

FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	Universitatea Babeș-Bolyai Cluj-Napoca
1.2 Facultatea	Facultatea de Matematică și Informatică
1.3 Departamentul	Departamentul de Informatică
1.4 Domeniul de studii	Informatică
1.5 Ciclul de studii	Licență
1.6 Programul de studiu / Calificarea	Informatică – limba română

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei (ro) (en)	Practică Practică Internship						
2.2 Titularul activităților de curs	-						
2.3 Titularul activităților de seminar	Conf.dr. Sanda-Maria Avram						
2.4 Anul de studiu	3	2.5 Semestrul	5	2.6. Tipul de evaluare	E	2.7 Regimul disciplinei	obligatorie
2.8 Codul disciplinei	MLR7001						

3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1 Număr de ore pe săptămână	1	Din care: 3.2 curs		3.3 seminar/laborator	1
3.4 Total ore din planul de învățământ	14	Din care: 3.5 curs	-	3.6 seminar/laborator	14
Distribuția fondului de timp:					ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					22
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					22
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					18
Tutoriat					18
Examinări					6
Alte activități:					
3.7 Total ore studiu individual			86		
3.8 Total ore pe semestru			100		
3.9 Numărul de credite			4		

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	•
4.2 de competențe	•

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1 De desfășurare a cursului	<ul style="list-style-type: none">•
5.2 De desfășurare a seminarului/laboratorului	<ul style="list-style-type: none">• Activitatea trebuie să includă activități de specialitate și programare, testare, analiză și proiectare sisteme software

6. Competențele specifice acumulate

Competențe profesionale	C2.1 Identificarea de metodologii adecvate de dezvoltare a sistemelor software C2.3 Utilizarea metodologiilor, mecanismelor de specificare și a mediilor de dezvoltare pentru realizarea aplicațiilor informatice C2.5 Realizarea unor proiecte informatice dedicate
Competențe transversale	CT1 Aplicarea regulilor de muncă organizată și eficientă, a unor atitudini responsabile față de domeniul didactic-științific, pentru valorificarea creativă a propriului potențial, cu respectarea principiilor și a normelor de etică profesională CT2 Desfășurarea eficientă a activităților organizate într-un grup inter-disciplinar și dezvoltarea capacităților empatice de comunicare inter-personală, de relaționare și colaborare cu grupuri diverse CT3 Utilizarea unor metode și tehnici eficiente de învățare, informare, cercetare și dezvoltare a capacităților de valorificare a cunoștințelor, de adaptare la cerințele unei societăți dinamice și de comunicare în limba română și într-o limbă de circulație internațională

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor acumulate)

7.1 Obiectivul general al disciplinei	<ul style="list-style-type: none">• Fixarea deprinderilor de realizare în grup a unui produs program și realizarea unei documentații, sub coordonarea partenerilor de practică și a cadrului didactic îndrumător.
7.2 Obiectivele specifice	<ul style="list-style-type: none">• Realizarea unui produs program de un grup de studenți• Elaborarea documentațiilor necesare• Prezentarea aplicației

8. Conținuturi

8.1 Curs	Metode de predare	Observații
8.2 Seminar / laborator	Metode de predare	Observații
1. Prezentarea temei (enunțul problemei) de tratat/rezolvat și stabilirea task-urilor membrilor echipei.	Expunerea: descrierea, explicația,	
2. Dezvoltarea specificațiilor detaliate ale proiectului	prelegerea dialog, prelegeri cu oponenți, prelegeri în echipă	
3. Analiza proiectului: identificarea entităților,	prelegerea dialog,	

relațiilor; scenarii de folosire; diagrame de context de date și de flux de date	prelegeri cu oponenți, prelegeri în echipă	
4. Proiectarea: modelul conceptual de date; modelul logic de date; proiectarea prelucrărilor; modelul fizic de date; interfața cu utilizatorul; arhitectura aplicației	Problematizarea, descoperirea	
5. Implementarea și testarea	studiul de caz; cooperarea	
6. Testarea aplicațiilor dezvoltate, puse la dispoziție împreună cu documentațiile elaborate pe parcursul etapelor de dezvoltare în rețeaua departamentului	Problematizare	
7. Prezentarea proiectului de către membrii echipei spre evaluare	Evaluare	

Bibliografie

1. M. Frentiu, I. Lazăr, Bazele Programării: Proiectarea Algoritmilor, 2000, Ed. Univ. Petru Maior, Tg.Mureș
2. M. Frentiu, I. Lazăr, S. Motogna, V. Prejmerean, Elaborarea algoritmilor, Ed. Presa Universitară, Clujeana, Cluj-Napoca, 1998,
3. B. Pârv, Analiza și proiectarea sistemelor, Universitatea Babeș-Bolyai, Centrul de Formare Continua și Învățământ la Distanță, Facultatea de Matematică și Informatică, Cluj-Napoca, ed. a III-a, 2003.
4. Țâmbulea, L., Baze de date, Litografiat Cluj-Napoca 2001.

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

- Cursul respectă recomandările IEEE și ACM legate de Curricula pentru specializarea Informatică.
- Cursul oferă o imagine de ansamblu asupra mai multor domenii de Informatică, oferă studentului o expertiză generală asupra Informaticii.
- Cursul oferă cunoștințe de bază despre lucrul în echipă și integrare în piața muncii.

10. Evaluare

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
10.4 Curs			
10.5 Seminar/laborator		Prezentare	50%
		Realizare documentații	50%
10.6 Standard minim de performanță			
<ul style="list-style-type: none"> • Evaluarea va consta din urmărirea și notarea activităților săptămânale, cu predarea la timp a fiecărei componente. Aplicația realizată va fi demonstrată în final. 			

Data completării

22.04.2018

Semnătura titularului de curs

.....

Semnătura titularului de seminar

Conf. Dr. Sanda-Maria Avram

Data avizării în departament

.....

Semnătura directorului de departament

Prof. Dr. Anca Andrei