



Facultatea de Matematica si Informatica

Domeniul: Informatică

Forma de studiu: Master

Sesiunea 1

Specializarea: Sisteme informatice avansate: modelare, proiectare, dezvoltare (limbile germană și engleză) - Cluj-N

Limba de predare: Germană

Optiunea: Cu Frecventa - BUGET

Numar de locuri: 19

Data generării: 24.07.2021 - 11:51

NrCrt	Număr Legitimăție	Media	Criteriu1	Criteriu2	Criteriu3	Rezultat
1.	1010	9,93	9.91	-	-	ADMIS
2.	1032	9,74	9.75	-	-	ADMIS
3.	1035	9,68	9.58	-	-	ADMIS
4.	1036	9,30	9.44	-	-	ADMIS
5.	1079	9,02	8.98	-	-	ADMIS
6.	1125	8,97	8.94	-	-	ADMIS
7.	1096	8,64	8.77	-	-	ADMIS
8.	1001	8,56	8.48	-	-	ADMIS
9.	1117	8,49	8.24	-	-	ADMIS
10.	1264	8,37	8.30	-	-	ADMIS
11.	1082	8,13	7.82	-	-	ADMIS
12.	1302	8,08	7.72	-	-	ADMIS
13.	1307	8,04	8.01	-	-	ADMIS
14.	1166	7,80	7.94	-	-	ADMIS
15.	1106	7,77	7.51	-	-	ADMIS
16.	1229	7,61	7.77	-	-	ADMIS
17.	1003	7,57	6.82	-	-	ADMIS
18.	1191	7,56	7.72	-	-	ADMIS
19.	1127	7,53	7.79	-	-	ADMIS



Facultatea de Matematica si Informatica

Domeniul: Informatică

Forma de studiu: Master

Sesiunea 1

Specializarea: Sisteme informatice avansate: modelare, proiectare, dezvoltare (limbile germană și engleză) - Cluj-N

Limba de predare: Germană

Optiunea: Cu Frecventa - TAXA

Numar de locuri: 31

Data generării: 24.07.2021 - 11:51

NrCrt	Număr Legitimație	Media	Criteriu1	Criteriu2	Criteriu3	Rezultat
1.	1296	7,45	7.47	-	-	ADMIS
2.	1058	7,21	7.06	-	-	ADMIS
3.	1150	7,19	6.92	-	-	ADMIS
4.	1020	6,94	7.10	-	-	ADMIS



Facultatea de Matematica si Informatica

Candidați în așteptare Sisteme informatice avansate: modelare, proiectare, dezvoltare (limbile germană și engleză) - Cluj-Napoca

Limba de predare Germană

Data generării: 24.07.2021 - 11:51

NrCrt	Număr Legitimăție	Media	Criteriu1	Criteriu2	Rezultat
0	.				ÎN AȘTEPTARE



Facultatea de Matematica si Informatica

Candidați RESPINSI Sisteme informatice avansate: modelare, proiectare, dezvoltare (limbile germană și engleză) - Cluj-Napoca

Limba de predare Germană

Data generării: 24.07.2021 - 11:

NrCrt	Număr Legitimație	Media	Criteriu1	Criteriu2	Rezultat
0.					RESPINS