoldási lehetőségek:

- a hardver tökéletesítése – fizikai korlátok
- párhuzamos programozás

Gyorsítás

n processzor = n -szeres sebességnövekedés?

pl.

“Proc.” száma	Idő	Feladat
1 tyúk	10 nap alatt	10 tojás
10 tyúk	1 nap alatt (10-szer gyorsabban)	10 tojás

Gyorsítás

n processzor = n -szeres sebességnövekedés?

pl.

“Proc.” száma	Idő	Feladat
1 tyúk	10 nap alatt	10 tojás
10 tyúk	1 nap alatt (10-szer gyorsabban)	10 tojás
	* * *	
1 nő	9 hónap alatt	1 gyerek
9 nő	1-hónap-alatt ...	

Párhuzamosság

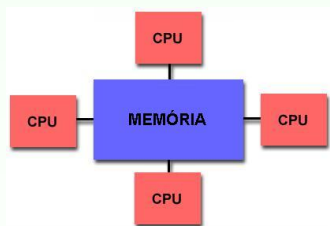
párhuzamosság megvalósítása:

- a feladatot kisebb részekre bontjuk
- az egyes részfeladatokat szétosztjuk a processzorok között, melyek párhuzamosan dolgozhatnak
- szükség van a processzorok munkájának az összehangolására
- a részfeladat megoldása lehetőleg ne tartson rövidebb ideig, mint ami szükséges a feladat kiosztásához

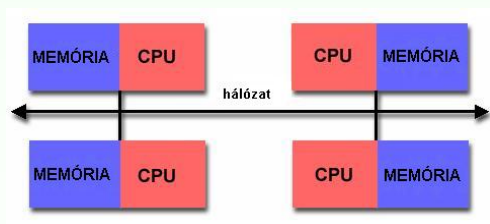
felmerülő kérdések:

- hogyan kapcsolódnak egymáshoz a processzorok (milyen párhuzamos architektúra)
- hogyan osszuk szét a feladatokat az egyes processzorok között

Különböző osztályozási kritériumok...



Szorosan összekapcsolt rendszerek (shared memory)



Gyengén összekapcsolt (szét)osztott rendszerek (distributed memory)

processzorok kapcsolatrendszere – különböző topológiák

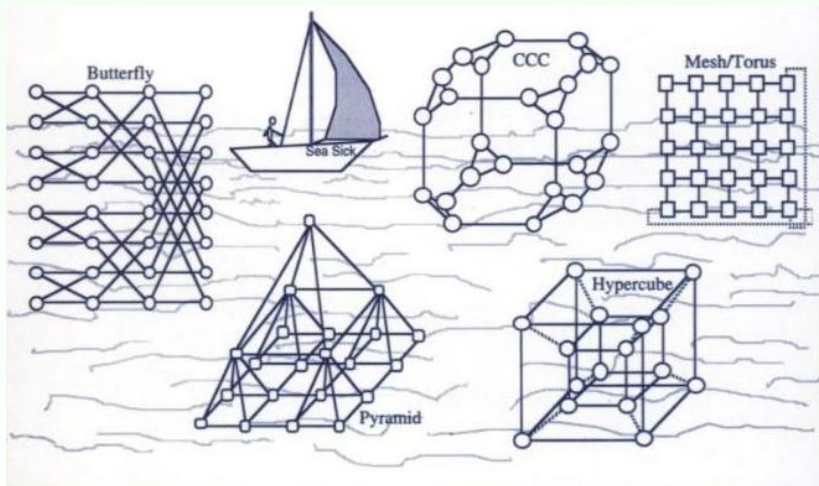


Figure: Az összekötő hálózatok "tengere" [Par:02]

Szisztolikus architektúrák

jellemzők:

- azonos (általában egyszerű) műveleteket végző processzorok (PE)
- szabályos struktúra, lokális kapcsolat a szomszédos PE-k közt
- szinkron működés (globális órajelre)
- globális be-/ kimenet (a “szélen” levő PE-ken keresztül)

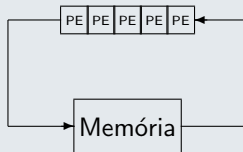


Figure: Lineáris szisztolikus architektúra

Példa – “Hosszú” egészek szorzása (szekvenciális alg.)

Feladat:

Adott két egész szám:

$$\bar{A} = \overline{a_{m-1}a_{m-2} \dots a_1a_0}, \text{ illetve } \bar{B} = \overline{b_{n-1}b_{n-2} \dots b_1b_0}.$$

$$\text{Számítsuk ki: } \bar{C} = \overline{c_{m+n-1}c_{m+n-2} \dots c_1c_0} = \bar{A} \times \bar{B}.$$

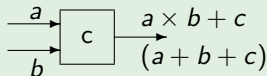


Figure: Processzor, mely képes elvégezni két számjegy “átviteles” szorzását (illetve összeadását)

Pl. $\bar{A} = 321$, $\bar{B} = 987$:

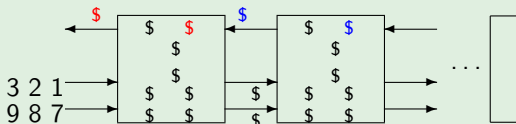
$$\begin{array}{r} \underline{\quad 321} \times 987 \\ 2247 \\ 2568 \\ 2889 \\ \hline 316827 \end{array}$$

A szekvenciális algoritmus bonyolultsága:

$$O(m \times n)$$

Példa – “Hosszú” (tetszőleges pontosságú) egészek szorzása (online szisztolikus alg.)

Lépés: 0



$$\langle y, r \rangle =$$

$$d[1 \times 7] = \langle 7, 0 \rangle$$

$$\langle \$, \$ \rangle$$

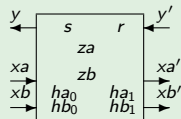
Eredmény:

Alg. bonyolultsága:

$$O(m + n)$$

Processzorok száma:

$$\text{Max}\{m, n\}/2$$



$$\langle y, r \rangle =$$

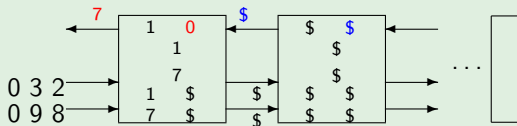
$$d[xa \times xb], \text{ if } s = \$ \neq xa$$

$$\langle \$, \$ \rangle, \text{ if } s = \$ = xa$$

$$d[a] = \langle a \bmod \beta, \lfloor \frac{a}{\beta} \rfloor \rangle$$

Példa – “Hosszú” (tetszőleges pontosságú) egészek szorzása (online szisztolikus alg.)

Lépés: 1



$\langle y, r \rangle =$

$$d[0 + 7 \times 2 + 1 \times 8] = \langle 2, 2 \rangle \quad \langle \$, \$ \rangle$$

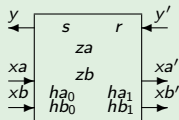
Eredmény: 7

Alg. bonyolultsága:

$$O(m + n)$$

Processzorok száma:

$$\text{Max}\{m, n\}/2$$



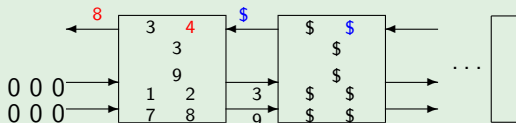
$$\langle y, r \rangle = d[r + hb_0 \times xa + ha_0 \times xb], \text{ if } s = 1$$

$$\langle \$, \$ \rangle, \text{ if } s = \$ = xa$$

$$d[a] = \langle a \bmod \beta, \lfloor \frac{a}{\beta} \rfloor \rangle$$

Példa – “Hosszú” (tetszőleges pontosságú) egészek szorzása (online szisztolikus alg.)

Lépés: 3



$\langle y, r \rangle =$

$$d[4 + 8 \times 3 + 2 \times 9 + 7 \times 0 + 1 \times 0] = \langle 6, 4 \rangle$$

Eredmény: 827

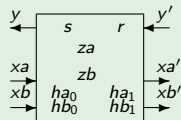
$$d[3 \times 9] = \langle 7, 2 \rangle$$

Alg. bonyolultsága:

$$O(m + n)$$

Processzorok száma:

$$\text{Max}\{m, n\}/2$$



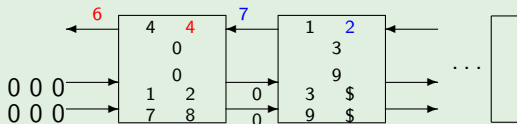
$\langle y, r \rangle =$

$$\begin{aligned} & d[r + hb_1 \times za + \\ & + ha_1 \times zb + \\ & + hb_0 \times xa + \\ & + ha_0 \times xb], \text{ if } s = 3 \\ & d[xa \times xb], \text{ if } s = \$ \neq xa \end{aligned}$$

$$d[a] = \langle a \bmod \beta, \lfloor \frac{a}{\beta} \rfloor \rangle$$

Példa – “Hosszú” (tetszőleges pontosságú) egészek szorzása (online szisztolikus alg.)

Lépés: 4



$\langle y, r \rangle =$

$$d[4 + 8 \times 0 + 1 \times 0 + 7 \times 0 + 1 \times 0 + 7] = \langle 1, 1 \rangle$$

Eredmény: 6827

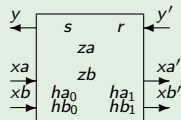
$$d[2 + 9 \times 0 + 3 \times 0] = \langle 2, 0 \rangle$$

Alg. bonyolultsága:

$$O(m + n)$$

Processzorok száma:

$$\text{Max}\{m, n\}/2$$



$\langle y, r \rangle =$

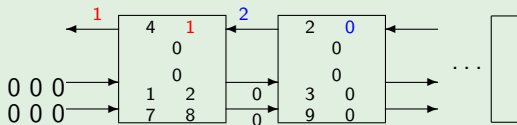
$$d[r + hb_1 \times za + ha_1 \times zb + hb_0 \times xa + ha_0 \times xb + y'], \text{ if } s = 4$$

$$d[r + hb_0 \times xa + ha_0 \times xb], \text{ if } s = 1$$

$$d[a] = \langle a \bmod \beta, \lfloor \frac{a}{\beta} \rfloor \rangle$$

Példa – “Hosszú” (tetszőleges pontosságú) egészek szorzása (online szisztolikus alg.)

Lépés: 5



$\langle y, r \rangle =$

$$d[1 + 8 \times 0 + 1 \times 0 + 7 \times 0 + 1 \times 0 + 2] = \langle 3, 0 \rangle$$

Eredmény: 16827

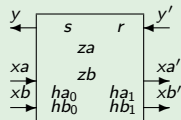
$$d[0 + 0 \times 0 + 9 \times 0 + 3 \times 0] = \langle 0, 0 \rangle$$

Alg. bonyolultsága:

$$O(m + n)$$

Processzorok száma:

$$\text{Max}\{m, n\}/2$$



$\langle y, r \rangle =$

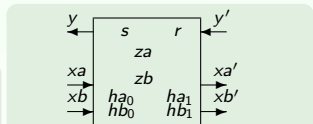
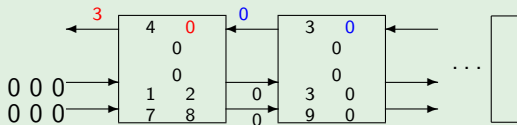
$$d[r + hb_1 \times za + ha_1 \times zb + hb_0 \times xa + ha_0 \times xb + y'], \text{ if } s = 4$$

$$d[r + ha_1 \times hb_1 + hb_0 \times xa + ha_0 \times xb], \text{ if } s = 2$$

$$d[a] = \langle a \bmod \beta, \lfloor \frac{a}{\beta} \rfloor \rangle$$

Példa – “Hosszú” (tetszőleges pontosságú) egészek szorzása (online szisztolikus alg.)

Lépés: 6



$$\langle y, r \rangle =$$

Eredmény: 316827

Alg. bonyolultsága:

$$O(m + n)$$

Processzorok száma:

$$\text{Max}\{m, n\}/2$$

$$d[a] = \langle a \bmod \beta, \lfloor \frac{a}{\beta} \rfloor \rangle$$

Automatikus párhuzamosítás – ötlet

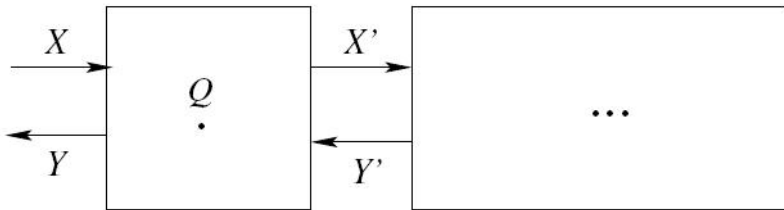


Figure: Lineáris szisztolikus rács – induktív (rekurzív) felépítése

- hasonlóság
 - a szisztolikus rács induktív felépítése, illetve
 - a feadat rekurzív megfogalmazása (funkcionális program argumentumának induktív dekompozíciója) között

Automatikus párhuzamosítás – ötlet

Két lépés:

konkrét architektúra-típus előzetes tanulmányozása

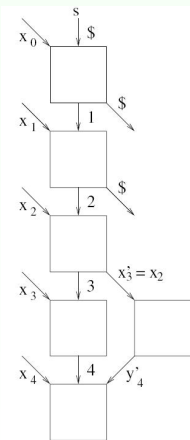
cél: találni egy rekurzív összefüggést, mely az illető típusú architektúra működését jellemzi

ugyanazt a logikát alkalmazzuk fordítva:

ha sikerül a feladatnak egy olyan rekurzív leírását megadni, ami megfelel egy (vagy több) bizonyos architektúra működését jellemző leírásnak \Rightarrow a feladatot (viszonylag) egyszerű levetíteni az illető típusú architektúrára.

Egy konkrét architektúra-típus tanulmányozása

Adatfolyam egy online szisztolikus tömbben, mely a bemenetet $k = 2$ lépést követően kezdi továbbítani.



- az $Y = F[X]$ eredménylista (az első 4 elem kivételével) kiszámolható rekurzívan X_4 illetve $F[X_2]$ függvényében

$A * B$ kifejezés kifejtése

kifejtés szabályai (polinomok szorzása esetén):

- skaláris elem hozzáadása egy polinomhoz:

$$a + (b \cdot B) = (a + b) \cdot B$$

- két polinom összeadása:

$$(a \cdot A) + (b \cdot B) = (a + b) \cdot (A + B)$$

- skaláris elem szorzása egy polinommal:

$$a * (b \cdot B) = (a * b) \cdot (a * B)$$

- két polinom szorzása: $(a \cdot A) * (b \cdot B) = (a * b) \cdot ((a * B) + (b * A) + (0 \cdot (A * B)))$

$A * B$ kifejezés kifejtése (polinomok szorzása esetén)

$$\begin{aligned}
 A * B &= \\
 &= (a_0 \dot{\smile} A_1) * (b_0 \dot{\smile} B_1) \\
 &= \langle a_0 \ddot{*} b_0 \rangle \dot{\smile} + \begin{cases} a_0 \dot{*} B_1 \\ b_0 \dot{*} A_1 \\ 0 \dot{\smile} (A_1 * B_1) \end{cases} \\
 &= \langle a_0 \ddot{*} b_0 \rangle \dot{\smile} + \begin{cases} a_0 \dot{*} (b_1 \dot{\smile} B_2) \\ b_0 \dot{*} (a_1 \dot{\smile} A_2) \\ 0 \dot{\smile} A_1 * B_1 \end{cases} \\
 &= \langle a_0 \ddot{*} b_0, a_0 \dot{*} b_1 + b_0 \dot{*} a_1 \rangle \dot{\smile} + \begin{cases} a_0 \dot{*} B_2 \\ b_0 \dot{*} A_2 \\ A_1 * B_1 \end{cases}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 &= \dots \\
 &= \langle a_0 \dot{*} b_0, \\
 &\quad a_0 \dot{*} b_1 \dot{+} b_0 \dot{*} a_1, \\
 &\quad a_2 \dot{*} b_0 \dot{+} a_1 \dot{*} b_1 \dot{+} a_0 \dot{*} b_2 \rangle, \\
 &\quad a_3 \dot{*} b_0 \dot{+} a_2 \dot{*} b_1 \dot{+} a_1 \dot{*} b_2 \dot{+} a_0 \dot{*} b_3 \rangle \smile \\
 &\smile ((a_0 \dot{*} B_4) + (b_0 \dot{*} A_4) + \\
 &\quad + (a_1 \dot{*} B_3) + (b_1 \dot{*} A_3) + (A_2 \dot{*} B_2))
 \end{aligned}$$

a kapott rekurzív összefüggés:

$$T_4[A * B] = + \begin{cases} H_0[A] \dot{*} T_4[B] \\ H_0[B] \dot{*} T_4[A] \\ H_1[A] \dot{*} T_3[B] \\ H_1[B] \dot{*} T_3[A] \\ T_2[A] \dot{*} T_2[B] \end{cases}$$

Az átmenetfüggvény meghatározása a kapott rekurzív összefüggés alapján

a kifejezés elemeinek megfeleltetése az egyes regisztereknek:

- $T_2[A] * T_2[B] \rightarrow y'$
- $T_4[A * B] \rightarrow y$
- $T_4[A] \rightarrow xa, T_4[B] \rightarrow xb$
- $T_3[A] \rightarrow za, T_3[B] \rightarrow zb$
- $H_0[A] \rightarrow ha_0, H_0[B] \rightarrow hb_0$
- $H_1[A] \rightarrow ha_1, H_1[B] \rightarrow hb_1$

Az első négy elem kiszámítását megadó összefüggésből hasonló módon kapjuk az átmenetfüggvény y kiszámítására vonatkozó részét az első négy lépésben (amikor a jobboldali szomszéd PE még nem szolgáltat semmiféle részeredményt).